

# BeoVision Avant

BeoVision Avant-55

BeoVision Avant-75

BeoVision Avant-85

## Kære kunde 4

## Fjernbetjening 5

Sådan bruges fjernbetjeningen 5

BeoRemote App 6

## Grundlæggende betjening 7

Vejledninger 7

Brug af menuer 7

Brug af fjernbetjening 7

Navigering i menuer 8

Tilpas TV-oplevelsen 8

Menuen Hjem 9

Indikatorlampe 10

## Konfigurer TV'et 11

Konfigurer TV'et - introduktion 11

Placering 11

Håndtering 11

Stande og vægbeslag 11

Oversigt 12

Træk kabler 12

## Vedligeholdelse 13

## Tilslutninger 14

Tilslutning af produkter 14

Tilslutningspaneler 14

Tilslut digitale kilder 16

Tilslut en computer 17

Tilslut en analog lydkilde 17

IR-sendere 17

Smart Card til digitale kanaler 18

Slut højttalere til TV'et 18

## Konfigurering af tilsluttede produkter 20

Konfigurering af kilde 20

Produkter tilsluttet HDMI IN 20

Lydtilstand 21

Højttalergruppe 21

Billede fra 22

Billedtilstand 22

Billedformat 22

Billedkorrektioner 22

Automatisk valg 23

Lydniveau 23

Blanking 23

BeoRemote lister 23

Nulstil alle indstillinger for en kilde 23

## Standindstillinger 24

Konfigurer standen 24

Indstil en standposition 24

Juster standen 24

Transport af en stand 25

## Daglig brug 26

Se TV 26

Drej eller vip TV'et 29

Brug af kanaler og lister 29

Afspil og sæt et program på pause 32

Optag et program 32

Afspil en optagelse 35

Daglig brug af lydtyper og højttalergrupper 35

Se TV i 3D 36

Se to kilder samtidigt 37

Tekst-TV 37

Betjen tilsluttede produkter 39

Apps 39

Musik- og videotjenester 41

Spil 41

Internet 42

Stemme og søg 42

Bluetooth-hovedtelefoner 43

Mediecenter 43

Smartphones og tablets 46

Digitalt tekst-TV 47

## Menuen Indstillinger 48

## Billedindstilling 49

Juster billedindstillinger 49

Billedtilstande 49

3D-aktivering 50

Ingen hakkende billeder 50

Rumtilpasning 51

Afstand mellem bruger og skærm 51

Oplysninger om videosignal 51

Nulstil billedindstillinger 51

## Lydindstillinger 52

Højttaleropsætning - surround sound 52

Lydtyper 52

Højttalergrupper 55

Lydstyrke 57

Bas og diskant 58

Aktiver loudness 58

Lydinfo 58

Tilstanden Eco 58

Højttalerforbindelser 58

## Generelle indstillinger 60

Foretag generelle indstillinger 60

USB-harddisk 60

Indstil et USB-tastatur 61

- Pinkodesystem 61
- Timer for slukning 62
- Avancerede indstillinger 62
- Fabriksindstillinger 63
- Geninstaller TV'et 63

## **Region og sprog 65**

- Foretag indstillinger for region og sprog 65
- Sprog 65
- Tid og dato 66

## **Universaladgang 68**

- Universaladgang – introduktion 68
- Universaladgang 68
- Hørehæmmede 68
- Lydbeskrivelse 68

## **Børnesikring 69**

- Indstilling af børnesikring 69
- Forældrevurdering 69
- App-lås 69
- Indstil en adgangskode 69
- Skift adgangskode 70

## **Indstillinger for netværk og Bluetooth 71**

- Foretag indstillinger for netværk og Bluetooth 71
- Med kabel eller trådløst 71
- Konfigurer dit netværk 74
- Konfigurer den statiske IP 74
- Tænd med dit netværk 74
- Digital Media Renderer 74
- Trådløs Til/Fra 74
- TV-netværksnavn 75
- Ryd internethukommelse 75
- Bluetooth 75

## **Android-indstillinger 76**

### **Genindstil kanaler 77**

- Genindstil kanaler – introduktion 77
- Antenne- og kabelinstallation 77
- Satellitinstallation 80

### **Integrer produktet i et system. 85**

- Integrer produktet – introduktion 85
- Forbind med andre produkter 86
- Send lyd fra videokilder 87
- HDMI Matrix 87

### **Service og softwareopdatering 88**

- Service og softwareopdatering – introduktion 88
- Se softwareoplysninger 88
- Opdater software 88
- PUC-tabeller 89
- Feedback fra brugersystem 91

### **Open Source License 92**

## **Indeks 120**

# Kære kunde

Denne vejledning beskriver den daglige brug af dit Bang & Olufsen produkt og de tilsluttede produkter og indeholder desuden mere detaljerede beskrivelser af produktets funktioner. Du kan bl.a. finde oplysninger om indstillinger, om betjening af produktet med en Bang & Olufsen fjernbetjening og om opsætning af en kablet eller trådløs forbindelse. Vi forventer, at din forhandler leverer, installerer og konfigurerer produktet.

Vejledningen opdateres regelmæssigt, så den f.eks. afspejler nye funktioner, der er blevet tilgængelige gennem softwareopdateringer.

Du kan finde yderligere oplysninger ved at søge efter dit produkt under Ofte stillede spørgsmål (FAQ) på [www.bang-olufsen.com/faq](http://www.bang-olufsen.com/faq).

Alle servicespørgsmål skal i første omgang rettes til din Bang & Olufsen forhandler.

Find nærmeste forhandler på vores website ...

[www.bang-olufsen.com](http://www.bang-olufsen.com)

# Fjernbetjening

## Sådan bruges fjernbetjeningen

I denne vejledning beskrives betjening med BeoRemote One. Bemærk, at dit TV skal parres med BeoRemote One, inden det kan betjenes. Dit TV skifter til parringstilstand, når det sluttes til en stikkontakt. Du kan finde oplysninger om, hvordan du aktiverer parring af BeoRemote One, i vejledningen til fjernbetjeningen på [www.bang-olufsen.com/guides/beoreMOTEonebt](http://www.bang-olufsen.com/guides/beoreMOTEonebt). Du kan også trykke på den røde knap i hjælpefunktionen på skærmen og finde "[Bluetooth](#)" for at få mere at vide om denne parring.

### Display

Der vises en liste over kilder eller funktioner i displayet, når det tændes.

### TV

Se de tilgængelige TV-kilder, du kan tænde for, i displayet. Brug **^** eller **v** til at gå trinvist gennem listen\*.

### MUSIC

Se de musik-kilder, du kan tænde for, i displayet. Brug **^** eller **v** til at gå trinvist gennem listen\*.

### ⦿, ⦿, ⦿, ⦿ (MitValg-knapper)

Med et langt tryk gemmes den aktuelle opsætning, f.eks. lydindstillinger og standpositioner, og med et kort tryk aktiveres den.



### 0-9

Vælg kanaler, og angiv oplysninger i skærmmenuer.

### LIST

Se ekstrarfunktioner i displayet. Brug **^** eller **v** til at gå trinvist gennem listen.

### GUIDE

Kald TV-guiden frem.

### ← (Tilbage-knap)

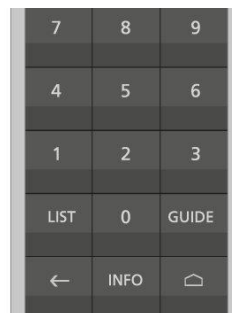
Forlad eller gå tilbage gennem TV-menuerne og listerne i BeoRemote One

### INFO

Kald information om en menu eller funktion frem.

### ⌂ (Hjem-knap)

Kald menuen Hjem frem. Herfra er der adgang til forskellige apps, f.eks. en app til indstilling, en TV-app og en musik-app.



^, v, < og >

Pileknapperne venstre, højre, op og ned. Naviger i menuer og i displayet på BeoRemote One.

● (Centerknap)

Til valg og aktivering af f.eks. indstillinger.

●, ●, ● og ● (Farveknapper)

Vælg farvespecifikke funktioner.

▶

Start afspilning af et musiknummer, en fil eller en optagelse, eller start genafspilning.

◀◀ og ▶▶

Søg trinvist frem eller tilbage.

P+ og P-

Gå trinvist gennem kanaler og stationer.

||

Sæt afspilning af et program eller en optagelse på pause.

🔊+ og 🔊-

Juster lydstyrken. Tryk midt på knappen for at slå lyden fra.

○ (Standby-knap)

Sæt på standby.



\*Nogle af de kilder, der vises i displayet, kan omkonfigureres under opsætningen. Du kan finde flere oplysninger ved at trykke på den **røde** knap i hjælpefunktionen på skærmen og finde "[Konfigurering af tilsluttede produkter](#)".

Se generelle oplysninger om brug af fjernbetjeningen i vejledningen på [www.bang-olufsen.com/guides/beoremoteonebt](http://www.bang-olufsen.com/guides/beoremoteonebt).

Visse lande og CA-moduler kræver aktivering af Digital Text/MHEG. Derfor gælder der visse forskelle i forhold til BeoRemote One. Hvis du vil have flere oplysninger, skal du trykke på den **røde** knap i hjælpefunktionen på skærmen og finde "[Digital tekst](#)".

## BeoRemote App

Betjening af TV'et med BeoRemote App er muligvis ikke tilgængelig med den aktuelle softwareversion.

Du kan downloade BeoRemote App ved hjælp af den viste QR-kode.\*

Enheden og TV'et skal være på samme netværk for at kunne bruge BeoRemote appen.

Med BeoRemote App kan du betjene TV'et med en smartphone eller iOS-tablet, hvilket især er nyttigt ved navigering på websider eller i applikationer.\* TV'et og enheden skal være på samme netværk, og **Wake on WLAN** skal være indstillet til **Til**. Se menuen **Trådløs og netværk** på TV'et. Det gør det muligt at tænde for TV'et fra standby. Bemærk, at strømforbruget i standby øges en smule.

\*BeoRemote App understøtter smartphones med den seneste iOS-version eller Android (version 4.0 eller nyere) og tablets med iOS (den seneste version).

BeoRemote App kan integreres med dit TV. Den understøtter imidlertid ikke alle funktioner i BeoRemote One.

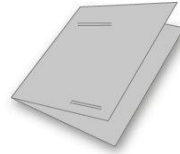
Bemærk, at førstegangsopsætningen skal foretages med BeoRemote One. BeoRemote App kræver, at TV'et er forbundet med et netværk.



# Grundlæggende betjening

## Vejledninger

Sammen med TV'et har du modtaget en trykt lynvejledning, som introducerer dig til TV'et.

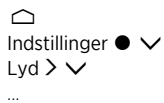





I den aktuelle vejledning, som du både kan finde på skærmen og online, kan du finde mere detaljerede oplysninger om TV'et og dets mange muligheder og funktioner. Denne vejledning kaldes også "hjælpefunktionen på skærmen".



## Brug af menuer

Nedenfor vises et eksempel på brug af en menu.








Menuhierarkiet viser stien til en menu, hvor du kan foretage indstillinger. Tryk på  på fjernbetjeningen, og brug pileknapperne og derefter **centerknappen** til f.eks. at vælge og åbne appen **Indstillinger**. Brug pileknapperne  og  til at vælge og åbne den ønskede menu. Hvis den er tilgængelig, kan du også trykke på den **blå** knap på fjernbetjeningen for at kalde denne vejledning frem.

## Brug af fjernbetjening

Nedenfor vises et eksempel på brug af fjernbetjeningen.

Aktivér billedtilstande direkte...

1. Tryk på **LIST** og derefter på  eller  for at kalde **BILLEDE** frem på displayet på BeoRemote One, og tryk derefter på **centerknappen**.
2. Brug  og  til at skifte mellem tilstande, og tryk derefter på **centerknappen** for at vælge en tilstand.
3. Tryk på  for at fjerne **BILLEDE** fra displayet.

Betjening via fjernbetjeningen vises de steder, hvor det er relevant. Knapperne på fjernbetjeningen er markerede og angiver enten en fysisk knap, du skal trykke på, eller en tekst på displayet på BeoRemote One. Tryk på **LIST**, **TV** eller **MUSIC** på BeoRemote One for at kalde tekst frem i displayet på BeoRemote One. Teksten i **LIST**, **TV** og **MUSIC** kan omdøbes, og det er muligt at skjule tekst, du ikke har brug for, og få vist tekst, du har brug for. Du kan finde flere oplysninger i vejledningen til BeoRemote One på [www.bang-olufsen.com/guides/beoremotonebt](http://www.bang-olufsen.com/guides/beoremotonebt)

Hvis du vil kalde en liste med indstillinger for en aktiv kilde frem, kan du trykke på **LIST** og derefter på **^** eller **v** for at kalde **Indstillinger** frem i displayet på BeoRemote One og trykke på **centerknappen**.

## Navigering i menuer

Du kan navigere i menuer og vælge indstillinger ved hjælp af fjernbetjeningen. Tryk på **☰** for at åbne menuen **Hjem**, som giver dig et overblik over tilgængelige apps og forskellige funktioner.

### Naviger i menuer...

Når en menu vises på skærmen, kan du flytte mellem valgmulighederne, få vist indstillinger eller angive data.

1. Brug pileknapperne til at markere en menu, kalde en undermenu frem, gå et niveau tilbage i menuen eller ændre en indstilling.
2. Brug talknapperne til at indtaste data.
3. Tryk på **centerknappen** for at gemme en indstilling.
4. Brug de farvede knapper til at vælge en indstilling.
5. Eller tryk på **←** for at gå ud af menuen.



### Gå trinvist gennem menusider ...

Nogle menuer fylder så meget, at der ikke er plads til dem på TV'ets skærm. Det er muligt at rulle gennem disse menuer.

1. Tryk på **<** eller **>** for at gå frem og tilbage mellem siderne.
2. Tryk på **^** eller **v** for at gå op eller ned i menupunkterne.

### Vælg kilde...

Du kan kalde en kilde frem ved at trykke på knappen **TV** eller **MUSIC** og vælge kilden i fjernbetjeningens display, eller du kan vælge kilden via TV'ets menu.

1. Tryk på **☰** for at kalde menuen **Hjem** frem.
2. Brug pileknapperne til at markere **TV** eller **MUSIC**, og tryk på **centerknappen**.
3. Tryk på **^** eller **v** og derefter **centerknappen** for at vælge en kilde.

### Kald hjælpefunktionen på skærmen frem...

Du kan trykke på den blå knap for at kalde hjælpefunktionen på skærmen frem, og få forklaringer til funktioner, når de er tilgængelige i menuer og undermenuer.

## Tilpas TV-oplevelsen

Du kan tilpasse din BeoRemote One ved hjælp af MitValg-knapperne og knapperne **TV** og **MUSIC**.<sup>\*</sup> Du kan gemme et "skærbillede" af en aktuel billed- og lydoplevelse og derved tilpasse denne oplevelse, så du hurtigt kan genskabe den med et enkelt tryk på en knap. Et skærbillede kan indeholde de indstillinger, der er foretaget for den valgte kilde, f.eks. standpositioner, lydindstilling og højtalergruppe. Du kan også bruge det til aktivering af en bestemt kilde med en MitValg-knap.

<sup>\*</sup>Knapperne **TV** og **MUSIC** kan tilpasses på samme måde som MitValg-knapperne, og det vil stadig være muligt at vælge kilder fra de lister, der vises i displayet på fjernbetjeningen.



Du kan finde oplysninger om, hvordan du aktiverer en kilde direkte med knappen **TV** eller **MUSIC**, i vejledningen til BeoRemote One.

### Gem et skærmbillede

Du kan gemme skærmbilleder, som kan aktiveres med MitValg-knapperne, knappen **TV** og knappen **MUSIC**. Dette kræver, at TV'et er tændt, og at en kilde er valgt.

1. Tryk på en MitValg-knap, knappen **TV** eller knappen **MUSIC** og hold den nede for at kalde en liste med elementer frem, som du kan inkludere i skærmbilledet.
2. Fremhæv de forskellige emner, og tryk på **centerknappen** for at aktivere eller deaktivere dem.
3. Fremhæv **Gem**, og tryk på **centerknappen** for at gemme indstillingerne.

Hvis ingen elementer er valgt, kan du vælge **Slet** for at fjerne skærmbilledet fra knappen.

Hvis du gemmer et skærmbillede med en knap, hvor der allerede er gemt et skærmbillede, vil det eksisterende blive erstattet med det nye.

### Brug et skærmbillede

Brug et skærmbillede, når du ser TV.

1. Tryk på knappen til det ønskede skærmbillede.

Når du aktiverer et gemt skærmbillede, er indstillingerne midlertidige og har virkning, indtil du ændrer dem, vælger en anden kilde eller sætter TV'et på standby.

Hvis den enhed, der er gemt som et skærmbillede, ikke længere er tilgængelig, aktiveres skærmbilledet stadig, men enheden vil følge den normale kildeadfærd for den valgte kilde.

## Menuen Hjem


Eksempel på en Hjem-menu.

I menuen Hjem kan du finde en række hylder og forskellige apps, der gør det muligt f.eks. at starte et program, skifte til en TV-kanal eller skifte til en tilsluttet enhed. Her kan du også finde **Indstillinger**.

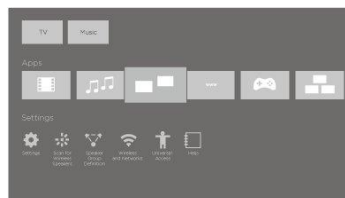
### Oversigt over hylderne

- **Anbefalinger** viser anbefalede apps baseret på nylig og hyppig brug samt foretrukket indhold.
- **Apps** viser standard-apps og alle de apps, du installerer.
- **Spil** viser alle de spil, du installerer.
- **Indstillinger** viser de forskellige muligheder for at foretage indstillinger som **Indstillinger**, **Scan efter trådløse højttalere**, **Indstilling af højttalergruppe**, **Trådløs og netværk**, **Universaladgang** og **Hjælp**.

### Grundlæggende navigation

1. Tryk på  for at kalde menuen Hjem frem.
2. Brug pileknapperne til at navigere rundt i menuen Hjem.
3. Tryk på **centerknappen** for at vælge en app eller en bestemt funktion.

### Søg



Hvis TV'et er forbundet med internettet, kan du bruge søgefeltet i menuen Hjem. Du kan indtaste en tekst for at foretage en præcis søgning efter en sang, et TV-program, en YouTube-video eller andet, du kan lide på internettet. Brug **▲** til at flytte til mikrofonikonet, og tryk på **➤** for at flytte til søgefeltet. Brug tastaturet på skærmen til at indtaste tekst, og tryk på **centerknappen**. Resultaterne af din søgning vises efter nogle få sekunder. Flyt **▲** eller **▼** for at se de forskellige typer indhold, du har fundet.

Med stemmebaseret søgning og brugertilpassede anbefalinger får du mere tid til underholdning og skal bruge mindre tid på at søge efter noget godt. Stemmebaseret søgning kræver, at du downloader appen **Android TV Remote Control** fra Google Play Store og parrer den med TV'et.

Du kan finde yderligere oplysninger om søgning og stemmesøgning ved at trykke på den **røde** knap i hjælpefunktionen og finde "[Stemme og søgning](#)".

### Indstillinger

Du kan kalde en liste med indstillinger for en specifik funktion frem ved at trykke på **LIST** og derefter **▲** eller **▼** for at kalde **Indstillinger** frem og trykke på **centerknappen**.

## Indikatorlampe

Standbyindikatoren, som er placeret øverst til højre på TV'et, viser oplysninger om TV'ets status.

● (Lyser konstant grønt)

TV'et er tændt, men der er intet billede på skærmen.

● (Blinker langsomt rødt)

TV'et har været frakoblet lysnettet. Når det er blevet tilkoblet igen, skal pinkoden indtastes. Du kan finde oplysninger om pinkoden ved at trykke på den **røde** knap i hjælpefunktionen på skærmen og finde "[Pinkodesystem](#)".

● (Blinker hurtigt rødt)

Afbryd ikke strømmen til TV'et. Dette kan skyldes aktivering af ny software, eller at den forkerte pinkode er blevet indtastet for mange gange.

# Konfigurer TV'et

## Konfigurer TV'et – introduktion

TV'et skal sættes op af uddannede serviceteknikere i henhold til vejledningen til standen eller beslaget. TV'et har mange placeringsmuligheder. Retningslinjerne for placering og tilslutning skal følges.

Sørg for, at der er plads nok rundt om skærmen til at sikre tilstrækkelig ventilation. Hvis TV'et bliver overophedet (standbyindikatoren blinker, og der vises en advarselsmeddelelse på skærmen), skal det sættes på standby, så det kan køle af. Det må ikke frakobles lysnettet. Du kan ikke bruge TV'et, mens det køler ned.

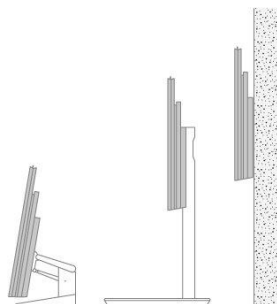
**ADVARSEL!** Undlad at løfte eller på anden måde flytte TV'et, mens det er monteret på gulvstanden. Det kan medføre beskadigelse af TV-skærmen. Kontakt din forhandler.

Hvis TV'et monteres på en bordstand, skal du være sikker på, at bordet kan bære den samlede vægt af TV og stand.

## Placering

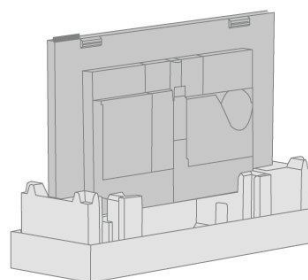
TV'et har mange placeringsmuligheder.

Se stande og vægbeslag på [www.bang-olufsen.com](http://www.bang-olufsen.com) eller hos din Bang & Olufsen forhandler. TV'ets størrelse afgør, hvilken stand du kan anvende. På grund af TV'ets vægt bør det kun løftes/flyttes af uddannede serviceteknikere – med det korrekte udstyr.



## Håndtering

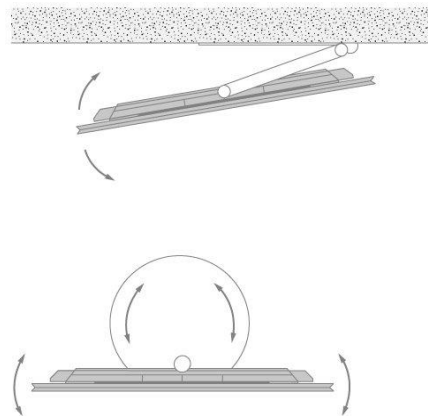
TV'et er ikke beregnet til at stå alene. Det skal støttes af emballagen eller transportfodderne, indtil det er monteret. Brug kun godkendte Bang & Olufsen vægbeslag og stande for at undgå personskade!



## Stande og vægbeslag

Indstil det maksimale antal grader, TV'et skal kunne dreje på motordrejstanden eller vægbeslaget. Du skal altid sørge for, at der er tilstrækkelig plads omkring TV'et, så det kan dreje frit. Hvis TV'et er monteret på den motoriserede bordstand, kan det vippes lidt, så refleksioner undgås. Du kan finde flere oplysninger ved at trykke på den **røde** knap i hjælpefunktionen på skærmen og finde "[Indstil en standposition](#)".

Et TV, der er monteret på en gulvstand, skal flyttes af uddannede teknikere. Det er desuden vigtigt, at standen sættes i transporttilstand. Standen skal kalibreres igen, når den placeres på den nye position. Kald **Indstillinger** og derefter **Stand** frem for at foretage opsætningen igen.

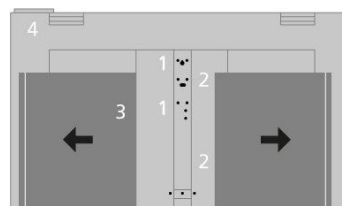


## Oversigt

Placering af tilslutningspanelet og andre vigtige ting:

1. Huller til montering af vægbeslag.
2. Huller til montering af stand.
3. Dæksel over tilslutningspanelet. Skyd dækslerne til side for at få adgang til tilslutningspanelet.
4. Standbyindikator.

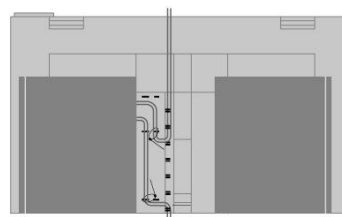
Afhængigt af opsætning skal du bruge forskellige dæksler til stand eller vægbeslag. Se i vejledningen til standen eller beslaget, hvordan dækslerne monteres.



## Træk kabler

Saml kablerne fra den øverste eller nederste del af panelet, fastgør dem med kabelbindere, og før dem opad eller nedad bag kabelholderne afhængigt af vægbeslagets eller standens placering. Se eksemplet i illustrationen.

Ved montering på en motordrejstand eller et motorvægbeslag skal du sikre, at kablerne har tilstrækkelig frigang, så TV'et kan drejes til begge sider eller vippes, før du fastgør dem i et pænt bundt med kabelstrips.



# Vedligeholdelse

Almindelig vedligeholdelse, såsom rengøring af TV'et, er brugerens ansvar.

Brug aldrig sprit eller andre opløsningsmidler til rengøring af TV'et!

## Skærm

Brug et mildt vinduesrensemiddel, og rengør skærmen let, uden at efterlade striber eller spor. Visse typer mikrofiberklude kan beskadige den optiske belægning på grund af deres slibende effekt.

## Kabinet og betjeningspanel

Tør støv af overfladerne med en tør, blød klud. Pletter og snavs kan fjernes med en fugtig, blød klud og en opløsning af vand og et mildt rengøringsmiddel, f.eks. opvaskemiddel.

# Tilslutninger

## Tilslutning af produkter

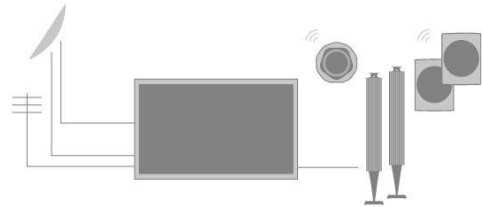
I TV'ets tilslutningspanel kan du både tilslutte indgangskabler og forskelligt ekstraudstyr, f.eks. en Blu-ray-afspiller eller et musiksystem.

Produkter, der sluttes til disse stik, skal registreres i menuen Kildeliste. Du kan finde flere oplysninger ved at trykke på den røde knap i hjælpefunktionen på skærmen og finde "[Konfigurering af tilsluttede produkter](#)".

Illustrationen viser et eksempel på tilslutning til stikkene AERIAL, SAT 1-2 og PL1-4.

Husk at tage TV'ets stik ud af stikkontakten, inden du slutter produkter til det. Dette er ikke nødvendigt, hvis du vil tilslutte en kilde via et HDMI IN- eller et USB-stik.

Afhængigt af den type produkt, du slutter til TV'et, kan du få brug for forskellige kabler og eventuelt også adaptere. Disse kabler og adaptere kan fås hos din Bang & Olufsen forhandler.



### Tuner

Hvis du bruger en harddiskoptager, skal du bruge et LNB-hoved med to udgange. Hvis du har mere end én parabolantenne, skal du også bruge en Multi DISEqC-switch. Kontakt din Bang & Olufsen forhandler for at få yderligere oplysninger.

### Højtalere

Brug Bang & Olufsen BeoLab højttalere. Kablerne fås hos din Bang & Olufsen forhandler.

Du kan også tilslutte op til otte højttalere trådløst. Du kan finde flere oplysninger ved at trykke på den **røde** knap i hjælpefunktionen på skærmen og finde "[Lydindstillinger](#)".

Den optimale trådløse forbindelse opnås ved at placere alle trådløse højttalere mindre end ca. 9 meter fra TV'et.

Undlad at placere noget foran TV'et og de trådløse højttalere, da det kan forstyrre den trådløse forbindelse. De trådløse højttalere bør stå i samme rum og være synlige fra TV'ets placering. Se vejledningen til højttaleren for at finde ud af, om din højttaler kan tilsluttes trådløst.

### Produkter med HDMI™-udgang

Produkter med HDMI-udgang, såsom en set-top-boks, kan sluttes til et tilgængeligt HDMI IN-stik i TV'et. Du kan finde flere oplysninger om konfigurering af tilsluttede produkter ved at trykke på den **røde** knap i hjælpefunktionen på skærmen og finde "[Konfigurering af tilsluttede produkter](#)".

Du kan vælge en konfigureret kilde på BeoRemote One eller via TV i menuen Hjem.

Tilsluttede produkter kan betjenes med deres egne fjernbetjeninger. Alternativt kan du downloade en PUC-tabel (Peripheral Unit Controller), hvis den er tilgængelig, så du kan bruge en Bang & Olufsen fjernbetjening. Du kan finde flere oplysninger ved at trykke på den **røde** knap i hjælpefunktionen på skærmen og finde "[PUC-tabeller](#)".

## Tilslutningspaneler

Produkter, som du slutter permanent til tilslutningspanelet, kan registreres i menuen **Kildeliste** ved at trykke på > for hver kilde. Du kan finde flere oplysninger ved at trykke på den **røde** knap i hjælpefunktionen på skærmen og finde "[Konfigurer en kilde](#)".

Vi anbefaler, at du slutter TV'et til internettet for at bruge Smart TV-funktioner, modtage softwareopdateringer og downloade PUC-tabeller (Peripheral Unit Controller). Med PUC-tabeller kan du betjene tilsluttede produkter, der ikke er fra Bang & Olufsen, med Bang & Olufsen fjernbetjeningen.

Slut stikket (~) på TV'ets tilslutningspanel til stikkontakten.

Den medfølgende netledning og stikket på den er specielt designet til dette produkt. Stikket må ikke ændres, og hvis netledningen bliver beskadiget, skal du købe en ny hos din Bang & Olufsen forhandler.

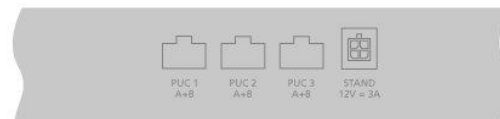
## ~ Strømsstik

Tilslutning til strømforsyning.



## STAND

Til tilslutning af motordrejestand eller -vægbeslag. Tryk på den røde knap i hjælpefunktionen på skærmen, og find "[Juster standen](#)" for at få oplysninger om kalibrering af en gulvstand eller et vægbeslag.

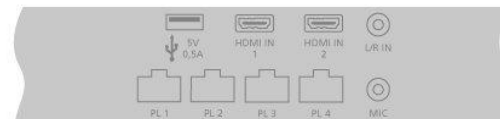


## PUC 1-3 (A+B)

Til IR-kontrolsignaler til eksterne produkter tilsluttet et HDMI IN-stik. Gør det muligt at betjene tilsluttede produkter, der ikke er fra Bang & Olufsen, med Bang & Olufsen fjernbetjeningen.

## MIC

Kun til tilslutning af en kalibreringsmikrofon, så de tilsluttede højttalere kan kalibreres automatisk.



## PL1-4 (Power Link)

Til tilslutning af eksterne højttalere i en surround sound-opstilling. Tryk på den røde knap i hjælpefunktionen på skærmen, og find "[Slut højttalere til TV'et](#)" for at få flere oplysninger.

## L/R IN

Venstre og højre linjeindgang.

## HDMI IN 1-2

Med HDMI (High Definition Multimedia Interface) kan du oprette forbindelse til mange forskellige kilder, f.eks. set-top-bokse, multimedieafspillere, Blu-ray-afspillere eller en PC.

## USB (↔)

Til tilslutning af en USB-enhed, så du kan blade i digitale billeder samt video- og musikfiler. Hvis du tilslutter en USB-harddisk eller et SSD-drev, kan du bruge enheden som ekstern harddiskoptager.

## AERIAL

Antenneindgangsstik til digital antenne/kabel-tv-net eller et analogt tv-signal.

## SAT 1-2 (Satellit)

Antenneindgangsstik til et digitalt satellitsignal.

## Ethernet

Til internetforbindelse. Til forbindelse til internettet, Smart TV, softwareopdateringer og PUC-downloads.

Kontrollér, at kabelforbindelsen mellem produktet og routeren ikke kommer ud af bygningen for at undgå kontakt med højspænding.

Det anbefales kraftigt, at du lader TV'et opdatere systemsoftwaren automatisk ved at trykke på den **røde** knap i hjælpefunktionen på skærmen og finde "[Automatiske systemopdateringer](#)".

## HDMI IN 3-4

Med HDMI (High Definition Multimedia Interface) kan du oprette forbindelse til mange forskellige kilder, f.eks. set-top-bokse, multimedieafspillere, Blu-ray-afspillere eller en PC. HDMI IN 4 er beregnet til tilslutning af MHL-kompatible enheder.

## USB x 2 (↔)

Til tilslutning af en USB-enhed, så du kan bladre i digitale billeder samt video- og musikfiler. Hvis du tilslutter en USB-harddisk eller et SSD-drev, kan du bruge enheden som ekstern harddiskoptager.

## COMMON INTERFACE x 2

Til isætning af et CA-modul og kort, der giver adgang til kodede digitale kanaler. Kontakt din Bang & Olufsen forhandler for at få yderligere oplysninger om kompatible kort- og modulkompositioner.

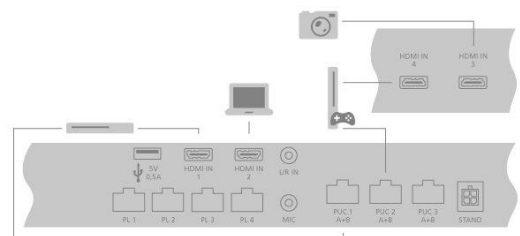
# Tilslut digitale kilder

Tilslut eksterne HDMI-kilder, f.eks. en set-top-boks, computer eller spillekonsol. Alle produkter, der er sluttet til TV'et, kan konfigureres. Du kan finde flere oplysninger ved at trykke på den **røde** knap i hjælpefunktionen på skærmen og finde "[Konfigurer en kilde](#)".

Afhængigt af det produkt, du slutter til TV'et, kan du få brug for forskellige kabler og eventuelt også adaptore. Hvis du har mere end et produkt, der kræver PUC-stik, skal du købe et ekstra PUC-kabel. Disse kabler og adaptore kan fås hos din Bang & Olufsen forhandler.

## Tilslut en digital kilde

1. Sæt kablet i det korrekte stik på det digitale produkt.
2. Før kablet til et HDMI IN-stik på TV'et.
3. For at gøre det muligt at betjene det digitale produkt vha. Bang & Olufsen fjernbetjeningen skal du slutte en IR-sender til et af PUC-stikkene og forbinde den med IR-modtageren på det digitale produkt. Du kan finde flere oplysninger ved at trykke på den **røde** knap i hjælpefunktionen på skærmen og finde "[IR-transmittere](#)".
4. Følg instruktionerne på skærmen for at konfigurere kilden.\*





\*Når du vælger **Spillekonsol** som kilde, vælges billedindstillingen **Spil** som standardindstilling. Du kan ændre indstillingen midlertidigt i menuen **Billede**. Du kan finde flere oplysninger ved at trykke på den **røde** knap i hjælpefunktionen på skærmen og finde "[Billedindstillinger](#)".

#### Tilslut et kamera

1. Sæt kablet i det korrekte stik på kameraet.
2. Fø kablet til et HDMI IN-stik på TV'et.
3. Følg instruktionerne på skærmen for at konfigurere kilden.

## Tilslut en computer

Før du tilslutter en computer, skal du tage stikket til TV'et, computeren og alle tilsluttede produkter ud af stikkontakten.

1. Brug den korrekte type kabel, og slut den ene ende til DVI- eller HDMI-udgangsstikket på computeren og den anden ende til HDMI IN-stikket på TV'et.
2. Hvis du bruger DVI-udgangsstikket på computeren, skal du ved hjælp af det korrekte kabel tilslutte lydudgangen på computeren til L/R IN-stikket på TV'et for at få lyd fra computeren i de højttalere, der er tilsluttet TV'et.
3. Sæt stikkene fra TV'et, computeren og alle tilsluttede produkter i stikkontakten igen, og tænd for strømmen. Husk, at computeren skal være tilsluttet en jordforbundet stikkontakt som angivet i computerens opsætningsvejledning.
4. Følg instruktionerne på skærmen for at konfigurere kilden.

## Tilslut en analog lydkilde

Du kan kun tilslutte én analog lydkilde, f.eks. en Mp3-afspiller. For at konfigurere produkter, der er sluttet til TV'et, skal du trykke på den **røde** knap i hjælpefunktionen på skærmen og finde "[Konfigurering af tilsluttede produkter](#)".

Tag alle stik til alle tilsluttede systemer ud af stikkontakten, før du tilslutter yderligere produkter.

1. Sæt kablet i det korrekte stik på det produkt, du ønsker at tilslutte.
2. Fø kablet til L/R IN-stikket på TV'et.
3. Slut TV'et og alle tilsluttede produkter til lysnettet igen.
4. Følg instruktionerne på skærmen for at konfigurere kilden.

Forskellige typer adaptere, og muligvis kabler, er nødvendige. Disse kabler og adaptere kan fås hos din Bang & Olufsen forhandler.

## IR-sendere

For at betjene produkter fra andre producenter end Bang & Olufsen med en BeoRemote One fjernbetjening eller BeoRemote App skal du slutte en Bang & Olufsen IR-sender til det produkt, som ikke er fra Bang & Olufsen, og derefter slutte den til et af stikkene mærket PUC på tilslutningspanelet. Fastgør IR-senderen i nærheden af IR-modtageren på det tilsluttede produkt for at sikre optimal fjernbetjening. Inden du fastgør IR-modtageren permanent, skal du kontrollere, at du kan navigere i produktets menuer på skærmen vha. BeoRemote One fjernbetjeningen eller BeoRemote App. Betjening af TV'et med BeoRemote App er muligvis ikke tilgængelig med den aktuelle softwareversion.

Når du sætter senderen op til et PUC-stik i menuen **Kildeliste**, foretages indstillingerne for IR-senderen automatisk. Det er dog muligt at foretage en manuel opsætning, hvis der kræves alternative indstillinger.

Kontakt din Bang & Olufsen forhandler, hvis du har brug for et ekstra PUC-kabel.

Du kan finde oplysninger om download af PUC-tabeller (Peripheral Unit Controller) til set-top-bokse ved at trykke på den **røde** knap i hjælpefunktionen på skærmen og finde "[PUC-tabeller](#)".

## Smart Card til digitale kanaler

Kontakt programudbyderen, hvis du ønsker at se kodede kanaler. Programudbyderen registrerer dig som autoriseret seer, hvilket normalt forudsætter betaling. Derefter får du et Smart Card og et CA-modul. Bemærk, at disse kun er gyldige til én programudbyder og derfor kun fungerer med bestemte kanaler.

CA-modulet er en 'kortlæser' til et Smart Card, som afkoder de kodede signaler, programudbyderen udsender. Det er kun ukodede (dvs. 'gratis') digitale kanaler, der kan modtages uden Smart Cards og CA-moduler.

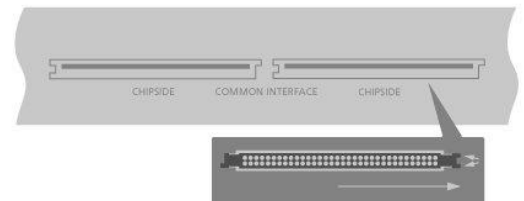
Kontakt din Bang & Olufsen forhandler for at få oplysninger om kompatible CA-moduler.

Smart Card'et skal blive i CA-modulerne, medmindre programudbyderen beder dig om at fjerne det. Dette er vigtigt i tilfælde af, at programudbyderen ønsker at sende ny information til Smart Card'et.

Sæt forsigtigt Smart Card'et i CA-modulet. Et CA-modul har én hævet kant på den ene side og to hævede kanter på den anden. Hvis TV'et ikke modtager et signal, skal du kontrollere, at Smart Card'et og CA-modulet er sat rigtigt i.

Smart Cards og CA-moduler kan også give adgang til særlige menuer, der ikke beskrives her. Hvis det er tilfældet, skal du følge anvisningerne fra programudbyderen. Du kan åbne menuen **Fælles interface**, når TV-tuneren er valgt som den aktuelle kilde, ved at trykke på **LIST** og kalde **Indstillinger** frem.

Når du betjener TV'et, kan det være nødvendigt at bruge andre pinkoder end pinkoden til dit Smart Card. Pinkoder anvendes af sikkerhedsmæssige årsager pga. ufravigelige krav fra udbydere og fra eksternt udstyr. Hvis det er muligt, kan det være en fordel at vælge den samme kode til forskellige systemer.



## Slut højttalere til TV'et

Du kan tilslutte op til otte kablede højttalere og subwoofere til TV'et vha. Power Link kabler.

Derudover kan du trådløst tilslutte yderligere otte højttalere, inkl. subwoofere. Du kan finde flere oplysninger om opsætning af trådløse højttalere ved at trykke på den **røde** knap i hjælpefunktionen på skærmen og finde "[Lydindstillinger](#)".

Tag alle stik til alle tilsluttede systemer ud af stikkontakten, før du tilslutter yderligere produkter.

Afhængigt af den type højttaler, du slutter til TV'et, kan du få brug for forskellige kabler og eventuelt også adaptere. Disse kabler og adaptere kan fås hos din Bang & Olufsen forhandler.

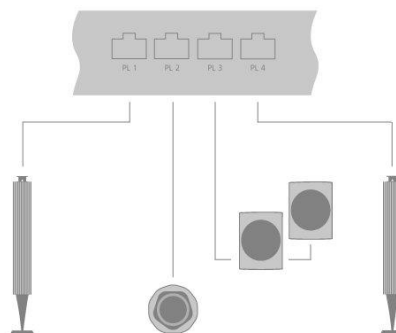
Illustrationen viser et eksempel på en højttaleropsætning med to fronthøjttalere, to serieforbundne baghøjttalere og en subwoofer.

#### Tilslut højttalere

1. Sæt et Power Link kabel i det korrekte stik på de højttalere, du ønsker at slutte til TV'et.\*
2. Før kablerne til ledige stik mærket PL 1-4 på TV'et.
3. Slut et Power Link kabel til de korrekte stik på en subwoofer.
4. Før kablet til et ledigt stik mærket PL 1-4 på TV'et.
5. Slut igen TV'et og alle tilsluttede højttalere til lysnettet.

\*Husk at indstille omskifteren for venstre og højre position på højttalerne, efter om højttaleren er placeret til venstre eller til højre i forhold til lyttepositionen.

Hvis du ønsker at tilslutte to højttalere til samme Power Link stik på TV'et, og det ikke er muligt at sløjfe kablet mellem højttalerne, er det nødvendigt med en ekstra splitter. Kontakt din Bang & Olufsen forhandler for at få yderligere oplysninger.



# Konfigurering af tilsluttede produkter

## Konfigurering af kilde

Hvis du slutter yderligere videoprodukter til TV'et, kan du konfigurere produkterne i menuen Kildeliste via funktionen Indstillinger ved at finde kilden og trykke på >.

Når TV'et er tændt, og du tilslutter ekstra produkter via HDMI IN-stikket, registrerer TV'et automatisk den ukonfigurerede kilde. En meddelelse vises på skærmen, og du kan nu følge instruktionerne på skærmen for at konfigurere kilden.

Når du registrerer de produkter, der er sluttet til TV'et, kan du betjene dem via BeoRemote One.

Kilder har visse standardindstillinger, såsom for lyd og billede, der passer til almindelig brug. Du kan ændre disse indstillinger, hvis du vil.



Vælg kilden i **Kildeliste**, og tryk på >.

Du kan give kilden det navn, der skal vises i kildelisten, ved at trykke på den **gule** knap og følge instruktionerne på skærmen.

Du kan også vælge en højttalergruppe, der skal aktiveres, når du vælger kilden.

## Produkter tilsluttet HDMI IN

Du kan registrere de tilsluttede produkter i TV'et.

Hvis du har forbindelse til internettet, kan du downloade PUC-tabeller (Peripheral Unit Controller), som gør det muligt at betjene tilsluttede produkter, f.eks. en set-top-boks, via BeoRemote One. PUC-tabeller fås til mange andre produkter af andre mærker, f.eks. projektorer, Blu-ray-afspillere, set-top-bokse og spillekonsoller. Listen over PUC-tabeller på internettet opdateres og udvides regelmæssigt.

### PUC-tabel

Vælg en PUC-tabel i den liste, der åbnes. Hvis den eksterne enhed ikke står på listen, skal du vælge **Søg** for at downloade en tabel, der passer til det tilsluttede produkt.

Du kan også vælge **Fra USB** for at downloade en tabel fra en tilsluttet USB-nøgle.

Du kan finde flere oplysninger ved at trykke på den **røde** knap i hjælpefunktionen på skærmen og finde "[Download PUC-tabeller](#)".

### PUC-stik

Når du har fundet en eksterne enhed, du ønsker, skal du vælge det stik, som produktet skal tilsluttes og konfigureres til. Indstillingerne for PUC-stikket foretages automatisk ved at vælge **Næste**. Men hvis du skal sætte kontroltypen og moduleringsstilstand op manuelt, skal du i stedet vælge **Manuel opsætning** og følge instruktionerne på skærmen.

### Betjeningstype

Hvis du har valgt **Manuel opsætning**, skal du vælge en kontroltype.

Produkter fra andre producenter end Bang & Olufsen kan betjenes med en Bang &

Olufsen fjernbetjening, hvis der slutes en IR-sender fra Bang & Olufsen til produkterne. Vælg **IR-blaster**, hvis IR-transmissionen foregår via en IR-blaster. Vælg **Plug**, hvis IR-transmissionen foregår via et kabel, der er sluttet til produktet.

### Moduleringstilstand

Hvis du har valgt **Manuel opsætning** og indstillet kontroltypen til **Plug**, skal du vælge en moduleringstilstand. Vælg **Modulering til**, hvis det tilsluttede produkt kræver et moduleret signal. Vælg **Modulering fra**, hvis det tilsluttede produkt kræver et umoduleret signal. Kontakt din Bang & Olufsen forhandler for at få yderligere oplysninger.

### Standbyindstillinger

Indstil, hvornår produktet skal slukkes.

- **Sluk, når TV'et er på standby:** Det tilsluttede produkt bør slukkes, når du slukker for TV'et.
- **Sluk ved kildeskift:** Det tilsluttede produkt skal slukkes, når du vælger en anden tilgængelig kilde i systemet.
- **Altid tændt:** Det tilsluttede produkt skal altid være tændt. Dette er praktisk, hvis produktet har en meget lang opstartstid.
- **Manuel betjening:** Tænd og sluk det tilsluttede produkt manuelt.

Det tilsluttede produkt er nu klar, og du skal vælge **Afslut**.

## Lydtilstand

Indstil en lydtilstand til kilden. TV'et har adskillige lydtilstande, som er optimeret til forskellige program- og kildetyper. Hvis du ønsker det, kan du dog justere disse indstillinger.

- **Automatisk:** Tilpasser sig til den valgte kilde eller det modtagne input. Hvis du f.eks. ser en film, anvendes lydtilstanden for film. Det betyder også, at hvis du har tilpasset lydtilstanden **Film**, er dine justeringer inkluderet.
- **Film:** Bruges, når du ser film fra enten DVD eller Blu-Ray, streamer indhold eller ser TV-udsendelser.
- **Spil:** Bruges sammen med spillekonsoller.
- **Tale:** Til signaler, hvor tale ønskes fremhævet, f.eks. i TV-programmer.
- **Drama:** Primært til brug til TV-udsendelser. Klangindstillingerne er flade, og basstyringen er aktiv.
- **Sport:** Til brug ved sportsudsendelser.
- **Musik:** Til brug med musikkilder – med eller uden tilhørende billedside.
- **Nat:** Til opsætninger, hvor alle lydsignalets komponenter skal kunne høres uden store spring i dynamik eller bas.
- **Brugerdefineret:** Lav din egen specifikke lydtilstand med de lydjusteringer, du foretrækker. Denne lydtilstand kan også omdøbes.

Du kan finde flere oplysninger om indstilling af lydtilstande ved at trykke på den **røde** knap i hjælpefunktionen på skærmen og finde "[Lydindstillinger](#)".

## Højtalergruppe

Vælg den højtalergruppe, der skal anvendes med denne kilde.

Du kan finde flere oplysninger om indstilling af højtalergrupper ved at trykke på den **røde** knap i hjælpefunktionen på skærmen og finde "[Lydindstillinger](#)".

## Billede fra

Vælg, om billedet på TV-skærmen skal slukkes, når du vælger en lydkilde. Mulighederne er **Timeout**, hvis billedet skal slukkes, når en kilde ikke har været betjent et stykke tid, **Aldrig**, hvis billedet skal forblive tændt, og **Altid**, hvis billedet skal slukkes, så snart du vælger kilden.

Når billedet er slukket, kan du stadig høre lyden fra kilden. Hvis du har valgt **Timeout**, og billedet er udtønet, kan du aktivere billedet igen ved at trykke på **INFO** eller **centerknappen**.

## Billedtilstand

Vælg den billedtilstand, der skal bruges til den valgte kilde.

- **Generelt:** Justerer løbende og automatisk billedet til signalet og de omgivende forhold.
- **Film:** Justerer løbende og automatisk billedet til signalet og de omgivende forhold. Farvetemperaturen er indstillet til 6500 K.
- **Spil:** Justerer billedet, så skærmen kan fungere som skærm for en tilsluttet spillekonsol eller computer. Det minimerer billedforsinkelsen, og der anvendes signalbehandling for at opnå et optimalt billede.
- **Monitor:** Justerer billedet, så skærmen kan fungere som computerskærm. Videoforsinkelsen mindskes, og al signalbehandling neutraliseres, så billeder ikke ændres. Farvetemperaturen er indstillet til 6500 K.

## Billedformat

Indstil et billedformat, der skal bruges, hver gang kilden aktiveres.

- **Automatisk:** Reducerer størrelsen af de sorte bjælker øverst og nederst. Billedet skaleres, uden at billedgeometrien ændres. Hvis en 4:3-kilde udsender et signal med et forkert billedformat, strækkes billedet dog horisontalt.
- **Auto bred:** Reducerer størrelsen af de sorte bjælker øverst og nederst. Skaleres og strækker desuden billedet horisontalt for at formindske de sorte bjælker til venstre og højre, så billedet fylder så meget af skærmen som muligt.

Bemærk, at du kan vælge yderligere billedformater i menuen **Indstillinger**, der kan findes i **LIST** på fjernbetjeningen.

Hvis **Auto** eller **Auto bred** ikke giver et tilfredsstillende resultat pga. forkerte formatoplysninger fra kilden, kan du vælge yderligere billedformater i menuen **Indstillinger**, der kan findes i **LIST** på fjernbetjeningen. Vælg et af formaterne **Fast A** - **Fast D**, indtil du opnår det optimale billedformat. Når du har valgt **Fast C** eller **Fast D**, kan du flytte billedet op og ned med **▲** og **▼**.

## Billedkorrektioner

Du kan ændre lysstyrken og kontrasten samt flytte billedet og zoome vandret og lodret på TV-skærmen for at undgå, at uønskede områder på skærmen bliver synlige. De tilgængelige indstillinger afhænger af den valgte kilde.

## Automatisk valg

Hvis det er tilgængeligt for den tilsluttede kilde, vælges kilden automatisk, så snart TV'et registrerer et signal, hvis det er tændt på det pågældende tidspunkt.

## Lydniveau

Indstil lydniveauet på den tilsluttede kilde. Dette gør det også muligt at tilpasse lydniveauet på de forskellige produkter, der er sluttet til TV'et.

## Blanking

Hvis funktionen er tilgængelig for den tilsluttede kilde, kan du vælge, hvor længe TV'et skal vise en tom skærm, før det viser signalet for det tilsluttede produkt. Hvis f.eks. en tilsluttet set-top-boks kræver tid for at starte op, kan du indstille "blanking"-tiden for at sikre, at billedet er klar, inden det vises på TV'et.

## BeoRemote lister

Vælg, om en kilde skal findes i listen over videokilder på fjernbetjeningen, når du trykker på TV, i listen over musikilder, når du trykker på **MUSIC**, i begge lister eller i ingen af listerne.

Bemærk, at hvis du vælger **Ingen**, vises den valgte kilde ikke i TV- og musiklisterne på fjernbetjeningen.

## Nulstil alle indstillinger for en kilde

Hvis du har tilsluttet og konfigureret en kilde til et specifikt stik på TV'et og derefter frakobler kilden permanent, skal du nulstille kildeindstillingerne. Fremhæv kilden i menuen **Kildeliste**, tryk på **>**, og vælg **Nulstil til standard**. Når du vælger **Ja**, er kilden ikke længere konfigureret til dette stik. Næste gang, du slutter en kilde til dette stik, bliver du bedt om at konfigurere kilden.

Du kan fjerne ubrugte PUC-tabeller under **Service**. Du kan finde flere oplysninger ved at trykke på den **røde** knap i hjælpefunktionen på skærmen og finde "[Service og softwareopdatering](#)".

# Standindstillinger

## Konfigurer standen

Hvis TV'et er udstyret med en motordrejestand eller et vægbeslag (fås som ekstraudstyr), kan du dreje det vha. fjernbetjeningen.

Desuden kan du indstille TV'et til automatisk at dreje til din foretrukne siddeplads, når du tænder for det. TV'et kan også dreje til en anden position, når du f.eks. lytter til en tilsluttet radio, og dreje til standbyposition, når du slukker for det. Du kan også indstille andre standpositioner til andre lyttepositioner eller siddepladser.

Hvis TV'et er udstyret med en motoriseret bordstand (fås som ekstraudstyr), kan det vippes lidt i menuen Standtilpasning, som du finder under menuen Stand – f.eks. for at undgå forstyrrende refleksioner.



## Indstil en standposition

### Indstil en standposition – introduktion

Hvis TV'et er udstyret med en motordrejestand eller et vægbeslag, kan du vælge én position for opstart og én for standby. Du kan også forudindstille standpositioner efter eget valg, f.eks. når du sidder og læser i en lænestol eller sidder ved spisebordet. Kald menuen **Standpositioner** frem for at gemme, navngive eller slette en standposition.

Du kan ikke omdøbe eller slette standpositionerne **Start-up** og **Standby**.

### Opret en ny standposition

Åbn menuen **Standpositioner**, og vælg **Start-up** som den position, TV'et skal dreje til, når det tændes. Indstil **Standby** som den position, TV'et skal dreje til, når det tændes. Du kan også oprette en ny standposition.

1. Åbn menuen **Standpositioner**, og tryk på den **grønne** knap for at oprette en ny standposition.
2. Brug pileknapperne til at flytte TV'et til den ønskede position.
3. Tryk på **centerknappen** for at gemme.

For at slette en eksisterende standposition skal du trykke på den **røde** knap i menuen og følge instruktionerne på skærmen. For at omdøbe en standposition skal du trykke på den **gule** knap og følge instruktionerne på skærmen. De forhåndsdefinerede standpositioner kan ændres, men ikke omdøbes eller slettes.

## Juster standen

Hvis din opsætning omfatter en motordrejestand eller et motoriseret vægbeslag, vil du under førstegangsopsætningen blive bedt om at kalibrere drejebevægelsens yderpositioner. For gulvstanden gøres dette ved at indtaste afstanden fra stand til væg, og derefter følge vejledningen på skærmen. TV'ets motoriserede drejebevægelse fungerer ikke, før kalibreringsprocessen er gennemført. Hvis TV'et senere flyttes, f.eks. til et hjørne, kan det være nødvendigt at kalibrere drejebevægelsen igen. Du kan finde oplysninger om at flytte TV'et ved at trykke på den **røde** knap i hjælpefunktionen på skærmen og finde "[Placering](#)".

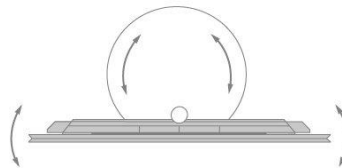


Afhængigt af din opsætning kan du kalde menuen **Standtilpasning** for standpositioner eller vægbeslagspositioner frem.

Kalibreringsprocessen gør det muligt for dig at indstille det maksimale antal grader, som TV'et kan dreje – til venstre og højre.

## Konfigurer TV'et med en motoriseret gulvstand

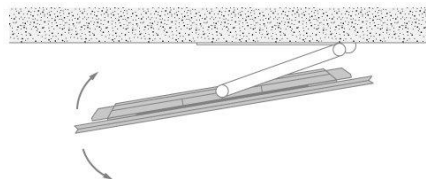
1. I menuen **Standjustering** kan du bruge **<** og **>** til at dreje TV'et med røret på gulvstanden samt **^** og **v** til at dreje TV'et med foden på gulvstanden. TV'et skal være parallelt med væggen bag det.
2. Tryk på **centerknappen** for at fortsætte til næste trin.
3. Indtast afstanden mellem standen og væggen med **^**, **v** eller nummerknapperne.
4. Fremhæv **Gem**, og tryk på **centerknappen**.



Hvis TV'et lige er blevet flyttet, bliver du bedt om at indstille nye standpositioner. Du kan finde flere oplysninger ved at trykke på den **røde** knap i hjælpefunktionen på skærmen og finde "[Indstil en standposition](#)".

## Konfigurer TV'et med et motoriseret vægbeslag

1. Åbn menuen **Standjustering**, og tryk på **<** eller **>** for at dreje TV'et til den foretrukne position, når det er helt lukket.
2. Tryk på **centerknappen** for at fortsætte til næste trin.
3. Tryk på **<** eller **>** for at dreje TV'et til den foretrukne position, når det er helt åbent.
4. Tryk på **centerknappen** for at gemme



## Konfigurer TV'et med en bordstand

Hvis TV'et er monteret på en bordstand, kan du vippe det til den position, du ønsker.

1. Åbn menuen **Standjustering**, og tryk på **^** eller **v** for at vippe TV'et til den foretrukne position.
2. Tryk på **centerknappen** for at gemme.

## Transport af en stand

Flytning af TV'et og gulvstanden til en anden placering skal udføres af kvalificeret personale. Transporttilstanden skal aktiveres. Derved sikres det, at kalibreringsmenuen vises, når du tænder TV'et igen, så du kan fastslå afstanden til væggen igen. Alle gemte standpositioner slettes, når du aktiverer transporttilstand.

**ADVARSEL!** Undlad at løfte eller på anden måde flytte TV'et, mens det er monteret på gulvstanden. Det kan medføre beskadigelse af TV-skærmen. Kontakt din forhandler.

1. Åbn menuen **Standtransport**, vælg **Ja**, og tryk på **centerknappen** for at aktivere transporttilstand. Hvis du vil deaktivere transporttilstand, skal du vælge **Nej** i stedet.

Når standen er flyttet, skal du kalibrere den og indstille standpositionerne igen.

# Daglig brug

## Se TV

Du kan se analoge og digitale kanaler via antenne samt kabel- og satellitkanaler afhængigt af dine tunerindstillinger. Se programoplysningerne, og drej TV'et. Tilslut en korrekt formateret USB HDD eller SSD, og foretag en optagelse.

Få mere at vide om programoplysninger og TV-guiden i dette kapitel.

Hvis du vil kunne kalde en kilde hurtigt frem, kan du gemme kilden under en af **MitValg**-knapperne på BeoRemote One. Du kan finde flere oplysninger ved at trykke på den **røde** knap i hjælpefunktionen på skærmen og finde "[Tilpas TV-oplevelsen](#)".

### Vælg en kilde

1. Tryk på **TV** og derefter på **^** eller **v** for at kalde den ønskede kilde frem i BeoRemote One displayet, og tryk derefter på **centerknappen**, eller...
2. ...tryk på **☰** for at kalde menuen **Hjem** frem.
3. Brug pileknapperne til et markere **TV**, og tryk på **centerknappen**.
4. Tryk på **^** eller **v** for at fremhæve den ønskede kilde, og tryk derefter på **centerknappen**.\*

\*Du kan indstille en videokilde til at blive aktiveret direkte fra standby med knappen **TV** på BeoRemote One. Se vejledningen til din BeoRemote One.

### Vælg en kanal

1. Tryk på **P+** og **P-**, eller brug nummerknapperne for at vælge en kanal, eller...
2. ... tryk på **←** for at vælge den forrige kanal.

### Kald kildespecifikke funktioner frem, og brug dem

1. Tryk på **LIST** og derefter på **^** eller **v** for at skifte mellem kildespecifikke funktioner på BeoRemote One displayet.
2. Fremhæv den ønskede funktion, og tryk på **centerknappen**.

### Optag her og nu

Hvis du vil optage det program, du ser, skal du trykke på **INFO** og derefter på den **røde** knap på fjernbetjeningen. Optagelsen begynder med det samme, og der vises et optagelsesikon i øverste højre hjørne på skærmen. Det er kun muligt at optage fra digitale kanaler.

Tryk på **II** for at stoppe optagelsen.

Når oplysningerne i TV-guiden er tilgængelige, optages det viste program fra det øjeblik, du begynder optagelsen, til programmet slutter. Hvis der ingen tilgængelige oplysninger er i TV-guiden, varer optagelsen kun 30 minutter. Du kan justere sluttidspunktet for optagelsen i listen over **Optagelser**.

Du kan finde flere oplysninger om optagelser ved at trykke på den **røde** knap i hjælpefunktionen på skærmen og finde "[Optag et program](#)".

### Brug tekst-TV

Du kan kalde tekst-TV for den valgte kanal frem, hvis denne funktion understøttes af din programudbyder.

1. Tryk på **LIST** og derefter **^** eller **v** for at kalde **Tekst-TV** frem på displayet på BeoRemote One, og tryk derefter på **centerknappen**.
2. Tryk på **^** eller **v** for at gå trinvist op eller ned i sider.
3. Brug talknapperne til at indtaste et sidenummer.
4. Brug pileknapperne til at navigere.
5. Tryk på **←** for at afslutte tekst-TV.

Du kan finde flere oplysninger om tekst-TV ved at trykke på den **røde** knap i hjælpefunktionen på skærmen og finde "[Tekst-TV](#)".

## Programoplysninger

Du kan få vist oplysninger om det aktuelle program eller kalde en TV-guide frem. Du kan også ændre lydspor og undertekstsprog eller kalde interaktive oplysninger frem via HbbTV.\*\*

Hver gang du skifter kanal eller station, vises nogle oplysninger kort på skærmen. Du kan til enhver tid kalde denne visning frem med knappen **INFO** for at se programoplysningerne. Når oplysningerne vises på skærmen, kan du trykke på **^** eller **v** for at se oplysninger om andre kanaler uden at skifte kanal. Tryk på **←** for at lukke programoplysningerne.

I informationsvisningen kan du finde oplysninger som kanalnavn og -nummer, navnet på det aktuelle og det efterfølgende program, programmets start- og sluttidspunkter, programoplysninger og en forsmag.

\*\*HbbTV er muligvis ikke tilgængeligt på alle markeder.

Aldersgruppe er kun synlig, hvis funktionen understøttes af din programudbyder.



## TV-guide

Du kan kalde en TV-guide frem og se en liste over aktuelle og kommende TV-programmer på dine kanaler. Der vises analoge og digitale kanaler eller kun digitale kanaler, afhængigt af hvor oplysningerne i TV-guiden stammer fra.

Oplysningerne i TV-guiden er muligvis ikke tilgængelige i nogle områder og for visse kanaler.

1. Tryk på **GUIDE** på fjernbetjeningen for at kalde TV-guiden frem. Tryk igen for at lukke TV-guiden.

TV-guiden viser kanalerne på den valgte tuner. Første gang du åbner TV-guiden, søger TV'et muligvis efter programoplysninger i alle TV-kanaler. Dette kan tage flere minutter.

TV'et kan indsamle oplysninger i TV-guiden for de kanaler, der er installeret på TV'et. TV'et kan ikke indsamle oplysninger i TV-guiden for kanaler, der vises fra en ekstern digital modtager eller dekoder.

Du kan finde oplysninger om, hvordan du indstiller, at oplysningerne i TV-guiden skal hentes fra internettet eller udbyderen, ved at trykke på den **røde** knap i hjælpefunktionen på skærmen og finde "[TV-guide](#)".

### Fra TV-guiden...


1. For at skifte til et program skal du fremhæve programmet og trykke på **centerknappen**.
2. Hvis du vil kalde oplysninger om det valgte program frem, skal du trykke på **INFO**. Tryk igen, eller tryk på **←** for at fjerne oplysningerne.
3. Tryk på den **gule** knap for at se de planlagte programmer de kommende dage og vælge en dag. Du kan se op til otte dage frem.
4. Tryk på den **grønne** knap for at se optagelser og påmindelser.

### Søg efter genre

Hvis oplysningerne er tilgængelige, kan du søge efter planlagte programmer ud fra genre, f.eks. film, sport osv. Når TV-guiden vises på skærmen, kan du søge efter genre via menuen **Indstillinger**, der kan findes under **LIST** på fjernbetjeningen. I listen over fundne programmer kan du indstille påmindelser eller planlægge en optagelse af et valgt program.

Du kan finde flere oplysninger om optagelser ved at trykke på den **røde** knap i hjælpefunktionen på skærmen og finde "[Optag et program](#)".

### Angiv en påmindelse

Du kan angive en påmindelse om et program. Du modtager en besked, når programmet starter. Du kan skifte til denne kanal med det samme. I TV-guiden er et program med en påmindelse markeret med ikonet .

Vælg et kommende program, når TV-guiden vises på skærmen. Du kan indstille en påmindelse via menuen **Indstillinger** under **LIST** på fjernbetjeningen. Her kan du også slette en påmindelse.\*\*\*

\*\*\*Hvis du ikke har tilsluttet en USB-hårddisk, skal du bare trykke på den **røde** knap for at indstille eller slette en påmindelse, når du har valgt et kommende program.

### Liste over påmindelser

Du kan se en liste over de påmindelser, du har indstillet.

1. Tryk på **GUIDE** for at kalde TV-guiden frem.
2. Tryk på den **grønne** knap for at kalde en liste over påmindelser og optagelser frem.
3. Vælg **Planlagt** øverst på skærmen, og tryk på **centerknappen**.
4. Vælg fanen **Optagelser** på listen over planlagte optagelser og påmindelser, og tryk på **centerknappen** for kun at få vist påmindelserne.
5. Tryk på den **røde** knap for at slette den valgte påmindelse. Tryk på den **gule** knap for at optage det valgte program.
6. Tryk på **←** for at lukke menuen.

### Indstil en optagelse

Du kan indstille en optagelse i TV-guiden.\*\*\*\*

1. Tryk på **GUIDE**, og vælg et kommende eller igangværende program.
2. Tryk på den **røde** knap for at indstille en optagelse.
3. Tryk på **←** for at lukke menuen.

Annuller en optagelse...

1. Tryk på **GUIDE**, og vælg det program, der er indstillet til optagelse.
2. Tryk på den **røde** knap for at slette den planlagte optagelse.
3. Tryk på **←** for at lukke menuen.

\*\*\*\*Du kan få flere oplysninger ved at trykke på den **røde** knap i hjælpefunktionen på skærmen og finde "[Optag et program](#)".

### Undertekster og audiofunktioner

Hvis funktionen er tilgængelig, kan du aktivere undertekster og vælge sprog for lyd og undertekster via menuen **Indstillinger** under **LIST** på fjernbetjeningen. Her kan du også foretage indstillinger for syns- og hørehæmmede.

Undertekster via tekst-tv...

Hvis du skifter til en analog kanal, er du nødt til at aktivere undertekster for hver kanal manuelt.

1. Skift til en kanal, og tryk på LIST og derefter på **▲** til **▼** for at kalde **Tekst-TV** frem. Tryk derefter på **centerknappen**.
2. Indtast sidenummer for undertekster.
3. Tryk på **←** for at afslutte tekst-tv.

## Drej eller vip TV'et

Drej eller vip dit TV.

Drej et TV, som er monteret på en gulvstand ...

1. Tryk på LIST og derefter på **▲** eller **▼** for at kalde **STAND** frem på displayet på BeoRemote One, og tryk derefter på **centerknappen**.
2. Tryk på **<** eller **>** for at dreje TV'et ved røret på gulvstanden.
3. Tryk på **▲** eller **▼** for at dreje TV'et ved foden på gulvstanden, eller...
4. ... brug nummerknapperne til at vælge en position, som TV'et skal dreje til.

Drej et TV, som er monteret på et vægbeslag...

1. Tryk på LIST og derefter på **▲** eller **▼** for at kalde **STAND** frem på displayet på BeoRemote One, og tryk derefter på **centerknappen**.
2. Tryk på **<** eller **>** for at dreje TV'et, eller...
3. ... tryk på **▲** eller **▼** for at fremhæve en position, som TV'et skal dreje til, og tryk på **centerknappen**.

Vip et TV, som er monteret på en bordstand...

1. Tryk på LIST og derefter på **▲** eller **▼** for at kalde **STAND** frem på displayet på BeoRemote One, og tryk derefter på **centerknappen**.
2. Tryk på **▲** eller **▼** for at vippe TV'et.

For at kunne bruge en motordrejestand eller et motoriseret vægbeslag skal du først kalibrere standen eller vægbeslaget. Du kan finde flere oplysninger ved at trykke på den **røde** knap i hjælpefunktionen på skærmen og finde "[Standindstillinger](#)".

## Brug af kanaler og lister

Du kan oprette, redigere og bruge grupper for at gøre det nemmere at finde dine foretrukne TV-kanaler og radiostationer.

Hvis den automatiske indstilling af alle kanaler og stationer ikke har gemt disse i din foretrukne kanalrækkefølge, kan du ændre rækkefølgen af kanaler og stationer i en kanal- eller stationsliste. Du kan også fjerne eller slette kanaler og stationer, du ikke længere ønsker, eller gendanne dem, du gerne vil have tilbage.

Bemærk, der på nogle kanaler kan vises et indlæsningssymbol et stykke tid, inden indholdet vises. Disse kanaler kan optræde forskelligt og have visse begrænsninger angående optagelse end ellers beskrevet i denne guide.

### Kanal- og stationslister

Efter en kanalsøgning vises alle kanaler i kanallisten. Kanalerne vises med deres navn. Kanallogoet vises, hvis TV'et er sluttet til internettet, og disse oplysninger er tilgængelige. På nogle markeder skal kanallogoer være aktiveret i menuen **Kanallogoer**, som du finder i

menuen **Indstillinger**, når du vælger **Generelle indstillinger** og derefter **Avanceret**.

Der er en kanalliste med alle installerede kanaler for hver type tuner – antenne/kabel (DVB-T/C) eller satellit (DVB-S). Du kan filtrere denne liste for kun at få vist TV-kanaler eller radiostationer. Eller hvis du har installeret flere satellitter, kan du filtrere kanalerne efter satellit.

Du kan oprette fire forskellige lister med favoritkanaler for hver type tuner. Du kan navngive hver af disse favoritlister individuelt. Det er kun muligt at ændre kanalernes rækkefølge i disse favoritlister.

Når du har valgt en kanalliste, skifter du til kanalerne i listen ved at trykke på **P +** eller **P -**.

#### Kanalikoner

Efter en automatisk kanalopdatering af kanallisten er nye kanaler markeret med ikonet **\***. Hvis du låser en kanal, markeres den med ikonet **🔒**. De tre mest populære kanaler, der aktuelt ses af andre, er markeret med **1**, **2** eller **3**.

#### Radiostationer

Hvis digitale udsendelser er tilgængelige, installeres digitale radiostationer under installationen. Skift til en radiostation, som du skifter til en TV-kanal. Ved en installation af kabelkanaler (DVB-C) placeres radiostationer normalt fra kanalnummer 1001 og opefter.

#### Åbn en kanalliste

Ved siden af listen med alle kanaler for hver tuner, antenne/kabel eller satellittuner kan du vælge en filtreret liste eller vælge en af de favoritlister, du har oprettet.

Åbn den aktuelle kanalliste...

1. Når den ønskede tuner er valgt, skal du trykke på **centerknappen** for at kalde den aktuelle kanalliste frem eller...
2. ...tryk på **GUIDE** og derefter **<**.
3. Tryk på **←** for at lukke kanallisten.

Vælg en af kanallisterne...

1. Tryk på **LIST** og derefter **^** eller **v** for at kalde **Indstillinger** frem i BeoRemote One displayet, når der vises en kanalliste på TV-skærmen.
2. Tryk på **centerknappen** for at kalde menuen **Indstillinger** frem på TV-skærmen.
3. Fremhæv **Vælg kanalliste**, og tryk på **centerknappen**.
4. Fremhæv en af de tilgængelige kanallister i listemenuen, og tryk på **centerknappen**.

Alternativt kan du vælge listenavnet øverst på kanallisten og trykke på **centerknappen** for at åbne listemenuen.

Det er nemt at skifte mellem to tunere i kildelisten. Tryk på **TV** og derefter på **^** eller **v** for at fremhæve det kildenavn, der er valgt til antenne-/kabeltuneren eller satellittuneren, og tryk derefter på **centerknappen**. TV'et åbner altid den senest valgte kanalliste for den valgte tuner.

Filtrer en kanalliste...

Du kan filtrere en liste med alle kanaler. Du kan vælge kun at få vist TV-kanaler eller radiostationer på kanallisten. For antenne-/kabelkanaler kan du vælge, at listen skal omfatte gratis eller kodede kanaler. Hvis du har installeret flere satellitter, kan du filtrere kanallisten efter satellit.

Tryk på **centerknappen** for at kalde den aktuelle kanalliste frem. Du kan vælge en liste og et filter via menuen **Indstillinger** under **LIST** på fjernbetjeningen.

Søg efter en kanal...

Du kan søge efter en kanal for at finde den i en lang listen med kanaler. TV'et kan søge efter en kanal på en af de tre hovedkanallister – kanallisten for antenne, kabel eller satellit.

Tryk på **centerknappen** for at kalde den aktuelle kanalliste frem. Du kan vælge en liste og søge efter en kanal via menuen **Indstillinger** under **LIST** på fjernbetjeningen.

Søgeresultaterne vises som en kanalliste – se navnet på listen øverst. Søgeresultaterne forsvinder, når du vælger en anden kanalliste eller lukker listen over søgeresultater.

### Muligheder for kanallister

Du kan trykke på **LIST** og derefter vælge **Indstillinger** for at få adgang til yderligere funktioner, f.eks. for at omdøbe en kanal eller redigere en favoritliste. Der er forskellige muligheder, afhængigt af om du har åbnet en kanalliste eller favoritliste.

## Kanaler

Låsning af kanaler, som er uegnede for børn, og valg af muligheder for dine kanaler.

Hvis du vil have flere oplysninger, kan du trykke på den **røde** knap i hjælpefunktionen på skærmen og finde "[Børnesikring](#)".

### Lås en kanal

Hvis du vil forhindre, at en kanal ses af børn, kan du låse den. Hvis du vil se en låst kanal, skal du først indtaste en firecifret adgangskode. Du kan ikke låse programmer fra tilsluttede enheder.

Når den ønskede kanalliste vises på skærmen, skal du vælge den kanal, som du vil låse eller låse op. Du kan derefter låse kanalen eller låse den op via menuen **Indstillinger** under **LIST** på fjernbetjeningen. En låst kanal er markeret med ikonet **🔒**.

Hvis du låser eller låser kanaler op i en kanalliste, behøver du kun at indtaste adgangskoden én gang, indtil du forlader kanallisten.

### Forældrevurdering...

Hvis du vil forhindre, at børn ser et program, som ikke er egnet til deres alder, kan du indstille en aldersbegrænsning. Digitale kanaler kan have aldersbegrænsninger for deres programmer. Når aldersbegrænsningen for et program svarer til eller er højere end den alder, du har indstillet som aldersbegrænsning for dit barn, låses programmet. Hvis du vil se et låst program, skal du først indtaste adgangskoden. Hvis du vil have flere oplysninger om indstilling af en adgangskode, kan du trykke på den **røde** knap i hjælpefunktionen på skærmen og finde "[Børnesikring](#)".

### Kanalindstillinger

Du kan foretage nogle indstillinger, mens du ser en kanal. Der er forskellige muligheder afhængigt af tunertypen, typen af kanal, du ser (analog eller digital) eller afhængigt af de indstillinger, du har foretaget på TV'et. Du kan finde indstillinger f.eks. for undertekster, lyd og undertekstsprog samt for indstillinger relateret til syns- og hørehæmmede.

Du kan kalde de tilgængelige indstillinger frem, mens du ser en kanal, via menuen **Indstillinger** under **LIST** på fjernbetjeningen.

## Favoritkanaler

Du kan samle dine favoritkanaler i listen med favoritkanaler.

Du kan oprette fire forskellige lister med favoritkanaler for hver type tuner. Du kan navngive favoritlisterne individuelt. Du kan kun ændre rækkefølgen af kanaler i

favoritlister. Når du har valgt en favoritliste, skifter du til kanalerne i listen ved at trykke på **P +** eller **P -**.

### Indstillinger for favoritkanaler

Du kan trykke på **LIST** og vælge **Indstillinger** for at få adgang til yderligere funktioner, f.eks. for at oprette eller fjerne en favoritliste eller flytte en kanal.

Du kan kalde de tilgængelige indstillinger frem, mens du ser en kanal, eller mens listen over favoritkanaler vises på skærmen, via menuen **Indstillinger** under **LIST** på fjernbetjeningen.

Du kan tilføje en række kanaler eller oprette en favoritliste ved at kopiere hele kanallisten og fjerne de kanaler, du ikke ønsker.

## Afspil og sæt et program på pause

Hvis du har sluttet en USB-harddisk til dit TV, kan du sætte et igangværende digitalt program på pause eller genoptage/gentage det. TV'et bliver ved med at gemme programmet under tidsforskydning, så du er sikker på at se hele programmet. Du kan finde oplysninger om en USB-harddisk ved at trykke på den røde knap i hjælpefunktionen på skærmen og finde "[USB-harddisk](#)".

Når du skifter til en anden kanal, slettes bufferindholdet fra den forrige kanal. Bufferindholdet slettes også, når du sætter TV'et på standby.

Anvendelse af en USB-harddisk til tidsforskydning understøttes muligvis ikke af alle programudbydere.

Du kan ikke aktivere MHEG eller HbbTV under tidsforskydning.

### Stands et program midlertidigt

1. Hvis du vil sætte programmet på pause, skal du trykke på **II**. Der vises kortvarigt en statuslinje nederst på skærmen.
2. Tryk på **II** igen for at kalde statuslinjen frem.

Du kan sætte et program på pause i op til 90 minutter.

### Genafspilning af et program

Genoptag et program, du har sat på pause, efter et stykke tid.

1. Når et program er sat på pause, kan du trykke på **⏮** eller **⏭** for at gå frem eller tilbage gennem det program, der er sat på pause, og vælge, hvorfra du vil se programmet. Tryk gentagne gange for at ændre hastighed. På et tidspunkt når du starten eller slutningen af programlageret eller det maksimale tidsinterval.
2. Tryk på **▶** for at genoptage visningen af programmet.
3. Tryk på **II**, og hold knappen nede for at skifte til det direkte TV-program.

\*Du skal muligvis holde **⏮** eller **⏭** nede for at gå tilbage eller frem.

Under afspilningen af et program kan du trykke på **LIST**, kalde menuen **Indstillinger** frem og indstille undertekster, undertekstsprog og lydprog.

## Optag et program

En USB-harddisk, der er sluttet til TV'et, gør det muligt at optage programmer og se dem senere. Dine planlagte optagelser vises i listen med optagelser. Her kan du også slette planlagte optagelser. Du kan finde oplysninger om en USB-harddisk ved at trykke på den røde knap i hjælpefunktionen på skærmen og finde "[USB-harddisk](#)".



Det er kun muligt at optage fra digitale kanaler. Optagelse af kanaler understøttes muligvis ikke af alle programudbydere.

I nogle lande er det ikke muligt at optage et CI+-program, mens du ser et andet program.

## Planlæg en optagelse

Du kan planlægge optagelse af et program, der vises i dag eller op til otte dage frem. TV'et bruger dataene fra TV-guiden til at starte og afslutte optagelsen.

1. Tryk på **GUIDE** for at kalde TV-guiden frem.
2. Vælg den kanal og det program, du vil optage. Tryk på **<** eller **>** for at rulle gennem programmerne på en kanal. Brug den **gule** knap til at vælge den ønskede kanal.
3. Fremhæv programmet, og tryk på den **røde** knap. Programmet er indstillet til optagelse. Der vises automatisk en advarsel, når der er indstillet overlappende optagelser.
4. TV'et tilføjer en tidsmargen i slutningen af programmet. Denne margen kan justeres med **Automatisk slutmargen**.
5. Tryk på **←** for at lukke menuen.

Du kan finde yderligere oplysninger om **Automatisk slutmargen** i dette kapitel.

## Liste over optagelser

Du kan se og administrere dine optagelser i listen over optagelser. Ved siden af listen over optagelser findes en separat liste over planlagte optagelser og påmindelser.

1. Tryk på **TV** og derefter **^** eller **v** for at kalde **Optagelser** frem.
2. Tryk på **centerknappen** for at kalde listen over optagelser frem.
3. Fremhæv fanerne **Ny**, **Set** eller **Udløber**, og tryk på **centerknappen** for at filtrere visningen.
4. Når en optagelse er fremhævet, kan du fjerne en eksisterende optagelse eller stoppe en igangværende optagelse ved at trykke på den **røde** knap. Du kan omdøbe en optagelse ved at trykke på den **gule** knap.
5. Tryk på **←** for at lukke menuen.

Udbydere kan begrænse den tid, en optagelse kan ses. Når denne periode udløber, markeres optagelsen som udløbet. En optagelse på listen vises muligvis med antallet af dage, før den udløber.

Hvis en planlagt optagelse forhindres af udbyderen, eller hvis udsendelsen afbrydes, markeres en optagelse som **Mislykkedes**.

## Manglende optagelser

Hvis nogle optagelser tilsyneladende er forsvundet fra listen over optagelser, kan det skyldes, at oplysningerne i TV-guiden er ændret. Optagelser foretaget med indstillingen **Fra TV-/radiostationen** kan ikke ses i listen, hvis du skifter indstillingen til **Fra internettet** eller omvendt. TV'et kan være skiftet til **Fra internettet** automatisk. Hvis du vil gøre optagelser tilgængelige i listen over optagelser, skal du skifte til den indstilling, der var valgt, da optagelsen blev foretaget.

## Optagelseskonflikter

Når to planlagte optagelser overlapper hinanden, er der en optagelseskonflikt. For at løse en optagelseskonflikt kan du tilpasse start- og sluttidspunktet for den ene eller for begge planlagte optagelser.

1. Tryk på **TV** og derefter **^** eller **v** for at kalde **Optagelser** frem.
2. Tryk på **centerknappen** for at kalde listen over optagelser frem.
3. Fremhæv **Planlagt** øverst på skærmen, og tryk på **centerknappen**.
4. Fremhæv fanen **Optagelser** på listen over planlagte optagelser og påmindelser, og tryk på **centerknappen** for kun at få vist de planlagte optagelser.

5. Fremhæv den planlagte optagelse, der er i konflikt med en anden planlagt optagelse, og tryk på den **grønne** knap for at tilpasse tiden.
6. Vælg start- eller sluttidspunktet, og skift tid med **▲** eller **▼**. Fremhæv **Anvend**, og tryk på **centerknappen**.
7. Tryk på **←** for at lukke menuen.

## Automatisk slutmargen

Du kan indstille den tidsmargen, som TV'et tilføjer automatisk i slutningen af alle planlagte optagelser. Standardindstillingen er 10 minutter.

1. Tryk på **TV** og derefter **▲** eller **▼** for at kalde **Optagelser** frem.
2. Tryk på **centerknappen** for at kalde listen over optagelser frem.
3. Tryk på **LIST** og derefter på **▲** eller **▼** for at kalde **Indstillinger** frem i displayet på BeoRemote One.
4. Tryk på **centerknappen** for at kalde menuen **Indstillinger** frem på TV-skærmen.
5. Fremhæv **Automatisk slutmargen**, og tryk på **centerknappen**.
6. Tryk på **▲** eller **▼** og derefter på **centerknappen** for at angive den tidsmargen, der automatisk føjes til en optagelse. Du kan føje op til 45 minutter til en optagelse.
7. Tryk på **←** for at lukke menuen.

## Manuelt planlagt optagelse

Du kan planlægge en optagelse, som ikke er tilknyttet et TV-program. Du vælger selv tunerstype, kanal samt start- og sluttidspunkt.

1. Når den ønskede kanal er valgt, skal du trykke på **centerknappen** for at kalde den aktuelle kanalliste frem.
2. Tryk på **LIST** og derefter **▲** eller **▼** for at kalde **Indstillinger** frem i BeoRemote One displayet.
3. Tryk på **centerknappen** for at kalde menuen **Indstillinger** frem på TV-skærmen.
4. Fremhæv **Tidsplan**, og tryk på **centerknappen**.
5. Fremhæv den tuner, du vil optage fra, og tryk på **centerknappen**.
6. Fremhæv den kanal, du vil optage fra, og tryk på **centerknappen**.
7. Fremhæv datoen for optagelsen, og tryk på **centerknappen**.
8. Indstil start- og sluttidspunktet for optagelsen. Vælg en parameter, og brug **▲** og **▼** til at indstille timer og minutter.
9. Fremhæv **Tidsplan**, og tryk på **centerknappen** for at planlægge den manuelle optagelse.

Optagelsen vises på listen over planlagte optagelser og påmindelser.

## Se TV under optagelse

TV'et er forsynet med to tunere. En tuner til visning af en kanal, og en anden tuner til optagelse af en anden kanal samtidigt. Hvilke kanaler, der er tilgængelige til visning under en optagelse, afhænger dog af TV'ets indstilling for modtagelse af kanaler.

### Hvilke kanaler kan du se under en optagelse...

- Hvis TV'et er konfigureret med et CA-modul, kan du kun se gratis kanaler og den kanal, du optager. Men hvis du ser en kodet kanal, når optagelsen af en gratis kanal er startet, kan du fortsætte med at se kanalen, forudsat at du ikke skifter kanal. Det er også muligt at se antenne-/kanalkanaler, mens en gratis satellitkanal optages.
- Hvis du bruger to CA-moduler til at dekodere kodede kanaler, og begge Smart Cards har identiske visningsrettigheder, kan du se alle kanaler, herunder den kanal, du optager.
- Hvis du bruger to CA-moduler med ikke-identiske visningsrettigheder, skal du sørge for, at visningsrettighederne for den kanal, der optages, er dækket af abonnementet på det Smart Card, der er indsat i COMMON INTERFACE-

åbningen l.

- Du kan kun optage den kanal, du ser, i en konfiguration med en enkelt tuner.

Du kan finde flere oplysninger ved at trykke på den **røde** knap i hjælpefunktionen på skærmen og finde "[Smart Card til digitale kanaler](#)".

## Afspil en optagelse

Med en USB-harddisk sluttet til TV'et kan du afspille og gennemse optagelser af digitale programmer.

Listen over optagelser indeholder oplysninger såsom status for lagerkapacitet, optagelsernes titler og optagelsens varighed. Det er også muligt at få vist optagelsesdatoen, og hvis du fremhæver en optagelse, vises der et billedeksempel.

Afspil en optagelse...

1. Tryk på TV og derefter **^** eller **v** for at kalde **Optagelser** frem.
2. Tryk på **centerknappen** for at kalde listen over optagelser frem.
3. Fremhæv den optagelse, du skal bruge, og tryk på **centerknappen** for at starte afspilningen.
4. Tryk på **II** for at sætte afspilningen på pause.
5. Tryk på **◀** eller **▶** for at gå tilbage eller frem i optagelsen.\* Tryk gentagne gange for at ændre hastighed.
6. Tryk på **II** igen for at stoppe afspilningen helt.
7. Tryk på **▶** for at genoptage afspilningen.
8. Hvis du vil skifte tilbage til visning af TV, skal du trykke på **TV** og om nødvendigt vælge TV-kilden.

\*Du skal muligvis holde **◀** eller **▶** nede for at gå tilbage eller frem.

I **Indstillinger** i menuen **LIST** kan du vælge enten at starte afspilning eller afspille en fremhævet optagelse fra begyndelsen. Du kan også genoptage en optagelse fra det sted, hvor du stoppede, eller fjerne en optagelse.

Desuden kan du trykke på den **røde** knap for at fjerne en optagelse eller en planlagt optagelse.

Tryk på den **grønne** knap for at ændre tidspunktet for en optagelse eller en planlagt optagelse.

Brug den **gule** knap til at omdøbe en optagelse i listen over optagelser. Brug den **gule** knap til at indstille en påmindelse eller en optagelse i listen over optagelser.

Under afspilningen af en optagelse kan du trykke på **LIST**, kalde menuen **Indstillinger** frem og indstille undertekster, undertekstsprog og lydssprog.

## Daglig brug af lydtyper og højttalergrupper

Du kan udstyre TV'et med et surround sound-system ved at tilslutte BeoLab højttalere og subwoofere.

Når du tænder for en kilde, vælger TV'et automatisk den bedste lydtype, alt efter hvilken kilde der er i brug. Du kan dog til enhver tid vælge en anden lydtype.

Når du tænder for TV'et, vælges højttalergruppen TV automatisk. Du kan dog altid vælge en anden gruppe aktiverede højttalere, hvis du vil lytte til musik uden at skulle sidde foran TV'et, men f.eks. hellere vil sidde ved spisebordet eller i en lænestol.

Du kan justere lydtypernes indstillinger og oprette højttalergrupper. Du kan finde flere oplysninger om indstilling af lydtilstande og højttalergrupper ved at trykke på den **røde** knap i hjælpefunktionen på skærmen og finde "[Lydtilstande](#)" og "[Opret en højttalergruppe](#)".

## Vælg lydtype

Du kan vælge den lydtype, der passer til den kilde, du bruger.

1. Tryk på **LIST** og derefter på **^** eller **v** for at kalde **LYD** frem på displayet på BeoRemote One, og tryk derefter på **centerknappen**.
2. Tryk på **^** eller **v** for at fremhæve lydtilstanden, og tryk derefter på **centerknappen**.
3. Tryk på **<** eller **>** for at gå trinvist gennem tilstande.
4. Tryk på **←** for at fjerne **LYD** fra displayet.

Når du konfigurerer en kilde, kan du indstille en lydtilstand til at vises automatisk, hver gang kilden tændes. Du kan finde oplysninger om valg af forudindstillede kanaler ved at trykke på den **røde** knap i hjælpefunktionen på skærmen og finde "[Opret en højtalergruppe](#)".

## Vælg en højtalergruppe

Vælg den højtalergruppe, der passer til din lytteposition.

1. Tryk på **LIST** og derefter på **^** eller **v** for at kalde **HØJTALER** frem på displayet på BeoRemote One, og tryk derefter på **centerknappen**.
2. Tryk på **^** eller **v** for at fremhæve den ønskede højtalergruppe, og tryk derefter på **centerknappen**. De valgte højtalere aktiveres automatisk.
3. Tryk på **<** eller **>** for at gå trinvist gennem grupperne.
4. Tryk på **←** for at fjerne **HØJTALER** fra displayet.

Når du konfigurerer en kilde, kan du indstille en højtalergruppe til at vises automatisk, hver gang kilden tændes. Du kan finde oplysninger om valg af forudindstillede kanaler ved at trykke på den **røde** knap i hjælpefunktionen på skærmen og finde "[Opret en højtalergruppe](#)".

## Se TV i 3D

Du kan få en bedre TV-oplevelse i 3D, f.eks. når du skal se film, sport eller naturfilm.

### Vigtige sundheds- og sikkerhedsoplysninger om 3D-TV

Nogle seere kan opleve ubehag, såsom svimmelhed, kvalme eller hovedpine, når de ser 3D-TV. Hvis du oplever disse symptomer, skal du holde op med at se 3D-TV, tage 3D-brillerne af og hvile dig. Øjnene kan blive overanstrengte, hvis du ser 3D-TV i længere tid. Hvis dine øjne bliver overanstrengte, skal du holde op med at se 3D-TV, tage 3D-brillerne af og slappe af. Hvis du bruger briller eller kontaktlinser, skal de bæres under 3D-brillerne. Brug ikke 3D-briller til andre formål. Børn, der ser 3D-TV, skal overvåges af voksne, der skal sørge for, at børnene ikke får nogen af ovenstående symptomer. Det frarådes, at børn under 3 år ser 3D-TV.

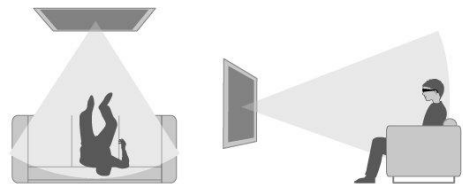
Hvis to kilder åbnes samtidig på skærmen, eller hvis tekst-tv åbnes på det ene billede, og en inputkilde åbnes på det andet, viser TV'et altid billedet i 2D.

Undertekster understøttes ikke altid.

## Visningsforhold

Sæt dig foran skærmen (lidt tættere på, end du normalt ville gøre med TV i 2D), og tag 3D-brillerne på. Den anbefalede afstand mellem din siddeplads og skærmen afhænger af skærmstørrelsen og billedopløsningen. Hvis du sidder for langt til venstre eller højre i forhold til skærmens midtpunkt, eller hvis du sidder for højt eller lavt, vil 3D-oplevelsen forringes.

Du får den bedste 3D-oplevelse, hvis rummet gøres mørkere, f.eks. ved at slukke for lyset og trække gardinerne for. Især lys bagved og rundt om skærmen kan virke generende. Vi fraråder at se 3D-TV i direkte sollys eller i rum med meget lys.



## Aktiver 3D- eller 2D-TV

Hvis du skal se film eller programmer i 3D, skal du aktivere 3D-funktionen og tage de aktiverede 3D-briller på, som du kan købe hos din forhandler. Hvis du vil se TV, der ikke vises i 3D (f.eks. nyhedsudsendelser), skal du skifte til 2D igen.

Du aktiverer 2D- og 3D-TV via knappen **LIST**. Hvis et 3D-signal er tilgængeligt, skifter TV'et automatisk til 3D, når du vælger **3D**, og til 2D, når du vælger **2D**. Hvis et 3D-signal ikke er tilgængeligt, vises en menu til valg af 3D eller 2D på displayet.

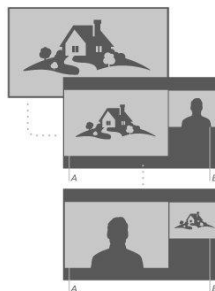
Hvis et 3D-signal ikke længere er tilgængeligt, skifter TV'et automatisk til den sidst anvendte tilstand for den pågældende kilde. Ved skift af kanal eller kilde skifter TV'et til Standard-2D.

## Se to kilder samtidigt

Med Multi View kan du se et andet program eller en anden kilde på en lille skærm.

Åbn Multi View skærmen...

1. Skift til en TV-kanal. Hvis du ikke ser TV-kanaler, skal du trykke på **TV** og vælge TV-kilden.
2. Tryk på **LIST** og derefter på **^** eller **v** for at kalde **Multi View** frem, og tryk derefter på **centerknappen** for at kalde den lille skærm frem.
3. Tryk på **P +** eller **P -** for at skifte til en anden kanal på den store skærm, eller...
4. ...tryk på **TV** og brug **^**, **v** og **centerknappen** til at vælge en anden kilde.
5. Tryk på **LIST** og derefter **^** eller **v** for at kalde **Multi View** frem, og tryk derefter på **centerknappen** for at bytte om på de to billeder.
6. Alternativt kan du trykke på **v** og **centerknappen** for at lukke den lille skærm.



### Betingelser

- Multi View er ikke tilgængeligt, mens TV'et optager.
- Hvis du vil bruge Multi View sammen med satellitkanaler, skal du slutte de to satellittunere SAT 1 og SAT 2 til parabolen.
- Hvis begge TV-kanaler skal bruge et CA-modul til dekodering, skal du installere to CA-moduler for at bruge Multi View.

Der er ingen lyd på den lille skærm.

## Tekst-TV

Du kan betjene tekst-TV med **P +** eller **P -** og nummerknapperne på fjernbetjeningen.

Hvis digitalt tekst-tv er aktiveret, og et MHEG-program er tilgængeligt for den aktuelle kanal, kan knappen **Tekst-TV** i **LIST** have andre funktioner på skærmen.

### Start og stop tekst-TV

1. Tryk på **LIST** og derefter **^** eller **v** for at kalde **Tekst-TV** frem i fjernbetjeningens display, og tryk på **centerknappen** for at hente startsiden for tekst-TV frem.
2. Tryk på **←** eller **TV** for at lukke tekst-TV.

Vælg en side

1. Indtast sidenummeret med talknapperne.
2. Brug pileknapperne til at navigere.
3. Tryk på en farvet knap for at vælge en funktion nederst på skærmen.

## Undersider

En side på tekst-TV kan indeholde adskillige undersider. Undersidernes numre er vist i en bjælke ved siden af hovedsides nummer. Tryk på < eller > for at vælge en underside.

## Favoritsider

TV'et laver en liste over de seneste 10 sider, du har åbnet på tekst-TV. Du kan nemt åbne dem igen i kolonnen med favoritsider på tekst-TV.

1. For at se kolonnen med favoritsider skal du vælge **Tekst-TV** og bruge pileknapperne til at vælge ikonet ♥ i øverste venstre hjørne af skærmen.
2. Tryk på ^ eller v for at fremhæve et sidenummer, og tryk derefter på **centerknappen** for at åbne siden.

Du kan rydde listen med funktionen **Ryd favoritsider**, som du finder ved at trykke på **LIST** og kalde **Indstillinger** frem.

## Søg i tekst-TV

Du kan fremhæve et ord og søge i tekst-TV efter alle forekomster af dette ord.

1. Åbn en side på tekst-TV, og tryk på **centerknappen**.
2. Fremhæv et ord eller et tal med pileknapperne.
3. Tryk på **centerknappen** igen for hurtigt at gå videre til næste forekomst af dette ord eller tal.
4. Tryk på **centerknappen** igen for at gå til næste forekomst.
5. Stop søgningen ved at trykke på ^, indtil intet er valgt.

## Indstillinger for tekst-TV

Der findes yderligere indstillinger for tekst-TV.

1. Aktivér tekst-TV, og tryk på **LIST** og derefter ^ eller v for at kalde **Indstillinger** frem i displayet på BeoRemote One.
2. Tryk på **centerknappen** for at kalde menuen **Indstillinger** frem på TV-skærmen.
3. Vælg en af mulighederne, og tryk på **centerknappen**.
4. Tryk på ← for at gå ud af menuen.

## Tekst-TV-sprog

Nogle digitale udbydere har flere forskellige tilgængelige sprog til tekst-TV.

1. For at indstille dit primære og sekundære sprog til tekst-TV skal du trykke på ☐ og bruge pileknapperne til at fremhæve **Indstillinger** og derefter trykke på **centerknappen**.
2. Brug ^ eller v og derefter > til at vælge **Region og sprog**, derefter **Sprog** og **Primært tekst-TV** eller **Sekundært tekst-TV**.
3. Tryk på ^ eller v for at fremhæve dit foretrukne sprog til tekst-TV, og tryk derefter på **centerknappen**.
4. Tryk på ← for at lukke menuen.

## Tekst-TV 2.5

Hvis udbyderen tilbyder Tekst-TV 2.5, er der mulighed for flere farver og bedre grafik.

Tekst-TV 2.5 er aktiveret som standardindstilling, men hvis du ønsker det, kan du deaktivere funktionen.

1. Tryk på LIST og derefter **^** eller **v** for at fremhæve Tekst-TV, og tryk derefter på **centerknappen**.
2. Åbn tekst-TV på TV-skærmen, og tryk på **^** eller **v** for at fremhæve Tekst-TV 2.5, og tryk derefter på **centerknappen**.
3. Tryk på **^** eller **v** for at fremhæve Fra, og tryk derefter på **centerknappen**.
4. Tryk på **←** for at lukke menuen.

## Betjen tilsluttede produkter

Den indbyggede Peripheral Unit Controller (PUC) fungerer som en tolk mellem tilsluttede videoprodukter (f.eks. en set-top-boks, videooptager eller Blu-ray-afspiller) og Bang & Olufsen fjernbetjeningen.

Download en PUC-tabel (Peripheral Unit Controller), og brug Bang & Olufsen fjernbetjeningen til at få adgang til funktioner i produkter, der ikke er fra Bang & Olufsen. Du kan finde oplysninger om, hvordan du downloader en PUC-tabel, ved at trykke på den røde knap i hjælpefunktionen på skærmen og finde "[Download PUC-tabeller](#)".

Du kan finde oplysninger om produktets forskellige funktioner i den vejledning, der følger med produktet.

Nogle af TV'ets funktioner er muligvis ikke tilgængelige, når der tilsluttes produkter, der ikke er fra Bang & Olufsen. Ikke alle videoprodukter understøttes af Bang & Olufsen. Kontakt din Bang & Olufsen forhandler for at få oplysninger om understøttede produkter.

### Betjening af andre produkter med BeoRemote One

Nogle af funktionerne er tilgængelige via BeoRemote One, når du tænder for produkterne. Yderligere funktioner er tilgængelige via knappen LIST på fjernbetjeningens display.

1. Tryk på TV for at kalde kilder frem i BeoRemote One displayet, og tryk derefter på **^** eller **v** for at fremhæve kildenavnet konfigureret for et tilsluttet produkt, f.eks. HDMI IN 1.
2. Tryk på **centerknappen** for at tænde den.
3. Tryk på LIST for at kalde en liste med kilderelaterede funktioner frem.
4. Tryk på **^** eller **v** og derefter **centerknappen** for at aktivere den ønskede funktion.

Hvis du vil kunne kalde en kilde hurtigt frem, kan du gemme kilden under en af MitValg-knapperne på BeoRemote One. Du kan finde flere oplysninger ved at trykke på den røde knap i hjælpefunktionen på skærmen og finde "[Tilpas TV-oplevelsen](#)".

## Apps

Hylden Apps i menuen Hjem viser de apps, der er installeret på dit TV. Ligesom apps på din smartphone eller tablet tilbyder apps på TV'et bestemte funktioner for at give en bedre TV-oplevelse. Det kan være apps som YouTube, Twitter, spil, videobutikker eller vejrudsigter. Du kan også bruge appen Internet til at søge på internettet.


Apps kan komme fra App-galleri eller Google Play™ Store. En række apps er forudinstalleret på TV'et for at gøre det lettere at komme i gang. Hvis du vil installere apps fra App-galleri eller Google Play Store, skal TV'et være tilsluttet internettet.

Du skal acceptere anvendelsesvilkårene for at bruge apps fra App-galleri. Se yderligere information senere i dette kapitel. Du skal logge på med en Google konto for at bruge Google Play apps og Google Play Store.


Udvalget af apps, der kan downloades, kan ændres med tiden. Desuden er vi ikke

ansvarlige for tilgængeligheden og funktionen af downloadede apps, da de kan ændres og fjernes af udbydere. Vi henviser også til afsnittet *Anvendelsesvilkår senere* i dette kapitel.

## Vælg en app

1. Tryk på  og derefter på  eller  for at gå til hylden **Apps**.
2. Tryk på  eller  for at gennemse de tilgængelige apps.
3. Tryk på **centerknappen** for at vælge den ønskede app.
4. Tryk på  for at lukke en app.

## Installer en app

1. Tryk på , brug pileknapperne til at flytte markøren til ikonet App-galleri eller ikonet Google Play, og tryk på **centerknappen**.
2. Brug pileknapperne til at vælge en app, og tryk på **centerknappen**.
3. Fremhæv om nødvendigt **Installer**, og tryk på **centerknappen**. TV'et installerer appen.

Når den er installeret, vises ikonet for appen på hylden **Apps**. Apps installeret fra App-galleri åbnes automatisk efter installationen.

Hvis du har problemer med at installere apps, skal du først kontrollere indstillingerne i Google Play Store.

## Lås apps

Lås apps, der ikke er egnede for børn.

### Apps med aldersbegrænsning på 18 år

Du kan låse apps fra App-galleri med en aldersbegrænsning på 18 år. App-låsen beder dig om at indtaste en adgangskode, når du forsøger at starte en app med en aldersbegrænsning på 18 år. Du kan finde oplysninger om, hvordan du låser apps med en aldersbegrænsning på 18 år, ved at trykke på den **røde** knap i hjælpefunktionen på skærmen og finde "[Børnesikring](#)".

### Modenhed

I Google Play Store kan du skjule apps efter brugerens modenhed. Du skal indtaste en adgangskode for at vælge eller ændre en aldersbegrænsning. Det har betydning for, hvilke apps der kan installeres.

## Administrer apps

Hvis du stopper en app og går tilbage til menuen **Hjem**, er appen ikke helt lukket. Appen kører stadig i baggrunden og er let tilgængelig, når du starter den igen. De fleste apps er nødt til at gemme data i TV'ets cache-hukommelse for at køre flydende. Det kan være en fordel at lukke en app helt eller rydde cachen for data fra en bestemt app for at optimere den samlede ydelse for apps og begrænse hukommelsesforbruget på TV'et. Ligeledes er det bedst at afinstallere apps, som du ikke bruger mere.

Åbn menuen **Hjem**, og vælg **Indstillinger**, **Generelle indstillinger** og derefter **Android-indstillinger** for at få adgang til en funktion til håndtering af apps og andre funktioner, f.eks. om lagerkapacitet.

Du kan finde oplysninger om indstillinger for Android ved at trykke på den **røde** knap og finde "[Android-indstillinger](#)".

### USB-harddisk






Hvis du tilslutter en USB-harddisk, kan du bruge drevet til at udvide TV'ets hukommelse, så du kan gemme flere apps. Tillad brug af USB-harddisken som ekstra TV-hukommelse under formateringen. TV'et forsøger først at gemme nye apps på USB-harddisken. Nogle apps tillader ikke lagring på en USB-harddisk.

## Anvendelsesvilkår – apps

Når du slutter TV'et til internettet, bliver du bedt om at acceptere anvendelsesvilkårene. Du skal acceptere anvendelsesvilkårene for at kunne bruge apps fra App-galleri. Du kan åbne afsnittet Anvendelsesvilkår og læse det igen.

Læs Anvendelsesvilkår...

1. Tryk på , gå til appen App Gallery med pileknapperne, og tryk på **centerknappen**.
2. Tryk på LIST og derefter på  eller  for at kalde **Indstillinger** frem i BeoRemote One displayet.
3. Tryk på **centerknappen** for at kalde menuen **Indstillinger** frem på TV-skærmen.
4. Fremhæv **Anvendelsesvilkår**, og tryk på **centerknappen**.

## Musik- og videotjenester




Hvis du har de nødvendige abonnementer, kan du få adgang til tjenester som Spotify, Deezer og Tuneln, så du kan søge og streame til enhver lejlighed.

Du kan få adgang til YouTube og se en bred vifte af indhold, herunder film- og TV-klip, musikvideoer, korte videoer og andet indhold, som brugerne har lagt ud. For at kunne bruge musik- og videotjenester skal TV'et have forbindelse til internettet. Tryk på den røde knap i hjælpefunktionen på skærmen, og find "[Opret forbindelse til et netværk](#)".

Enkelte tjenester tilbydes ikke i alle lande.

Kald en video- eller musiktjeneste frem

Kald en tjeneste frem, og aktivér den for at se eller lytte til video eller musik efter eget valg. Tjenesterne er tilgængelige via fjernbetjeningen eller apps i menuen Hjem.

1. Tryk på , og brug pileknapperne til at fremhæve en tjeneste, der er tilgængelig som en app, og tryk derefter på **centerknappen**, eller...
2. ...tryk på TV eller MUSIC for at kalde kilderne frem i displayet på BeoRemote One og på  eller  for at fremhæve det kildenavn, der er valgt til den tjeneste, du vil aktivere, og tryk derefter på **centerknappen**.
3. Indtast om nødvendigt brugernavn og adgangskode for den relevante konto.

## Spil

Du kan spille spil, som du har downloadet og installeret.



TV'et skal have forbindelse til internettet for at kunne installere spil.

Du kan finde flere oplysninger om, hvordan du opretter forbindelse til internettet, ved at trykke på den røde knap i hjælpefunktionen på skærmen og finde "[Indstillinger for netværk og Bluetooth](#)".

Du kan finde oplysninger om, hvordan du indstiller dit TV til spiltilstand, ved at trykke på den røde knap i hjælpefunktionen på skærmen og finde "[Billedtilstand](#)".

Spil et spil

Start et spil fra menuen Hjem...



1. Tryk på , fremhæv et spil, og tryk på **centerknappen**.
2. Stop appen ved at trykke på  eller TV og vælg en kilde.

## Internet

Du kan søge på internettet på dit TV. Du kan se alle websider på internettet, men de fleste er ikke lavet til en TV-skærm.




- Nogle plug-ins, f.eks. til visning af sider og videoer, er ikke tilgængelige på TV'et.
- Du kan ikke sende eller downloade filer.
- Internetsider vises på en side ad gangen og i fuld skærm.

Start internetbrowseren

1. Tryk på , fremhæv appen **Internet**, og tryk på **centerknappen**.
2. Indtast en internetadresse, og tryk på **centerknappen**.
3. Hvis du vil forlade internettet, skal du trykke på  eller trykke på TV og vælge en kilde.

Muligheder på internettet

Der findes yderligere indstillinger for internettet.





1. Åbn appen Internet, og tryk på LIST og derefter  eller  for at kalde **Indstillinger** frem i displayet på BeoRemote One.
2. Tryk på **centerknappen** for at kalde menuen **Indstillinger** frem på TV-skærmen.
3. Vælg en af mulighederne, og tryk på **centerknappen**.
4. Tryk på  for at gå ud af menuen.

## Stemme og søg

Du kan søge efter videoer, musik eller andet på internettet bare ved hjælp af stemmen. Alternativt kan du indtaste tekst med tastaturet på skærmen. Stemmesøgning kræver, at du downloader appen Android TV Remote Control fra Google Play Store og parrer den med TV'et.

Se også [www.support.google.com/androidtv](http://www.support.google.com/androidtv)

Brug tastaturet til at søge

1. Tryk på , og flyt til mikrofonikonet øverst på skærmen.
2. Tryk på **centerknappen** for at aktivere søgefunktionen.
3. Tryk på  for at fremhæve søgefeltet.
4. Skriv det, du søger efter.
5. Tryk på  for at skjule tastaturet på skærmen.
6. Du kan vælge det punkt, du ønsker, i listen over søgeresultater.
7. Tryk på  for om nødvendigt at forlade søgeresultaterne.






Brug Stemme

1. Tryk på højttalerknappen på fjernbetjeningen.
2. Sig tydeligt, hvad du søger efter. Det kan tage noget tid, før resultaterne vises.

3. Du kan vælge det punkt, du ønsker, i listen over søgeresultater.
4. Tryk på ← for om nødvendigt at forlade søgeresultaterne.

## Bluetooth-hovedtelefoner

Du kan bruge Bluetooth-hovedtelefoner eller andre Bluetooth-enheder, hvis du parrer dem med TV'et. Husk at sætte hovedtelefonen eller enheden i parringstilstand inden parring.

1. Tryk på , og brug pileknapperne til at fremhæve **Trådløs og netværk**, og tryk derefter på **centerknappen**.
2. Tryk på  eller  for at fremhæve **Bluetooth**, og tryk derefter på **centerknappen**.
3. Tryk på  eller  for at fremhæve **Søg efter enheder**, og tryk derefter på **centerknappen**.
4. Følg instruktionerne på skærmen for at parre hovedtelefonerne.

Bemærk, at du skal parre din enhed igen, hvis den kommer uden for rækkevidde.

Du kan finde flere oplysninger om parring af Bluetooth-enheder ved at trykke på den **røde** knap i hjælpefunktionen på skærmen og finde "[Bluetooth](#)".

## Mediecenter

### Mediecenter – introduktion

Du kan afspille musik- og videofiler samt gennemse billeder på enten en lagerenhed eller i et andet produkt, der er tilsluttet via en DLNA/UPnP-medieserver. Du får adgang til filerne, når du slutter en lagerenhed til TV'et.

Tryk på TV eller MUSIC, fremhæv det kildenavn, der er valgt til HomeMedia, f.eks. HomeMedia, og tryk derefter på centerknappen.

Hvis du har gemt musik og billeder, kan du starte afspilningen af musikken og derefter vende tilbage til hovedmenuen og starte et diasshow med dine billeder. På den måde kan du afspille musik og se billeder samtidigt.

Du kan også afspille filer fra en computer eller smartphone. Du kan finde oplysninger om funktionen Digital Media Renderer ved at trykke på den røde knap i hjælpefunktionen på skærmen og finde "[Digital Media Renderer](#)".

Lagerenheder er f.eks. USB-hukommelser og almindelige harddiske, som er tilsluttet via en USB- eller Ethernet-port.


Du kan se, hvilke formater der understøttes, på [www.bang-olufsen.com/guides](http://www.bang-olufsen.com/guides).

### USB-forbindelse

Du kan se fotos eller afspille musik- og videofiler fra et tilsluttet USB-flashdrev eller en tilsluttet USB-harddisk.

Tænd for TV'et, og slut et USB-flashdrev eller en USB-harddisk til en af USB-stikkene. TV'et registrerer enheden og viser en liste over mediefilerne. Hvis listen ikke vises automatisk, skal du trykke på TV og vælge det kildenavn, der er valgt til Mediecenter, og derefter vælge USB-enheden.

Du kan gennemse filerne i den mappestruktur, du har oprettet på drevet.

Hvis du vil stoppe afspilningen af videofiler, fotos og musik, skal du trykke på ← eller trykke på  og vælge en anden aktivitet.

Vigtigt: Hvis du forsøger at optage et program eller sætte det på pause med en USB-harddisk tilsluttet, beder TV'et om lov til at formatere USB-harddisken. Hvis en tilsluttet USB-harddisk formateres, slettes alle aktuelle filer.



## Computer eller NAS-forbindelse

Du kan se fotos eller afspille musik- og videofiler fra en computer eller et NAS-drev (Network Attached Storage) på hjemmenetværket.

TV'et og computeren eller NAS-drevet skal være på det samme hjemmenetværk. Du skal installere medieserversoftware som Twonky™ på computeren eller NAS-drevet. Desuden skal medieserveren være indstillet til at dele filerne med TV'et. TV'et viser filerne og mapperne, som de er organiseret af medieserveren, eller som de er struktureret på computeren eller NAS-drevet.

Ikke alle undertekster på videostreams fra en computer eller et NAS-drev understøttes af TV'et.

Hvis medieserveren understøtter søgning efter filer, findes der et søgefelt.

Hvis du vil søge gennemse og afspille filerne på computeren, skal du trykke på **TV** og vælge det kildenavn, der er valgt til computeren.

Hvis du vil stoppe afspilningen af videofiler, fotos og musik, skal du trykke på **←** eller trykke på **⏏** og vælge en anden aktivitet.

## Fra en cloud-tjeneste

Du kan se fotos eller afspille musik og videoer, du har uploadet på en lagertjeneste i online-clouden.\* Med appen **Cloud Explorer** kan du oprette forbindelse til Cloud Hosting Services. Du skal om nødvendigt bruge dit login og din adgangskode til at oprette forbindelse.

1. Tryk på **⏏**, fremhæv appen **Cloud Explorer**, og tryk på **centerknappen**.
2. Vælg den hosting-tjeneste, du skal bruge.
3. Opret forbindelse, og log ind på hosting-tjenesten med dit login og din adgangskode.
4. Fremhæv det foto eller din video, du vil afspille, og tryk på **centerknappen**.
5. Tryk på **←** for at gå ud af menuen.

\*Et eksempel på en lagertjeneste er Dropbox™.

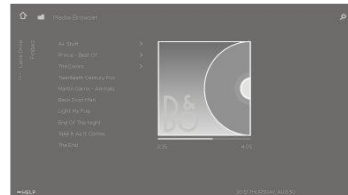
## Lyt til musik

Hvordan du åbner en liste over mediefiler på TV'et afhænger af, hvilken enhed filerne er lagret på.

For at afspille et nummer skal du vælge filnavnet på nummeret i listen over mediefiler.

Hvis der er flere numre i en mappe, kan du lytte til dem et efter et.

1. Tryk på **||** for at sætte et nummer på pause. Tryk på **centerknappen** for at fortsætte.
2. Tryk på **⏮** eller **⏭** for at springe frem eller tilbage i numre under afspilningen. Hold nede for at spole frem/tilbage under afspilning. Tryk igen for at ændre spolehastighed.
3. Tryk på **←** for at gå tilbage til mappen. Musikken bliver ved med at spille.
4. Tryk på **||** to gange for at stoppe musikken.



## Statuslinje

Tryk på **INFO** for at få vist en statuslinje, når et nummer afspilles. Du kan se oplysninger såsom afspilningsposition, varighed, titel og dato. Tryk på **INFO** igen for at skjule oplysningerne.

## Musikindstillinger

Under afspilning af en musikfil kan du trykke på **LIST**, kalde **Indstillinger** frem og trykke på **centerknappen** for at få adgang til de tilgængelige musikindstillinger. Nogle af indstillingerne er også tilgængelige ved søgning i musikfiler.

## Gennemse billeder

Hvordan du åbner en liste over mediefiler på TV'et afhænger af, hvilken enhed filerne er lagret på.

For at se et foto skal du vælge filnavnet på fotoet i listen over mediefiler.

Hvis der er flere fotos i en mappe, kan du starte et diasshow.

### Start et diasshow...

1. Vælg mappen med fotos.
2. Tryk på den **røde** knap for at starte diasshowet.
3. Tryk på **◀** eller **▶** for at springe til det næste eller det forrige foto.
4. Tryk på **||** for at sætte diasshowet på pause. Tryk på **centerknappen** for at starte diasshowet igen.
5. Hvis du vil stoppe diasshowet, skal du trykke på **||** og holde knappen nede eller trykke på **centerknappen** og derefter på **←**.

### Afspil musik med et diasshow...

Du kan se et diasshow af dine fotos og lytte til din musik samtidigt. Du skal starte afspilningen af musikken, inden du starter diasshowet.

1. Vælg et nummer eller en mappe med numre, og tryk på **centerknappen**.
2. Tryk på **INFO** for at skjule filoplysningerne og statuslinjen.
3. Tryk på **←**.
4. Brug pileknapperne til at fremhæve den ønskede mappe med fotos, og tryk derefter på **centerknappen**.
5. Tryk på den **røde** knap for at starte et diasshow.
6. Hvis du vil stoppe diasshowet, skal du trykke på **||** og holde knappen nede eller trykke på **centerknappen** og derefter på **←**.

## Information

Hvis du vil se oplysninger om et foto, f.eks. størrelse, oprettelsesdato og filsti, skal du vælge et foto og trykke på **INFO**. Tryk igen for at skjule oplysningerne.

## Fotoindstillinger

Under visning af fotos kan du trykke på **LIST**, kalde **Indstillinger** frem og trykke på **centerknappen** for at få adgang til de tilgængelige fotoindstillinger. Nogle af indstillingerne er også tilgængelige, når du gennemser dine fotofiler, og her kan du også finde en liste over miniaturebilleder.

## Afspil videofiler

Hvordan du åbner en liste over mediefiler på TV'et afhænger af, hvilken enhed filerne er lagret på.

For at afspille en video skal du vælge filnavnet på videofilen i listen over mediefiler.

1. Tryk på **||** for at sætte filen på pause. Tryk på **centerknappen** igen for at fortsætte.
2. Tryk på **◀** eller **▶** for at springe frem eller tilbage i filer under afspilningen. Hold nede for at spole frem/tilbage under afspilning. Tryk igen for at ændre

- spolehastighed.
- Tryk på **II** to gange for at stoppe videoafspilningen.
  - Tryk på **←** for at gå tilbage til mappen.

## Statuslinje

Tryk på **INFO** for at få vist en statuslinje, når en fil afspilles. Du kan se oplysninger såsom afspilningsposition, varighed, titel og dato. Tryk på **INFO** igen for at skjule oplysningerne.

## Videoindstillinger

Under afspilning af en videofil kan du trykke på **LIST**, kalde **Indstillinger** frem og trykke på **centerknappen** for at få adgang til de tilgængelige videoindstillinger. Nogle af indstillingerne er også tilgængelige, når du gennemser dine videofiler, og her kan du også finde en liste over miniaturebilleder.

# Smartphones og tablets

Brug din smartphone eller tablet med TV'et.

## Google Cast

Hvis en app på din enhed har Google Cast, kan du caste din app på TV'et. Se efter Google Cast ikonet i appen.

Enheden skal være tilsluttet samme hjemmenetværk som TV'et.

## Apps med Google Cast

Nogle Google Play produkter og funktioner er kun tilgængelige på visse markeder.

Du kan finde flere oplysninger på [www.support.google.com/androidtv](http://www.support.google.com/androidtv).

## Cast en app på din TV-skærm

- Åbn en app, der understøtter Google Cast, på din smartphone eller tablet.
- Tryk på Google Cast ikonet.
- Vælg det TV, du vil caste til.
- Tryk på Afspil på din smartphone eller tablet. Det, du har valgt, vises på TV'et.

## AirPlay

Hvis du vil føje AirPlay-funktionaliteten til dit Android-TV, kan du downloade og installere en af adskillige Android-apps, der kan gøre dette. Du kan finde adskillige af disse apps i Google Play Store.

## MHL™

Hvis din mobile enhed er MHL-kompatibel, kan du slutte den til TV'et med et MHL-kabel. Når MHL-kablet er tilsluttet, kan du dele indhold fra din mobile enhed på TV-skærmen. Batteriet på din mobile enhed oplades samtidigt. MHL-forbindelsen er ideel til at se film eller spille spil fra din mobile enhed på TV'et i længere tid.

## Oplader

Når MHL-kablet er tilsluttet, oplades enheden, så længe TV'et er tændt - dog ikke i standby.

### MHL-kabel

Du skal bruge et passivt MHL-kabel (HDMI til Micro USB) for at slutte din mobile enhed til TV'et. Du skal muligvis bruge en ekstra adapter for at tilslutte din mobile enhed. Brug HDMI IN 4 stikket til at slutte MHL-kablet til TV'et.

## Digitalt tekst-TV

Nogle digitale udbydere tilbyder dedikeret digitalt tekst-TV på deres digitale TV-kanaler. Dette indebærer at bruge tal-, farve- og pileknapperne til at vælge og navigere.

Bemærk, at digitalt tekst-TV kun er tilgængeligt på nogle markeder.

# Menuen Indstillinger

Du kan foretage alle typer indstillinger for dit produkt. F.eks. kan du fortælle TV'et, hvad der er tilsluttet, eller hvordan tilsluttet udstyr skal aktiveres, du kan justere billed- og lydindstillingerne og meget mere.



Indstillinger ● ▾

...

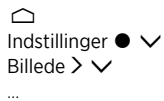


# Billedindstilling

## Juster billedindstillinger

Billed- og lydindstillinger, f.eks. kontrast, lydstyrke og farve, er fra fabrikkens side indstillet til neutrale værdier, der passer til de fleste programtyper. Du kan dog justere indstillingerne. Du kan aktivere forskellige billedtilstande, f.eks. spilletilstand, hvis du slutter en spillekonsol til TV'et.

Juster billedindstillingerne via menuen **Billede**.



I menuen **Billede** kan du foretage indstillinger for den valgte kilde og nulstille billedindstillingerne. Tryk på den **blå** knap for at kalde yderligere hjælp frem.

Hvis du vil fjerne billedet fra skærmen midlertidigt, skal du trykke på **LIST** efterfulgt af **^** eller **▼** for at kalde **Billede fra** frem i displayet på BeoRemote One og til sidst trykke på **centerknappen**. Tryk på **TV** for at gendanne billedet.

Du kan finde oplysninger om billedformater ved at trykke på den **røde** knap i hjælpefunktionen på skærmen og finde "[Billedformat](#)".

## Billedtilstande

### Indstil en billedtilstand

Vælg mellem indstilling af forskellige billedtilstande i menuen **Billedtilstande**.

Du kan vælge forskellige billedtilstande til brug i forskellige situationer. Hvis du f.eks. tilslutter en spillekonsol og bruger TV'et som skærm, kan du aktivere tilstanden **Spil**.

TV'et kan huske, hvilken billedtilstand der var aktiveret, sidste gang en kilde blev valgt, indtil TV'et skifter til standby.

Du kan finde flere oplysninger om de forskellige billedtilstande ved at trykke på den **røde** knap i hjælpefunktionen på skærmen og finde "[Billedtilstand](#)".

### Farvemætning

Tryk på **^** eller **▼** for at øge eller mindske farvemætning.

### Farvetemperatur

Tryk på **^** eller **▼** for at øge eller mindske farvetemperatur. Ved en forøgelse af farvetemperaturen flytter det hvide punkt fra det røde område til det blå område.

### Backlight

Tryk på **^** eller **▼** for at øge eller mindske baglysets intensitet på TV-skærmen.

## Kontrastforstærkning

Tryk på **^** eller **v** for at øge eller mindske kontrastforstærkning. Denne kontrol af kontrastforstærkning justerer en kombination af adaptiv kontrast, adaptiv sort og backlight-dimming.

## Skarphed

Tryk på **^** eller **v** for at øge eller mindske billedets skarphed. For meget skarphed gør billedet grynet og unaturligt.

## Støjreduktion

Tryk på **^** eller **v** for at øge eller mindske støjreduktion. Billedet mister nogle detaljer, når støjreduktionen øges.

## Gamma

Tryk på **^** eller **v** for at mindske eller øge gammaværdien for at justere balancen mellem lyse og mørke områder på billedet. Hvis gammaværdien er for lav, er billedet for lyst, og hvis den er for høj, mangler skyggedetaljer tæt på sort.

## Nulstil en billedtilstand

Nulstil billedtilstanden til standardværdierne i menuen **Nulstil**.

## 3D-aktivering

I menuen **3D-aktivering** kan du indstille præferencer for 3D-TV.

Du kan vælge, om TV'ets 3D-tilstand skal aktiveres automatisk, ved forespørgsel eller slet ikke, første gang det registrerer et 3D-signal efter kilde- eller kanalskift. Standardindstillingen er **Giv besked**.

- **Automatisk:** TV'et skifter automatisk til 3D-tilstand, når et 3D-signal er tilgængeligt.
- **Spørg:** Du får besked, når et 3D-signal er tilgængeligt, og du kan derefter skifte til 3D-visning med fjernbetjeningen. Du kan finde flere oplysninger ved at trykke på den **røde** knap i hjælpefunktionen på skærmen og finde "[Se 3D-TV](#)".
- **Altid 2D:** 3D-indholdet vises stadig i 2D, når et 3D-signal er tilgængeligt.

Bemærk, at der findes yderligere 3D-indstillinger i menuen **Indstillinger** i **LIST**.

## Ingen hakkende billeder

Indstil TV'ets niveau for billedstabilisering under filmvisning.

- **Fra:** Når der ikke anvendes billedstabilisering. I denne tilstand kan du opleve kraftigt hakkende billeder, især billeder med meget lys.
- **Tilpasset:** Får TV'et til at måle billedets lysniveau og justere billedstabiliseringen tilsvarende. Det menneskelige øje er mere følsomt over for hakkende billeder, når billedet er lyst, og derfor anvendes der mere bevægelseskompensation i lyse billeder. Billedstabilisering fjerner 'slør' og forstyrrelser i kanten af billedet.
- **Fuld:** Fjerner al hakken. Dette betyder, at den naturlige hakken, man oplever i en

rigtig biograf, går tabt. Lejlighedsvis kan negative bivirkninger såsom glories ses.

## Rumtilpasning

Aktiver **Rumtilpasning** for at få TV'et til at måle det omgivende lys og justere billedet derefter.

- **Fra:** Deaktiverer rumtilpasning.
- **Grundlæggende:** Gør det muligt for TV'et at måle styrken af det omgivende lys og tilpasse billedets kontrast derefter.
- **Fuld:** Gør det muligt for TV'et at måle både styrken og farven af det omgivende lys og tilpasse billedets farvetemperatur og kontrast derefter.

## Afstand mellem bruger og skærm

Angiv afstanden fra din siddeplads, f.eks. din lænestol eller sofa, til skærmen. Du kan indtaste afstanden manuelt eller følge lydindstillingerne.

- **Følg lydindstillingen:** Afstanden indstilles efter den afstand, der er indstillet for en aktiveret indbygget højttaler, og ændrer sig dynamisk afhængigt af den valgte højttalergruppe.
- **Manuelt:** Hvis du vælger at indtaste afstanden manuelt, skal du bruge **^**, **v** eller talknapperne.

## Oplysninger om videosignal

Se signaloplysningerne om den modtagne videosignal.

## Nulstil billedindstillinger

I menuen **Nulstil alle billedindstillinger** kan du nulstille alle billedindstillinger til standard.

# Lydindstillinger

## Højtaleropsætning – surround sound

Slut BeoLab højttalere og subwoofere til dit TV via kabel eller trådløst. Så får du det perfekte surround sound-system til stuen. Den bedste lydoplevelse får du i det område, der afgrænses af højttalerne.

Når du tilslutter ekstra højttalere til TV'et, registreres kablede højttalere automatisk af TV'et. Trådløse højttalere skal scannes først, inden TV'et kan registrere dem. En meddelelse vises på skærmen, og du kan nu følge instruktionerne på skærmen for at konfigurere højttaleren.

Du kan også oprette højttalergrupper med henblik på at tilpasse højtaleropsætningen til andre lyttepositioner end den foran TV'et – f.eks. ved middagsbordet eller i en lænestol.



Indstillinger ● ▾

Lyd > ▾

...

Lydindstillinger er som standard indstillet til neutrale værdier, der passer til de fleste programtyper. Du kan dog justere indstillingerne.

Juster lydindstillingerne, f.eks. lydstyrke, bas og diskant, og aktiver sparetilstanden, hvis der er kablede højttalere i opsætningen. Du kan også finde oplysninger om de valgte lydindstillinger og nulstille lydindstillingerne til standardværdierne.

I menuen Lyd finder du også menuen Højtalerforbindelser, hvor du kan indstille både kablede og trådløse højttalere.

Du kan finde flere oplysninger om daglig brug af højttalergrupper ved at trykke på den **røde** knap i hjælpefunktionen på skærmen og finde "[Daglig brug af lydtyper og højttalergrupper](#)".

Din indholdsudbyder tillader muligvis ikke fordeling af digital trådløs lyd til dine højttalere. Hvis det er tilfældet, skal du i stedet bruge kablede højttalere, der tilsluttes via Power Link.

Du kan finde yderligere oplysninger om lydindstillinger i den tekniske lydvejledning på [www.bang-olufsen.com/guides](http://www.bang-olufsen.com/guides).

## Lydtyper

### Konfigurer lydtilstande

TV'et har adskillige lydtilstande, som er optimeret til forskellige program- og kildetyper. Lydtilstandene er udviklet af lydingeniører, så de passer til alle situationer. Hvis du ønsker det, kan du dog justere disse indstillinger i menuen **Lydtilstande**. Lydtilstandene har forudindstillede navne. Brug f.eks. **Film**, når du skal se en Blu-ray-film, eller **Spil**, når du vil forbedre lyden, mens du spiller på en spillekonsol. Lydtilstanden **Bruger** kan indstilles, hvis du selv ønsker at vælge en ny lydtilstand og dertilhørende indstillinger. Det er den eneste lydtype, som kan omdøbes. Hvis du vil omdøbe tilstanden **Brugerdefineret**, skal du trykke på den **gule** knap og følge instruktionerne på skærmen.

Hvis du ønsker at nulstille en lydtilstand til dens standardværdier, skal du vælge **Nulstil <...> tilstand** i den pågældende lydtilstands konfigurationsmenu og derefter bekræfte, at du ønsker at nulstille værdierne.

Med BeoRemote One kan du kalde en liste over lydtyper på TV'et frem ved at finde **Lyd** i BeoRemote One menuen LIST og trykke på **centerknappen**. Derefter kan du vælge den ønskede lydtilstand.

Du kan finde oplysninger om valg af en specifik lydtilstand for en kilde ved at trykke på den **røde** knap i hjælpefunktionen på skærmen og finde "[Lydtilstand](#)".

## Basstyring

Når basstyring er aktiveret, kan det lavfrekvente indhold i lydsignalet omdirigeres til forskellige højttalere, afhængigt af deres egenskaber. Basstyringen omdirigerer lave frekvenser til de højttalere i opsætningen, som er bedst egnede til at gengive dem. Hvis du f.eks. har to små højttalere og en subwoofer, sendes de lave frekvenser til din subwoofer i stedet for dine mindre hovedhøjttalere.

## Frekvens-tilt

Frekvens-tilt er en slags kombination af bas- og diskantstyring inden for en enkelt parameter. Når frekvens-tilt er indstillet til en lav værdi, øges lydniveauet for den lavfrekvente del af lydsignalet, mens lydniveauet for den højfrekvente del reduceres. Frekvens-tilt kan indstilles for hvert lydtilstand.

## Lydfremhævelse

Påvirker både lave og høje frekvenser med en enkelt skydeknap. Ved at øge niveauet for lydfremhævelse øges bas og diskant, mens mellemtonen reduceres. Ved at reducere niveauet for lydfremhævelse reduceres bas og diskant, mens mellemtonen øges.

## Talefremhævelse

Brug funktionen til at øge taleydigheden, så tale og stemmer bliver nemmere at forstå. Det påvirker ikke lydsignalet, når det er indstillet på det laveste niveau.

## Balance og udtoning

Omdirigerer indgangssignalet til forskellige udgangskanaler i din højttaleropsætning. Hvis venstre-/højrebilancen f.eks. justeres helt til venstre, sendes alle signaler kun til de højttalere i opsætningen, der har en højttaler i venstre side (dvs. venstre front, venstre surround osv.), og hvis udtoningen bag/front justeres helt til venstre, sendes alle signaler kun til de højttalere i opsætningen, der har baghøjttalere (dvs. højre bag, venstre bag osv.).

## Lyttestil

Lydsignalet kan ændres, så det stemmer overens med din lyttestil. Hvis din primære aktivitet er at lytte til lydsignalet, skal du vælge indstillingen **Aktiv**. Men hvis lytning er en sekundær aktivitet, f.eks. ved baggrundsmusik under middagen, skal indstillingen være **Passiv**.

## LFE-indgang

Low Frequency Effects (LFE) anvendes til yderligere lydeffekter til film. Nogle multikanalsmusikudgivelser indeholder imidlertid også et signal på LFE-kanalen. Derfor skal LFE-indgangen være slået fra, når man lytter til denne type musik, for at undgå uønsket lyd.

## Loudness boost

Loudness-funktionen øger lydniveauet for det lav- og højfrekvente område, når lyden skrues ned. Den maksimale stigning i bas og diskant kan indstilles under **Bas-maks. og diskant-maks.**

Bemærk, at **Loudness boost** kun har en virkning, hvis **Loudness** er aktiveret i menuen **Lyd**.

## Rumlig styring

Den rumlige styringsfunktion gør det muligt at justere mange aspekter af den opfattede lyd, herunder surroundindstillinger, lydbilledets bredde, rumvirkning m.m.

- **Balance og udtoning:** Omdiriger indgangssignalet til forskellige udgangskanaler i din højttaleropsætning. Hvis venstre-/højrebalancen f.eks. justeres helt til venstre, sendes alle signaler kun til de højttalere i opsætningen, der har en højttaler i venstre side (dvs. venstre front, venstre surround osv.), og hvis udtoningen bag/front justeres helt til venstre, sendes alle signaler kun til de højttalere i opsætningen, der har baghøjttalere (dvs. højre bag, venstre bag osv.).
- **Behandling:** I mange tilfælde stemmer antallet af indgange i lydsignalet ikke overens med antallet af højttalere i opsætningen. Du kan f.eks. have to højttalere, men et indgangssignal fra en 7.1-kanals Blu-ray. I dette tilfælde "downmixes" signalet til de to højttalere, og alle dele af signalet høres. Hvis du vil gøre dette, skal du vælge **Downmix**. Omvendt kan du have et stort system med syv hovedhøjttalere og en subwoofer (7.1-kanals system), og du vil gerne fordele de to kanaler fra en cd til alle højttalere. I dette tilfælde skal signalet "upmixes" til alle højttalere. **True image** er den processor, der udfører disse opgaver dynamisk. Hvis du vælger indstillingen **1:1** i stedet, føres signalerne direkte gennem højttalerne.
- **Surround:** Bestemmer balancen mellem lydbilledet (foran) og surroundoplysninger fra True Image processoren. Bemærk, at surroundcontrolleren ikke påvirker signalet, når **behandlingen** indstilles på **1:1** eller **Downmixing**.
- **Højde:** Denne indstilling bestemmer mængden af signaler, der sendes til højttalere i din opsætning med en "højdeplacering". Den påvirker ikke de andre højttalere i dit system. Hvis controlleren indstilles til minimum, sendes der ingen signaler til højttalerne med "højdeplaceringen". Bemærk, at hvis indstillingen **LFE-input til loft** i menuen **Højttalergupper** er **Ja**, så bestemmes niveauet i loftshøjttaleren af højdestyringen. I dette tilfælde skal indstillingen **Højde** sættes til maksimum for at sikre, at loftshøjttaleren er kalibreret korrekt.
- **Lydbilledbredde:** Bestemmer bredden forrest i lydbilledet. Når denne funktion er indstillet på minimum, lyder det som om, at lyden samles i midten forrest i lydbilledet. Når funktionen er indstillet på maksimum, skubbes lyden ud i siderne forrest i lydbilledet. Dette gør det muligt at styre den oplevede bredde af et band eller et musikensemble uden at påvirke oplysningerne i surround- og baghøjttalerne.
- **Rumvirkning:** Denne funktion gør det muligt at indstille den ønskede mængde opfattet bredde eller rumlighed fra dine surround- og baghøjttalere. Når denne funktion er indstillet på minimum, lyder det som om, at surroundinformationerne samles i midten bagerst i lydbilledet.

## Dynamisk kontrol

Mange soundtracks og musikoptagelser har et meget stort dynamikområde. Det betyder, at der er meget stor forskel mellem de mest stille øjeblikke og de kraftigste. Derfor bliver dele med høj lydstyrke meget høje, hvis du har indstillet lydstyrken, så du kan høre de stille dele. Med **Dynamikstyring** kan du reducere forskellen ved at skrue op for de svageste lyde og ned for de kraftigste.

- **Komprimering:** Lyden i TV-reklamer er typisk meget højere end i det program,

de afbryder, og der er ofte store forskelle mellem de mest støjsvage og de mest støjende øjeblikke i film. Med funktionen **Komprimering** kan TV'et reducere (eller komprimere) lydsignalernes dynamikområde.

- **Clip-beskyttelse:** Hver af lydsignalstierne har desuden en amplitudebegrænsning, der beskytter dens udgange og sikrer, at højttalersignalerne ikke klippes ved høj lydstyrke. Hvis disse amplitudebegrænsere deaktiveres under **Clip protection** kan højniveausignaler passere uændret til DAC'en. Hvis den derimod slås fra, klippes nogle af udgangssignalerne, og lyden forvrænges. Derfor skal Clip protection være slået til.

## Nulstil en lydtilstand

Nulstil lydindstillingerne for den valgte lydtilstand til standardindstillingerne.

## Højttalergrupper

### Højttalergrupper – introduktion

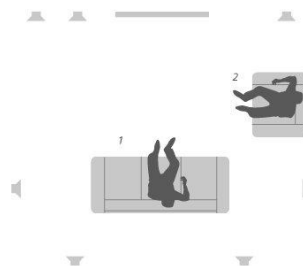
I menuen **Højttalergrupper** kan du oprette højttalergrupper til forskellige lyttepositioner eller højttalerkombinationer. Det betyder, at du kan bruge højttalerne forskelligt i forskellige scenarier.

I scenarie 1 på illustrationen kan den højre højttaler øverst indstilles som højre fronthøjttaler, når du ser TV fra sofaen, mens den samme højttaler i scenarie 2 kan fungere som højre baghøjttaler, når du sidder i lænestolen og lytter til musik. Den samme højttaler har forskellige funktioner i forskellige højttalergrupper, og i nogle højttalergrupper indgår højttaleren slet ikke.

For hver gruppe skal du tildele højttalerne roller, angive afstanden mellem højttalerne og din lytteposition og kalibrere højttalerniveauet. Afstande og højttalerniveauer for hver højttalergruppe kan opsættes manuelt via menuen **Højttalergrupper** eller automatisk ved tilslutning af en kalibreringsmikrofon.

I menuen **Højttalergrupper** kan du også se, om en højttalergruppe er indstillet for en eller flere MitValg-knapper.

Du kan få adgang til menuen **Indstilling af højttalergruppe** fra menuen **Hjem** ved at trykke på . Følg instruktionerne på skærmen for at oprette eller redigere en højttalergruppe. Hvis du ønsker at foretage mere avancerede indstillinger for højttalergrupper, skal du trykke på  og vælge **Indstillinger** og derefter **Lyd** og indstille højttalergrupperne som beskrevet i dette kapitel.



## Opret en højttalergruppe

### Opret en højttalergruppe – introduktion

Vælg en højttalergruppe, som skal indstilles. Du kan navngive højttalergrupperne eller slette de grupper, du ikke ønsker at beholde. Højttalergruppen **Start-up** har et foruddefineret navn, og du kan bruge gruppen som skabelon, til når du sidder foran TV'et.

Du kan opsætte afstande og højttalerniveauer for hver højttalergruppe automatisk ved at tilslutte en kalibreringsmikrofon eller manuelt via menuerne **Højttalerafstand** og **Højttalerniveau**. En kalibreringsmikrofon skal købes separat hos din Bang & Olufsen forhandler. Du kan finde flere oplysninger ved at trykke på den **røde** knap i hjælpefunktionen på skærmen og finde "[Højttalerkalibrering \(m. mikrofon\)](#)", "[Højttalerafstand](#)" og "[Højttalerniveau](#)".

Nogle avancerede Bang & Olufsen højttalere understøtter valg af faste indstillinger (presets). Nummeret til de enkelte indstillinger kan findes i appen til højttaleren. Du

bestemmer, hvilken indstilling der skal aktiveres, når du vælger en højttalergruppe.

Hvis du vil kalde indstillingerne for en højttalergruppe frem, skal du fremhæve gruppen og trykke på >.

Du opretter en ny højttalergruppe ved at trykke på den **grønne** knap. Den nye gruppe har indstillinger i henhold til den højttalergruppe, der afspiller aktuelt. Du kan ændre disse til dine foretrukne indstillinger.

Hvis du vil omdøbe en højttalergruppe, skal du trykke på den **gule** knap og følge instruktionerne på skærmen.

Hvis du vil slette en højttalergruppe, skal du trykke på den **røde** knap i menuen og følge instruktionerne på skærmen.

Du kan ikke omdøbe eller slette højttalergruppen **Start-up**.

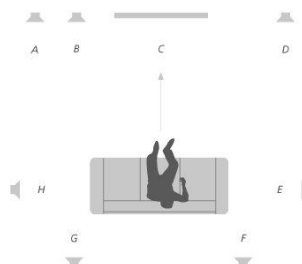
Hvis du vil aktivere en højttalergruppe, skal du trykke på **LIST** på fjernbetjeningen og vælge **Højttaler** og derefter den ønskede gruppe.

## Højttalerfunktioner

Ved at vælge de tilsluttede højttaleres placering kan du specificere højttalernes funktion i et surround sound-system og det antal højttalere, der skal bruges. Brug pileknapperne til at vælge hver af de tilsluttede højttalere og fremhæve en højttalerplacering, og tryk derefter på **centerknappen**. Når du bevæger dig fra højttaler til højttaler, afspilles der en lyd for at angive den højttaler, der indstilles.

Eksempel på surround-opsætning:

- Højttaler A – Venstre front
- Højttaler B – Subwoofer
- Højttaler C – Center front
- Højttaler D – Højre front
- Højttaler E – Højre surround
- Højttaler F – Højre bag
- Højttaler G – Venstre bag
- Højttaler H – Venstre surround



## Højttalerafstand

Angiv afstanden fra din siddeplads til hver højttaler. Brug **▲**, **▼** eller talknapperne til at indtaste afstandene.

## Højttalerniveau


Der afgives på skift en kalibreringslyd fra hver af de tilsluttede højttalere i din surround-opsætning. Du skal justere de tilsluttede højttaleres lydniveau, så det passer til lydniveauet for de andre højttalere i gruppen. Brug **▲**, **▼** eller talknapperne til at indtaste niveauerne.

## Højttalerkalibrering (m. mikrofon)

Du kan indstille afstande og højttalerniveauer for hver højttalergruppe automatisk ved at tilslutte en kalibreringsmikrofon til stikket **MIC** på TV'et. En kalibreringsmikrofon skal købes separat hos din Bang & Olufsen forhandler. Kalibreringsmikrofonen kan kun bruges til højttalerkalibrering.

Placer den tilsluttede mikrofon i den primære lytteposition for den aktuelle højttalergruppe, og start en kalibrering af de tilsluttede højttalere ved at trykke på **centerknappen** og følge instruktionerne på skærmen.



Du kan få adgang til menuen **Højtalerkalibrering** ved at trykke på , vælge **Indstilling af højtalergruppe** og derefter vælge en højtalergruppe.

Det anbefales at holde baggrundsstøjen på et minimum under kalibreringen.

## Basstyring

Når basstyring er aktiveret, kan det lavfrekvente indhold i lydsignalet omdirigeres til forskellige højttalere, afhængigt af deres egenskaber. Basstyringen omdirigerer lave frekvenser til de højttalere i opsætningen, som er bedst egnede til at gengive dem. Hvis du f.eks. har to små højttalere og en subwoofer, sendes de lave frekvenser til din subwoofer i stedet for dine mindre hovedhøjttalere.

- **Delefrekvens:** Alle udgangssignaler bruger den samme delefrekvens for at sikre, at kohærente signaler på flere udgangskanaler har ensartede faseresponser, når de passerer gennem basstyring og basomdirigering. Den kan dog justeres eller omgås her.
- **Aktivér filtrering:** Vælg, om basstyringsfiltrering skal være slået til eller fra på hver af de individuelle udgangskanaler.
- **Panorering:** Juster panorering af basstyringssignalet fra hver udgangskanal til de to lavfrekvente basstyringskanaler. Juster bassen efter din lytteposition.
- **Omdirigeringsniveauer:** Juster niveauet for de to lavfrekvente basstyringskanaler, der tilbageføres og lægges til udgangskanalerne.
- **Omdirigeringsbalance:** Juster de relative niveauer mellem de to lavfrekvente basstyringskanaler for hver udgangskanal.

## LFE-input til loft

Nogle pladeselskaber bruger kanalen LFE (Low Frequency Effect) på deres indspilninger til højdeoplysninger i stedet for lavfrekvenseffekter. Det betyder, at LFE-indgangskanalen skal dirigeres til en "funktionshøjttaler" placeret over lytteren. Hvis **LFE-input til loft** indstilles til **Ja**, dirigeres lydsignalet på LFE-indgangen til en højttaler, der fungerer som "loftshøjttaler".

## Subwoofer

Her kan du justere den relative forsinkelse for subwooferen og de primære højttalerkanaler samt tilpasse allpass-filterets frekvens, så subwooferen og de primære højttalere passer bedre til hinanden.

- **Time alignment:** Gør det muligt at tilpasse den relative forsinkelse af subwoofer- og hovedhøjttalerkanalerne. Når værdien er positiv, forsinkes subwooferen i forhold til højttalerkanalerne. Når værdien er negativ, har subwooferudgangen forrang for de vigtigste højttalerkanaler med den viste værdi.
- **Allpass-frekvens:** Subwooferudgangens signalvej er forsynet med et first-order allpass-filter. Dette kan justeres, så subwooferen bedre passer til de primære højttalere i tilfælde, hvor enten højttalernes placering eller faserespons giver en dårlig afstemning af de øvre og nedre frekvenskomponenter hen over delefilterets overgangsområde.

## Lydstyrke

Juster TV'ets lydstyrkeniveau. TV'et bruger det lydstyrkeniveau, du indstiller her, hver gang det tændes, uanset hvilken lydstyrke det havde, da du slukkede for det.

Her kan du også indstille den tilladte højeste lydstyrke ved normal brug. Dette kan bruges til at begrænse TV'ets maksimale effekt.

# Bas og diskant

I menuen **Bas og diskant** kan du mindske eller øge bas- og diskantniveauerne.

## Aktiver loudness

Det menneskelige øre er mindre følsomt over for lave frekvenser, når de afspilles ved lav lydstyrke. Med andre ord kan du høre mindre bas, når du reducerer lydstyrken.

**Loudness**-funktionen modvirker dette. Efterhånden som lydstyrken reduceres, øges bas- og diskantniveauerne automatisk for at kompensere for den reducerede opfattelse af de ydre frekvensbånd. Loudness kan slås til og fra for hver lydtilstand.

## Lydinfo

Du kan finde oplysninger om det aktuelle lydsystem i menuen **Lydinfo**.

## Tilstanden Eco

Foretag energibesparende indstillinger for lyden i menuen **Eco**. Hvis du aktiverer Eco, slukker højttalere, som ikke modtager et signal, når TV'et er tændt, automatisk. Trådløse højttalere slukkes ikke, når de ikke modtager signaler fra TV'et.

## Højttalerforbindelser


### Kablede højttalere

Ved opsætning af kablede højttalere skal du vælge, hvilke højttalere du har sluttet til de enkelte Power Link stik (PL), i menuen **Højttalerforbindelser**.\*

\*Hvis ikke alle Power Link stik med tilsluttede højttalere vises i menuen **Højttalerforbindelser**, kan du trykke på den **grønne** knap for at få vist alle Power Link stik.

Vigtigt: Hvis du vælger **Line** som højttalertype i listen **Højttalerforbindelser**, er lydstyrken meget høj, og du kan ikke regulere den med BeoRemote One. Du skal anvende produktets egen fjernbetjening. **Line** bruges f.eks. til forstærkere, der ikke er fra Bang & Olufsen.

### Trådløse højttalere





Hvis opsætningen indeholder trådløse højttalere, søger TV'et automatisk efter trådløse højttalere og knytter de registrerede højttalere til trådløse Power Link kanaler under førstegangsopsætningen. Du kan dog også søge efter trådløse højttalere og knytte de registrerede højttalere til TV'ets trådløse Power Link kanaler manuelt ved at trykke på , vælge **Søg efter trådløse højttalere** og følge instruktionerne på skærmen.

Du kan også få adgang til en mere avanceret søgefunktion som beskrevet i dette kapitel ved at trykke på , vælge **Indstillinger** og derefter **Lyd** og **Højttalerforbindelser**.

### Scan efter og tilknyt trådløse højttalere ...



1. Åbn menuen **Højttalerforbindelser**, og tryk på den **røde** knap for at søge igen.
2. Tryk på **centerknappen** for at knytte de registrerede højttalere til TV'et, når søgningen er færdig.

## Fjern tilknytning mellem højtaler og TV ...

1. Tryk på  eller  for at vælge en trådløs højtaler i menuen **Højtalerforbindelser**.
2. Tryk på  eller  for at vælge indstillingen **Afbryd forbindelsen**.
3. Fremhæv **Ja**, og tryk på **centerknappen** for at fjerne tilknytningen til højtaleren.

Hvis status for en højtaler mangler i menuen **Højtalerforbindelser** som vist med et trekantet symbol med et udråbstegn, er højtaleren tilknyttet en trådløs kanal og registreres automatisk igen, når det er muligt.

## Opsæt højtalere med ledning og trådløse højtalere

1. I menuen **Højtalerforbindelser** kan du trykke på  eller  for at vælge et PL-stik eller en trådløs PL-kanal. Tryk derefter på **centerknappen**, og følg instruktionerne på skærmen.

Hvis du slutter yderligere højtalere til TV'et, skal du huske at føje højtalerne til dine højtalergrupper.

# Generelle indstillinger

## Foretag generelle indstillinger

I menuen Generelle indstillinger kan du foretage indstillinger for generelle funktioner, f.eks. et USB-tastatur, pinkodesystemet, timere og fabriksindstillinger.

## USB-harddisk

Du kan slutte en USB-harddisk til TV'et og gennemse indhold med understøttede formater. Hvis du vil bruge en USB-harddisk som harddiskoptager eller til at downloade apps, skal du først tilslutte og indstille USB HDD (Hard Disk Drive) eller SSD (Solid State Drive). Hvis du indstiller en ekstern harddisk til brug som harddiskoptager, kan du sætte digitale programmer på pause, genafspille og optage dem, foretage tidsindstillede optagelser og se optagelser. Du kan finde flere oplysninger om harddiskoptagerfunktioner ved at trykke på den **røde** knap i hjælpefunktionen på skærmen og finde "[Sæt et program på pause og afspil det](#)", "[Optag et program](#)" og "[Afspil en optagelse](#)".

Kun USB-harddiske eller SSD-drev, der understøtter USB 2.0 eller højere og minimum 250 GB, kan anvendes til optagelse. Den mindste krævede lagerkapacitet for en ekstern harddisk er 32 GB, hvis du har brug for at installere apps, og 4 GB, hvis du kun har brug for at sætte programmer på pause. Men til optagelser anbefales det at anvende en USB-harddisk eller et SSD-drev på minimum 500 GB.

**Vigtigt!** Tilslut ikke en USB-harddisk, du bruger til din pc eller andre enheder, da du bliver bedt om at formatere harddisken, og indholdet derved er tabt.



Indstillinger ● ▼  
Generelle indstillinger > ▼  
USB-harddisk > ▼

...

Når du tilslutter en USB HDD eller SSD, bliver du bedt om at konfigurere den. Du kan også kalde menuen **USB-harddisk** frem og følge instruktionerne på skærmen for at formatere harddisken.

Det anbefales, at den forbliver tilsluttet for at undgå beskadigelse af data. Det indebærer, at optagelser, der foretages med en USB-harddisk eller et SSD-drev, er låst til det pågældende TV og ikke kan fjernes eller anvendes af et andet TV. Kun én USB-harddisk/ét SSD-drev kan anvendes til optagelse ad gangen.

Hvis USB-harddisken/SSD-drevet tilsluttes via en USB-hub, kan optagehandlinger på harddisken mislykkes.

Vigtigt: Hvis TV'et af en eller anden grund skal geninstalleres, huskes tilslutningen af en USB-harddisk eller et SSD-drev ikke, og indholdet vil ikke længere være tilgængeligt.

Optagelse på en USB-harddisk/et SSD-drev understøttes muligvis ikke af alle programudbydere.

Du kan slutte en anden USB-harddisk eller endnu et SSD-drev til TV'et, men så længe en anden disk allerede er tilsluttet og sat op til optagelse, kan den sekundære disk ikke anvendes som harddiskoptager.

Hvis du slutter en USB-harddisk/et SSD-drev til TV'et som den eneste disk, men en anden disk tidligere har været konfigureret til optagelse, kan du konfigurere den nye disk. Men i så fald glemmer TV'et indstillingerne for den tidligere disk, ligesom indholdet på den bliver utilgængeligt, idet disken formateres ved konfigureringen. Du bliver bedt om at acceptere dette, før du kan gå videre. Hvis indstillingen for den nye disk annulleres eller mislykkes, gendannes konfigurationen for den tidligere disk dog.

# Indstil et USB-tastatur

Slut et USB-tastatur til et USB-stik på TV'et, og følg instruktionerne på skærmen for at indstille det.

Du kan også lave opsætningen i menuen **Indstillinger for USB-tastatur**.



Indstillinger ● ▾

Generelle indstillinger > ▾

Indstillinger for USB-tastatur > ▾

...

## Pinkodesystem

### Pinkodesystem – introduktion

Formålet med pinkodesystemet er at forhindre personer, der ikke kender pinkoden, i at bruge TV'et. Du vælger selv, om pinkodesystemet skal være aktiveret.

Når pinkodesystemet er slået til, og strømstikket har været frakoblet lysnettet i nogle minutter, aktiveres pinkodesystemet.

Når TV'ets stik sættes i stikkontakten igen og tændes, slukkes TV'et automatisk efter fem minutter, hvis du ikke indtaster pinkoden.

**VIGTIGT!** Hvis du bliver bedt om at indtaste en pinkode, første gang du tænder for TV'et, skal du indtaste den pinkode, du fik af din Bang & Olufsen forhandler.



Indstillinger ● ▾

Generelle indstillinger > ▾

Pinkode > ▾

...

Hvis du indtaster en forkert kode fem gange i træk, slukker TV'et i tre timer. I det tidsrum kan du ikke betjene det. Standbyindikatoren blinker rødt hurtigt. Bemærk, at TV'et skal være sluttet til lysnettet i denne periode.

Hvis du mister eller glemmer din kode, skal du kontakte din Bang & Olufsen forhandler, som kan skaffe en masterkode, der deaktiverer din pinkode.

Når du betjener TV'et, kan der være nødvendigt at indtaste andre pinkoder end den, der er beskrevet her. Pinkoder anvendes af sikkerhedsmæssige årsager pga. uforventede krav fra udbydere og fra eksternt udstyr. Hvis det er muligt, kan det være en fordel at vælge den samme kode til forskellige systemer.

### Deaktiver pinkodesystemet

Du kan til enhver tid aktivere eller deaktivere din pinkode. Hvis pinkodesystemet allerede er aktiveret, bliver du bedt om at indtaste koden, når du kalder menuen **Pinkode** frem.

#### Deaktiver eller aktiver pinkodesystemet...

1. Åbn menuen **Pinkode**, og vælg **Til** for at aktivere pinkodesystemet eller **Fra** for at deaktivere systemet.
2. Hvis du vælger **Til**, skal du indtaste en 4-cifret pinkode og trykke på **centerknappen**. Indtast koden igen, og tryk på **centerknappen** for at bekræfte.
3. Hvis du vælger **Fra**, skal du indtaste din 4-cifrede pinkode og trykke på

centerknappen for at gemme.

Hvis du kommer til at trykke på en forkert knap, mens du indtaster en kode, kan du trykke på den **gule** knap for at slette tallet. Du kan også trykke på den **røde** knap for at rydde et indlæsefelt.

## Skift din pinkode

Du kan til enhver tid skifte pinkode. Hvis pinkodesystemet allerede er aktiveret, bliver du bedt om at indtaste koden, når du kalder menuen **Pinkode** frem.

Skift pinkoden...

1. Åbn menuen **Pinkode**, og vælg **Ny pinkode**.
2. Indtast den nye pinkode, og tryk derefter på **centerknappen**.
3. Indtast en ny 4-cifret pinkode, og tryk derefter på **centerknappen**.
4. Indtast den nye pinkode igen, og tryk på **centerknappen** for at bekræfte.

Hvis du rammer en forkert tast under indtastningen af din pinkode, kan du vælge **Ryd** for at rydde indtastningsfeltet.

Hvis du ændrer pinkoden mere end fem gange inden for tre timer, bliver menuen **Pinkode** utilgængelig i tre timer, medmindre TV'et frakobles lysnettet. Hvis TV'et frakobles lysnettet, nulstilles tretimersperioden.

## Timer for slukning

I menuen **Timer for slukning** kan du indstille TV'et til at slukke automatisk efter en periode uden betjening. Fabriksindstillingen er fire timer. Funktionen virker dog kun i videotilstand – ikke i audiotilstand.

🏠  
Indstillinger ● ▼  
Generelle indstillinger > ▼  
Timer for slukning > ▼  
...

Hvis du har aktiveret **Timer for slukning**, vises en besked på skærmen, når TV'et ikke har været betjent i det tidsrum, der er angivet i menuen. Derefter skifter TV'et til standby, hvis du ikke foretager dig noget.

TV'et kan skifte til standby, hvis det ikke registrerer et kildesignal i 10 minutter.

## Avancerede indstillinger

### Foretag avancerede indstillinger

Foretag avancerede indstillinger for TV-guiden og funktionen HbbTv.

🏠  
Indstillinger ● ▼  
Generelle indstillinger > ▼  
Avanceret > ▼  
...

## TV-guide

I menuen **TV-guide** kan du vælge, om du vil downloade programoplysningerne i TV-guiden fra internettet eller modtage dem fra TV-/radiostationen. Standardindstillingen for modtagelse af oplysninger er **Fra TV-/radiostationen**. Hvis TV'et er sluttet til internettet, kan du indstille det til at modtage oplysningerne i TV-guiden fra internettet. Hvis oplysningerne i TV-guiden hentes fra internettet, kan TV-guiden også vise analoge kanaler ved siden af de digitale kanaler.

Du kan aktivere TV-guiden, mens du ser TV-kilden, ved at trykke på knappen **GUIDE** på fjernbetjeningen.

Du kan også vælge, hvor oplysningerne i TV-guiden skal hentes fra, via menuen **LIST**, hvis du kalder **Indstillinger** frem efterfulgt af **EPG-browser** og **EPG-udbyder**. Dette kræver dog, at du har accepteret anvendelsesvilkårene. Du kan finde flere oplysninger ved at trykke på den **røde** knap i hjælpefunktionen på skærmen og finde "[Apps](#)".

## Kanallogoer

I menuen **Kanallogoer** kan du vælge, om tilgængelige kanallogoer skal vises i kanal- og favoritlisterne. Dette kræver dog, at du har accepteret anvendelsesvilkårene. Du kan finde flere oplysninger ved at trykke på den **røde** knap i hjælpefunktionen på skærmen og finde "[Apps](#)".

## HbbTV

Dit tv understøtter HbbTV (Hybrid Broadcast Broadband TV). HbbTV er en onlinetjeneste, hvor du kan få adgang til en lang række tjenester, såsom programvisning, når du har tid ("catch-up TV"), konkurrencer, interaktive annoncer og sociale netværk. For at se oplysningerne skal TV'et være tilsluttet internettet.

HbbTV understøttes ikke af alle udbydere, og indholdet afhænger af den enkelte udbyder. Nogle udbydere blokerer muligvis også indholdet.

### HbbTV indstillinger

I menuen **HbbTv** kan du aktivere eller deaktivere HbbTv.

Du kan også aktivere eller deaktivere HbbTv i menuen **LIST** ved at kalde **Indstillinger** frem og derefter **HbbTv på denne kanal**, når TV-tuner er den aktuelle kilde.

## Fabriksindstillinger

Nulstil billed- og lydindstillingerne til standardindstillingerne.

🏠  
Indstillinger ● ▼  
Generelle indstillinger > ▼  
Fabriksindstillinger > ▼  
...

## Geninstaller TV'et

Hvis du vil geninstallere TV'et, skal du følge instruktionerne på skærmen. Efter geninstallation af dit TV starter det op i førstegangsoopsætning. Hvis du af en eller anden grund har brug for at skifte landeindstilling i TV'et, skal du geninstallere TV'et og gennemgå førstegangsoopsætningen igen.

Vigtigt! Hvis du geninstallerer TV'et, er indholdet på en tilsluttet harddisk ikke længere tilgængeligt.



Indstillinger ● ▾

Generelle indstillinger > ▾

Geninstaller TV > ▾

...



# Region og sprog

## Foretag indstillinger for region og sprog

Foretag indstillinger for sprog, tid og dato.

Hvis du af en eller anden grund har brug for at skifte landeindstilling i TV'et, skal du geninstallere TV'et og gennemgå førstegangsopsætningen igen. Tryk på den røde knap i hjælpefunktionen på skærmen, og find "[Geninstaller TV'et](#)".

## Sprog

### Vælg et sprog

Vælg et sprog, der skal bruges til menuen, lydssprog og sprog til undertekster og tekst-tv.



Indstillinger ● ▾  
Region og sprog > ▾  
Sprog > ▾

...

### Vælg et menusprog

Vælg det sprog, der skal bruges i menuerne, i menuen **Menusprog**.

### Vælg det primære lydssprog

Vælg det lydssprog, du ønsker at bruge, i menuen **Primær lyd**, hvis det tilbydes af programudbyderen.

### Vælg et sekundært lydssprog

Vælg det lydssprog, der skal bruges, hvis dit første valg ikke tilbydes af programudbyderen, i menuen **Sekundær lyd**.

### Vælg det primære sprog til undertekster

Vælg det sprog for undertekster i menuen **Primære undertekster**, du ønsker at bruge, hvis det tilbydes af programudbyderen.

### Vælg det sekundære sprog til undertekster

Vælg det undertekstsprog, der skal bruges, hvis dit første valg ikke tilbydes af programudbyderen, i menuen **Sekundær tekst-tv**.

## Vælg det primære sprog til tekst-tv

Vælg det sprog, du ønsker at bruge til tekst-tv, i menuen **Primært tekst-tv**, hvis det tilbydes af programudbyderen.

## Vælg det sekundære sprog til tekst-tv

Vælg det lydsprog, der skal bruges, hvis dit første valg ikke tilbydes af programudbyderen, i menuen **Sekundært tekst-tv**.

## Tid og dato

### Tid og dato – introduktion

I menuen **Ur** kan du indstille klokkeslæt, dato og tidszone samt vælge, hvordan sommertid skal aktiveres og deaktiveres.

🏠  
Indstillinger ● ▼  
Region og sprog > ▼  
Ur > ▼  
...

### Indstil urfunktion

I menuen **Automatisk urfunktion** kan du vælge, om tiden skal skifte til og fra sommertid automatisk, manuelt eller afhængigt af land.

### Indstil tidszonen

I menuen **Tidszone** kan du vælge den tidszone, du bor i.

### Indstil datoen

Brug nummerknapperne til at indtaste datoen i menuen **Dato**.

### Indstil tiden

Brug nummerknapperne til at indtaste tiden i menuen **Tid**.

### Automatisk sluk

TV'et har en indbygget automatisk sluk-funktion, hvilket betyder, at du kan indstille det til at slukke efter et angivet antal minutter.

Aktiver automatisk sluk ...

1. I menuen **Automatisk sluk** skal du trykke på **^** eller **▼** og trykke på **centerknappen** for at vælge antallet af minutter, der skal gå, inden TV'et

slukkes.

Aktiver sleep-timeren via fjernbetjeningen ...

Denne funktion er muligvis ikke tilgængelig i den aktuelle softwareversion.

1. Tryk på **LIST** og derefter på **^** eller **v** for at kalde **Autosluk** frem i BeoRemote One displayet, og tryk derefter på **>**.
2. Tryk på **^** eller **v** for at fremhæve det ønskede antal minutter eller **Fra**, og tryk derefter på **centerknappen**.

# Universaladgang

## Universaladgang – introduktion

TV'et kan beskrive lyd og billeder for syns- og hørehæmmede ved hjælp af lyd og undertekster, hvis disse tilbydes af TV-/radiostationen.



Indstillinger ● ▼

Universaladgang > ▼

...

## Universaladgang

Aktiver eller deaktiver tilgængelighedsfunktionerne.

Når **Universaladgang** aktiveret, tilføjes funktionen i menuen **Indstillinger**, der åbnes, når du trykker på **LIST** og vælger **Indstillinger**.

## Hørehæmmede

Nogle digitale TV-kanaler udsendes med særlig lyd og undertekster tilpasset hørehæmmede. Når **Hørehæmmet** er slået til, skifter TV'et automatisk til den tilpassede lyd og undertekster, hvis de er tilgængelige. Inden du kan aktivere **Hørehæmmet**, skal du aktivere **Universaladgang**.

Når **Universaladgang** er aktiveret, og du ser en TV-kanal, kan du også trykke på **LIST** og vælge **Indstillinger** for at kalde en skærmmenu frem, hvor du kan vælge **Universaladgang** samt åbne og aktivere funktionen **Hørehæmmet**.

## Lydbeskrivelse

Digitale TV-kanaler kan udsende specielle lydcommentarer, som beskriver, hvad der sker på skærmen. For at kunne indstille lyd og effekter for synshæmmede skal du først aktivere **Lydbeskrivelse**.

Inden du kan aktivere **Lydbeskrivelse**, skal du aktivere **Universaladgang**. Med **Lydbeskrivelse** føjes en fortællercommentar til den normale lyd.

Når **Universaladgang** er aktiveret, og du ser en TV-kanal, kan du også trykke på **LIST** og vælge **Indstillinger** for at kalde en skærmmenu frem, hvor du kan vælge **Universaladgang** samt åbne og aktivere funktionen **Lydbeskrivelse**.

Tilgængelige lydcommentarer vises også i **Lydsprog** under **Indstillinger** i **LIST**.

- **Kombineret lydstyrke:** Hvis du aktiverer funktionen **Lydbeskrivelse**, kan du kombinere lydstyrken fra den normale lyd med lydcommentaren i menuen **Kombineret lydstyrke**. **Kombineret lydstyrke** er også tilgængelig i **Universaladgang**, som åbnes via **Indstillinger** i **LIST**.
- **Lydeffekter:** Nogle lydcommentarer kan indeholde ekstra lydeffekter såsom stereo eller faldende lydstyrke. Denne funktion aktiveres i menuen **Lydeffekter**.
- **Tale:** Lydcommentaren kan også indeholde undertekster for de talte ord. I menuen **Tale** kan du vælge mellem **Beskrivende** og **Undertekst**.

# Børnesikring

## Indstilling af børnesikring

Menuen **Børnesikring** gør det muligt at aktivere et børnesikringssystem for at bestemme, hvilke programmer og apps der kræver indtastning af en adgangskode.

Bemærk, at børnesikringssystemet kun kan nulstilles ved at nulstille TV'et, når det er aktiveret. Tryk på den **røde** knap i hjælpefunktionen på skærmen, og find "[Geninstaller TV'et](#)".

Den adgangskode, der beskrives her, ikke er den samme som den pinkode, der følger med dit Smart Card. Kontakt din programudbyder for at få oplysninger om pinkoden til dit Smart Card.

Når du betjener TV'et, kan der være nødvendigt at indtaste andre pinkoder end den, der er beskrevet her. Pinkoder anvendes af sikkerhedsmæssige årsager pga. uforventede krav fra udbydere og fra eksternt udstyr. Hvis det er muligt, kan det være en fordel at vælge den samme kode til forskellige systemer.



Indstillinger ● ▼

Børnesikring > ▼

...

Hvis du glemmer adgangskoden, skal du kalde menuen **Børnesikring** frem og indtaste '8888'. Derefter skal du indtaste en ny adgangskode.

Hvis du vil låse en kanal, skal du gå ind i kanallisten, trykke på **LIST** og kalde **Indstillinger** frem. Her findes der en indstilling til låsning af kanaler.

## Forældrevurdering

I menuen **Forældrevurdering** kan du begrænse adgangen til særlige programmer, hvis programudbyderen gør oplysninger om aldersbegrænsninger tilgængelige.

For nogle udbydere/leverandører låser TV'et kun programmer med en højere aldersbegrænsning. Aldersbegrænsningen gælder for alle kanaler.

På nogle markeder er det ikke muligt at deaktivere børnesikringen for programmer med aldersbegrænsningen 18 år. Det er derfor nødvendigt at indtaste adgangskoden, hver gang du kalder et sådant program frem.

## App-lås

TV'et kan indstilles til at låse apps, der ikke er egnede for børn. Der kræves en adgangskode for at kunne åbne apps med aldersbegrænsningen 18 år. Kun apps fra App Gallery kan låses. Når funktionen **App-lås** er aktiveret, kræves der en adgangskode for at kunne låse en app op.

## Indstil en adgangskode

I menuen **Indstil kode** kan du indstille, at der skal indtastes en 4-cifret adgangskode, når programmer overskrider den valgte forældrevurdering.

På nogle markeder er det ikke muligt at vælge adgangskoden '0000'.

Børnesikringssystemet er ikke det samme som pinkodesystemet til TV'et, men det kan

være lettere for dig, hvis du vælger at bruge den samme kode til begge systemer.

## Skift adgangskode

I menuen **Ændre kode** skal du indtaste den aktuelle adgangskode for at indstille en ny kode. Indtast derefter en ny adgangskode bestående af fire tal.

# Indstillinger for netværk og Bluetooth

## Foretag indstillinger for netværk og Bluetooth

TV'et kan tilsluttes et netværk både med en kablet og en trådløs bredbåndsforbindelse. Bang & Olufsen anbefaler en kablet netværksforbindelse, da det er den mest stabile.

Bang & Olufsen anbefaler desuden at bruge separat router og access point – en Network Link router – for at sikre den mest pålidelige afspilning af digitale filer.

Du kan også slutte en eller flere Bluetooth enheder til TV'et.

Kontakt din Bang & Olufsen forhandler for at få yderligere oplysninger om netværksopsætning.

I nogle lande er det ikke muligt at konfigurere en trådløs forbindelse, og du skal derfor bruge en kablet forbindelse.

Du kan få adgang til indstillingerne for netværk og Bluetooth via **Trådløs og netværk** i menuen **Hjem** og mere avancerede indstillinger via **Trådløs og netværk** i **Indstillinger**, som findes i menuen **Hjem** og beskrives i dette kapitel.



Indstillinger ● ▼

Trådløs og netværk > ▼

...

## Med kabel eller trådløst

### Trådløs og netværk – introduktion

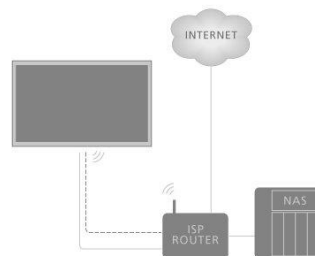
Vælg det netværk, som TV'et skal tilsluttes, og se netværksoplysningerne i menuen **Med kabel eller trådløst**.

### Opret forbindelse til et netværk

Slut TV'et til et netværk, enten med kabel eller trådløst, i menuen **Opret forbindelse til netværk**.


Se den vejledning, der fulgte med routeren, for yderligere oplysninger.

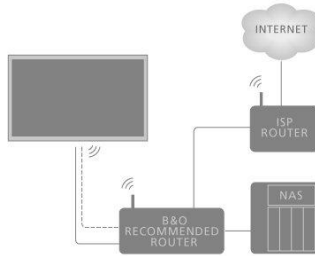
Eksempel på enkel netværksopsætning (trådløs eller kablet).




Eksempel på anbefalet opsætning (trådløs eller kablet). Her tilføjes en router anbefalet af Bang & Olufsen.

## Kabelforbundet opsætning

Sæt den ene ende af Ethernet-kablet i routeren og den anden ende i Ethernet-porten  på TV'et.\* Derefter kan du oprette en kabelforbindelse. Her går vi ud fra, at DHCP er aktiveret i dit lokalnetværk.




1. Sørg for, at routeren er tændt.
2. Tryk på , fremhæv **Indstillinger**, og tryk på **centerknappen**.
3. Fremhæv **Trådløs og netværk**, og tryk på **>**.
4. Fremhæv **Kablet eller trådløst**, og tryk på **>**.
5. Fremhæv **Opret forbindelse til netværk**, og tryk på **centerknappen**.
6. Vælg **Kablet**. TV'et søger konstant efter netværksforbindelsen.
7. Der vises en meddelelse, når der er oprettet forbindelse.

\*Brug et afskærmet Ethernet-kabel.

## Trådløs opsætning


Hvis din router har en WPS-funktion (Wireless Protected Setup), kan du oprette en trådløs netværksforbindelse direkte. Du kan også søge efter et netværk. Vi antager her, at du har aktiveret DHCP i dine netværksindstillinger, og at SSID'et er synligt.

### Trådløs

1. Tryk på , fremhæv **Indstillinger**, og tryk på **centerknappen**.
2. Fremhæv **Trådløs og netværk**, og tryk på **>**.
3. Fremhæv **Kablet eller trådløst**, og tryk på **>**.
4. Fremhæv **Opret forbindelse til netværk**, og tryk på **centerknappen**.
5. Vælg **Trådløs**.
6. Vælg dit trådløse netværk i listen over fundne netværk. Hvis dit netværk ikke findes på listen, fordi netværkets navn er skjult (hvis du har deaktiveret SSID-udsendelse på routeren), skal du vælge **Indtast navn** og selv indtaste netværkets navn.
7. Indtast din krypteringsnøgle afhængigt af typen af router – WEP, WPA eller WPA2. Hvis du tidligere har indtastet krypteringsnøglen for dette netværk, kan du trykke på **centerknappen** for at acceptere og oprette forbindelse med det samme.
8. Der vises en meddelelse, når der er oprettet forbindelse.

### WPS

Hvis din router har WPS, kan du tilslutte routeren direkte uden at søge efter netværk. Hvis du har enheder i dit trådløse netværk, der anvender WEP-sikkerhedskryptering, kan du ikke bruge WPS.


1. Tryk på , fremhæv **Indstillinger**, og tryk på **centerknappen**.
2. Fremhæv **Trådløs og netværk**, og tryk på **>**.
3. Fremhæv **Kablet eller trådløst**, og tryk på **>**.
4. Fremhæv **Opret forbindelse til netværk**, og tryk på **centerknappen**.
5. Vælg **WPS**.
6. Gå til routeren, tryk på knappen WPS, og vend tilbage til TV'et inden for to minutter.
7. Vælg **Tilslut** for at etablere forbindelse.
8. Der vises en meddelelse, når der er oprettet forbindelse.

### WPS med PIN-kode

Hvis din router har WPS med en pincode, kan du tilslutte routeren direkte uden at søge efter netværk. Hvis du har enheder i dit trådløse netværk, der anvender WEP-



sikkerhedskryptering, kan du ikke bruge WPS.

1. Tryk på , fremhæv **Indstillinger**, og tryk på **centerknappen**.
2. Fremhæv **Trådløs og netværk**, og tryk på **>**.
3. Fremhæv **Kablet eller trådløst**, og tryk på **>**.
4. Fremhæv **Opret forbindelse til netværk**, og tryk på **centerknappen**.
5. Vælg **WPS med PIN-kode**.
6. Noter den 8-cifrede pinkode, der vises på skærmen, og indtast den i routersoftwarens på din computer. Se i vejledningen til routeren, hvor du skal indtaste pinkoden i routersoftwarens.
7. Vælg **Tilslut** for at etablere forbindelse.
8. Der vises en meddelelse, når der er oprettet forbindelse.

Når du betjener TV'et, kan der være nødvendigt at indtaste andre pinkoder end den, der er beskrevet her. Pinkoder anvendes af sikkerhedsmæssige årsager pga. uforudsigelige krav fra udbydere og fra eksternt udstyr. Hvis det er muligt, kan det være en fordel at vælge den samme kode til forskellige systemer.

## Fejlfinding

Trådløst netværk ikke fundet eller afbrudt.

- Mikrobølgeovne, DECT-telefoner eller andre trådløse 802.11b/g/n-enheder i nærheden kan forstyrre det trådløse netværk.
- Sørg for, at alle firewalls i dit netværk giver adgang til TV'ets trådløse forbindelse.
- Hvis det trådløse netværk ikke fungerer korrekt i dit hjem, kan du prøve den kablede netværksinstallation.

Internettet fungerer ikke.

- Hvis der er forbindelse til routeren, skal du kontrollere routerens forbindelse til internettet.

PC'en og internetforbindelsen er langsomme.

- Se vejledningen til din trådløse router for at få oplysninger om indendørs rækkevidde, overførselshastighed og andre faktorer for signalkvaliteten.
- Brug en internetforbindelse med høj hastighed (bredbånd) til din router.

DHCP

- Hvis der ikke kan oprettes forbindelse, skal du kontrollere routerens DHCP-indstilling (Dynamic Host Configuration Protocol). DHCP skal være tændt.

TV'et understøtter 2,4 og 5 GHz. Kontakt din Bang & Olufsen forhandler for at få yderligere oplysninger.

## Se netværksoplysninger

Du kan finde oplysninger om din netværksforbindelse i menuen **Vis netværksindstillinger**.

Bemærk! En opsætning, der har fungeret godt, kan pludselig give problemer, hvis omgivelserne har ændret sig. Kontroller Ethernet-forbindelsen eller routeren. Kontakt din Bang & Olufsen forhandler, hvis problemet varer ved.

## Konfigurer dit netværk

I menuen **Netværkskonfiguration** kan du vælge mellem netværksopsætningen DHCP eller **Statisk IP**.

Hvis **Netværkskonfiguration** er indstillet til DHCP, tildeles IP-adresse, netmaske, gateway og DNS-servere automatisk. Ellers skal du vælge **Statisk IP** for at indstille netværket manuelt.

## Konfigurer den statiske IP

I menuen **Konfiguration af statisk IP** kan du indstille netværket manuelt.

Hvis indstillingerne står til manuel indtastning, eller hvis IP-, netmaske- og gatewayadresse samt DNS-serverne af en eller anden grund ikke tildeles automatisk, skal du selv indtaste disse oplysninger.

## Tænd med dit netværk

Hvis TV'et står på standby, kan du tænde det fra din smartphone eller tablet. Indstillingen **Wake on WLAN** skal være aktiveret.

Du kan finde flere oplysninger om smartphones og tablets ved at trykke på den **røde** knap i hjælpefunktionen og finde "[Smartphones and tablets](#)".

## Digital Media Renderer.

Du kan aktivere eller deaktivere funktionen Digital Media Renderer i menuen **Digital Media Renderer**.

DMR-funktionen gør det muligt for dig at se billeder og afspille musik- og videofiler fra en computer eller smartphone. Funktionen er aktiveret som standard. Hvis du ikke ønsker, at TV'et skal kunne anvendes som skærm for en computer, smartphone eller anden enhed, kan du deaktivere funktionen.

### Fildeling

TV'et kan oprette forbindelse til andre enheder på dit trådløse netværk, f.eks. din computer eller smartphone. Du kan bruge en computer med Microsoft Windows eller Apple OS X.

På dette TV kan du åbne fotos, musik og videoer, der er gemt på din computer. Du kan bruge alt ny DLNA-certificeret medieserversoftware.

Installer medieserversoftware på din computer, og indstil den til at dele dine mediefiler med TV'et. Se vejledningen til medieserversoftware for at få yderligere oplysninger. Hvis du skal se eller afspille dine filer på TV'et, skal denne software køre på din computer.

## Trådløs Til/Fra

Du kan aktivere eller deaktivere din trådløse netværksforbindelse i menuen **Trådløs Til/Fra**.

## TV-netværksnavn

Hvis det skal være nemt at genkende dit TV på din computer eller smartphone, kan du navngive den i menuen **TV-netværksnavn**.

## Ryd internethukommelse

I menuen **Ryd internethukommelse** kan du rydde alle oplysninger, der er gemt i hukommelsesfunktionen på internettet. Oplysninger som serverregistrering og indstillinger for forældrevurdering, dine loginoplysninger til videobutiksapps, alle dine favoritter i App-galleri samt internetbogmærker og -historik ryddes. Interaktive MHEG-apps kan også gemme såkaldte "cookies" på dit TV. Disse filer ryddes også.

## Bluetooth

Du kan slutte flere Bluetooth-enheder, f.eks. et par hovedtelefoner, til TV'et. Hvis TV'et og Bluetooth-enheden kan arbejde sammen, skal enheden være parret med TV'et.

### Par en enhed ...

Sørg for, at din enhed er i parringstilstand.

1. Åbn menuen **Bluetooth**, fremhæv **Søg efter Bluetooth-enhed**, og tryk på **centerknappen** for at søge efter en enhed, som skal parres med TV'et.
2. Fremhæv den enhed, du vil parre med TV'et, i listen over fundne enheder, og tryk på **centerknappen**.

### Annuller parringen af en enhed ...

1. Åbn menuen **Bluetooth**, fremhæv **Fjern Bluetooth-enhed**, og tryk på **centerknappen** for at kalde en liste over parrede enheder frem.
2. Fremhæv den enhed, hvis parring du ønsker at annullere, og tryk på **centerknappen**.

Når du modtager BeoRemote One sammen med TV'et, kan du sætte den i parringstilstand under førstegangsopsætningen af fjernbetjeningen. Derefter parres den automatisk med TV'et, så snart TV'et tilsluttes lysnettet. Du kan finde flere oplysninger i brugervejledningen til fjernbetjeningen. Men hvis din BeoRemote One af én eller anden grund ikke længere er parret med TV'et, og du er nødt til at parre den igen, eller du ikke kan finde den og er nødt til at parre en anden BeoRemote One, skal du sætte både TV og fjernbetjening i parringstilstand for at parre den med TV'et. Hvis du vil sætte TV'et i parringstilstand, skal du afbryde forbindelsen til lysnettet og tilslutte den straks igen. Se i vejledningen til fjernbetjeningen, hvordan fjernbetjeningen sættes i parringstilstand.

Hvis ingen fjernbetjening eller enhed er parret med TV'et, er TV'et altid åbent for parring.

# Android-indstillinger

Foretag enhedsindstillinger og personlige indstillinger, og indstil præferencerne for TV'ets Android-funktioner. Du kan også søge efter Android-specifikke oplysninger.



Indstillinger ● ▾

Android-indstillinger > ▾

Du kan finde flere oplysninger om Android-funktioner

i [www.support.google.com/androidtv](http://www.support.google.com/androidtv).

# Genindstil kanaler

## Genindstil kanaler – introduktion

Du kan få TV'et til at finde TV-kanalerne og radiostationer for dig. Kanaler og stationer opdateres automatisk, men kan også opdateres manuelt. Afhængigt af din programudbyder kan nogle indstillinger foretages automatisk.

## Antenne- og kabelinstallation

Du kan geninstallere eller opdatere indstillede antenne- og kabelkanaler, der f.eks. er blevet flyttet af udbyderen. Følg instruktionerne på skærmen.


### Opdater kanaler

#### Automatisk kanalopdatering

Når du modtager digitale kanaler, er TV'et som standard indstillet til at opdatere disse kanaler automatisk.


Nye kanaler gemmes i kanallisten og markeres med ikonet **★**. Kanaler uden signal fjernes. TV'et skal være på standby for at opdatere kanaler automatisk. Du kan deaktivere automatisk kanalopdatering.

Deaktiver automatisk opdatering...

1. Tryk på , fremhæv **Indstillinger**, og tryk på **centerknappen**.
2. Fremhæv **Kanaler**, og tryk på **>**.
3. Fremhæv **Antenne-/kabelinstallation**, og tryk på **centerknappen**.
4. Indtast om nødvendigt pinkoden til din børnesikring.
5. Vælg **Automatisk kanalopdatering**.
6. Vælg **Fra**.
7. Tryk på **<** for at gå et trin tilbage, eller tryk på **←** for at lukke menuen.

Når der findes nye kanaler, eller hvis kanaler opdateres eller fjernes, vises der en meddelelse, når TV'et er tændt. Hvis du vil undgå, at denne meddelelse vises efter hver kanalopdatering, kan du deaktivere den.

Deaktiver meddelelsen...

1. Tryk på , fremhæv **Indstillinger**, og tryk på **centerknappen**.
2. Fremhæv **Kanaler**, og tryk på **>**.
3. Fremhæv **Antenne-/kabelinstallation**, og tryk på **centerknappen**.
4. Indtast om nødvendigt pinkoden til din børnesikring.
5. Vælg **Kanalopdateringsmeddelelse**.
6. Vælg **Fra**.
7. Tryk på **<** for at gå et trin tilbage, eller tryk på **←** for at lukke menuen.

På nogle markeder udføres den automatiske kanalopdatering enten mens du ser TV, eller når TV'et er på standby.

#### Manuel kanalopdatering


Du kan altid selv starte en kanalopdatering.

1. Tryk på , fremhæv **Indstillinger**, og tryk på **centerknappen**.
2. Fremhæv **Kanaler**, og tryk på **>**.
3. Fremhæv **Antenne-/kabelinstallation**, og tryk på **centerknappen**.
4. Indtast om nødvendigt pinkoden til din børnesikring.
5. Vælg **Søg efter kanaler**, og vælg derefter **Start**.

6. Vælg **Opdater digitale kanaler**, og vælg derefter **Næste**.
7. Vælg **Start** for at opdatere de digitale kanaler. Dette kan tage nogle minutter.
8. Vælg **Udført**, når opdateringen er færdig.

## Geninstallér kanaler

Du kan geninstallere alle kanaler uden at ændre andre TV-indstillinger. Hvis der er indstillet en pinkode, skal du indtaste denne kode, før du kan geninstallere kanalerne.

1. Tryk på , fremhæv **Indstillinger**, og tryk på **centerknappen**.
2. Fremhæv **Kanaler**, og tryk på **>**.
3. Fremhæv **Antenne-/kabelinstallation**, og tryk på **centerknappen**.
4. Indtast om nødvendigt pinkoden til din børnesikring.
5. Vælg **Søg efter kanaler**, og vælg derefter **Start**.
6. Vælg **Geninstallér kanaler**, og vælg derefter **Næste**.
7. Vælg dit land, og vælg derefter **Næste**.
8. Vælg den ønskede type installation, **antenne (DVB-T)** eller **kabel (DVB-C)**.
9. Vælg **Næste**.
10. Vælg den ønskede type kanaler, **Digitale og analoge kanaler** eller **Kun digitale kanaler**.
11. Vælg **Næste**.
12. Vælg **Start** for at søge efter kanaler. Dette kan tage nogle minutter.
13. Tryk på **<** for at gå et trin tilbage, eller tryk på **←** for at lukke menuen.

Du kan foretage en fuld TV-installation. TV'et geninstalleres helt. Du kan finde oplysninger om geninstallation af TV'et ved at trykke på den **røde** knap i hjælpefunktionen på skærmen og finde "[Geninstaller TV'et](#)".

## DVB-T eller DVB-C

### DVB-T- eller DVB-C-modtagelse

Under kanalinstallationen skal du vælge **Antenne (DVB-T)** eller **Kabel (DVB-C)**, lige inden du søger efter kanaler. Antenne DVB-T søger analoge antennekanaler og digitale DVB-T/T2-kanaler. Kabel DVB-C søger efter analoge og digitale kanaler, der er tilgængelige fra en kabel DVB-C-programudbyder.

### DVB-C-kanalinstallation

For at lette brugen er alle DVB-C-indstillinger sat til automatisk. På nogle markeder kan TV'et udfylde programudbyderens netværks-ID automatisk. Hvis DVB-C-installationen mislykkes, skal du genstarte installationen og indtaste de værdier for netværks-ID og/eller netværksfrekvens, du har modtaget fra DVB-C-programudbyderen, når TV'et beder om dem under installationen. Hvis din programudbyder ikke anvender netværks-ID, skal du vælge **Fuld scanning** under **Frekvensscanning** i DVB-menuen for indstillinger.

### Kanalnummerkonflikter

På nogle markeder kan forskellige TV-kanaler (TV-/radiostationer) have det samme kanalnummer. Under installationen viser TV'et listen med kanalnummerkonflikter. Du skal vælge, hvilken kanal du vil installere på et kanalnummer med flere TV-kanaler.


### DVB-indstillinger

- **Netværksfrekvenstilstand**: Hvis du vil bruge metoden **Hurtig scanning** i **Frekvensscanning** til at søge efter kanaler, skal du vælge **Automatisk**. TV'et skal bruge en af de foruddefinerede netværksfrekvenser (eller HC – homing-kanal), der benyttes af de fleste kabeludbydere i dit land. Hvis du har modtaget en specifik netværksfrekvensværdi til søgning efter kanaler, skal du vælge **Manuelt**.
- **Netværksfrekvens**: Når **Netværksfrekvenstilstand** er indstillet til **Manuelt**, kan du indtaste den netværksfrekvensværdi, du har modtaget fra din kabeludbyder her. Brug talknapperne til at indtaste værdien.
- **Frekvensscanning**: Vælg metoden til søgning efter kanaler. Du kan vælge

metoden **Hurtig scanning** og bruge de forudindstillinger, der benyttes af de fleste kabeludbydere i dit land. Hvis dette resulterer i, at ingen kanaler installeres, eller hvis nogle kanaler mangler, kan du vælge den udvidede metode **Fuld scanning**. Med denne metode tager det længere tid at søge efter og installere kanaler.


- **Frekvenstrinstørrelse:** TV'et søger efter kanaler i trin på 8 MHz. Hvis dette resulterer i, at ingen kanaler installeres, eller hvis nogle kanaler mangler, kan du søge i mindre trin på 1 MHz. Med trin på 1 MHz tager det længere tid at søge efter og installere kanaler.
- **Digitale kanaler:** Hvis din kabeludbyder ikke tilbyder digitale kanaler, kan du springe over søgningen efter digitale kanaler.
- **Analoge kanaler:** Hvis din kabeludbyder ikke tilbyder analoge kanaler, kan du springe over søgningen efter analoge kanaler.
- **Gratis/kodet:** Hvis du har et abonnement og et CA-modul (Conditional Access Module til betaling af TV-tjenester), skal du vælge **Gratis + kodet**. Hvis du ikke har abonnement og ikke betaler for TV-kanaler eller -tjenester, kan du vælge **Kun gratis kanaler**. Du kan finde flere oplysninger ved at trykke på den **røde** knap i hjælpefunktionen på skærmen og finde "[Smart Card til digitale kanaler](#)".
- **Signalkvalitet:** Du kan kontrollere en digital kanals kvalitet og signalstyrke. Hvis du har din egen antenne, kan du flytte antennen for at forsøge at forbedre modtagelsen.

Kontroller signalkvaliteten på en digital kanal...

1. Skift til kanalen.
2. Tryk på , fremhæv **Indstillinger**, og tryk på **centerknappen**.
3. Fremhæv **Kanaler**, og tryk på **>**.
4. Fremhæv **Antenne-/kabelinstallation**, og tryk på **centerknappen**.
5. Indtast om nødvendigt pinkoden til din børnesikring.
6. Vælg **Digital: Modtagelsestest**.
7. Vælg **Søg**. Den digitale frekvens for denne kanal vises.
8. Vælg **Søg** igen for at kontrollere signalkvaliteten for denne frekvens. Testresultatet vises på skærmen. Du kan flytte antennen eller kontrollere forbindelserne for eventuelt at forbedre modtagelsen.
9. Du kan også selv ændre frekvensen. Vælg frekvensnumrene et efter et, og brug **▲** eller **▼** til at ændre værdien. Vælg **Søg** for at teste modtagelsen igen.
10. Tryk på **<** for at gå et trin tilbage, eller tryk på **←** for at lukke menuen.

## Manuel installation

Analoge TV-kanaler kan installeres manuelt, kanal for kanal.

1. Tryk på , fremhæv **Indstillinger**, og tryk på **centerknappen**.
  2. Fremhæv **Kanaler**, og tryk på **>**.
  3. Fremhæv **Antenne-/kabelinstallation**, og tryk på **centerknappen**.
  4. Indtast om nødvendigt pinkoden til din børnesikring.
  5. Vælg **Analog: Manuel installation**.
- **System:** Vælg **System** for at indstille TV-systemet. Vælg dit land eller din placering.
  - **Søg efter kanal:** Hvis du vil finde en kanal, skal du vælge **Søg efter kanal**. Du kan indtaste frekvensen selv for at finde en kanal eller lade TV'et søge efter en kanal. Tryk på **>**, og vælg **Søg** for at søge efter en kanal manuelt. Den fundne kanal vises på skærmen. Vælg **Søg** igen, hvis modtagelsen er dårlig. Vælg **Udført**, hvis du vil gemme kanalen.
  - **Gem:** Du kan gemme kanalen under det aktuelle kanalnummer eller som et nyt kanalnummer. Vælg **Gem aktuel kanal** eller **Gem som ny kanal**. Det nye kanalnummer vises kortvarigt.

Du kan gentage disse trin, indtil du har fundet alle de tilgængelige analoge TV-kanaler.

# Satellitinstallation

Du kan installere eller opdatere indstillede satellitkanaler, der f.eks. er blevet flyttet af udbyderen. Følg instruktionerne på skærmen.

## Installer satellitter

Dette TV har to indbyggede DVB-S/DVB-S2-satellittunere.


Du kan installere op til fire satellitter (fire LNB-hoveder) på TV'et. Vælg det præcise antal satellitter, du vil installere, når du starter installationen. Dette gør installationen hurtigere.

## Unicable

Du kan bruge et Unicable system til at slutte parabolen til TV'et. Du kan vælge Unicable til en eller to satellitter i starten af installationen.

## Start installationen

Sørg for, at din parabol er tilsluttet direkte og indstillet perfekt, inden du starter installationen.

1. Tryk på , fremhæv **Indstillinger**, og tryk på **centerknappen**.
2. Fremhæv **Kanaler**, og tryk på **>**.
3. Fremhæv **Satellitinstallation**, og tryk på **centerknappen**.
4. Indtast om nødvendigt pinkoden til din børnesikring.
5. Vælg **Søg efter satellit**.
6. Vælg **En tuner** eller **To tunere**. TV'et har to indbyggede satellittunere. Foretag dit valg efter, hvor mange parabolkabler du har.
7. Vælg **Næste**.\*
8. Vælg **Søg**. TV'et søger efter de satellitter, der er tilgængelige med den aktuelle justering af parabolen. Dette kan tage nogle minutter. Hvis der findes en satellit, vises dens navn og signalstyrke på skærmen.
9. Vælg **Installér**, hvis TV'et viser den/de ønskede satellitter. Hvis TV'et ikke finder den eller de satellitter, du forventer at finde, kan justeringen af parabolen være ændret, eller et kabel kan være afbrudt. Du kan vælge **Søg igen**.
10. Hvis en satellit tilbyder **Kanalpakker**, viser TV'et de tilgængelige pakker for denne satellit. Vælg den pakke, du skal bruge.
11. Vælg **Næste**. Nogle pakker tilbyder en **Hurtig** eller en **Fuld** installation af deres tilgængelige kanaler. Vælg en af de to løsninger. TV'et installerer satellitkanalerne og radiostationerne.
12. Vælg **Afslut** for at gemme satellitopsætning og installerede kanaler og radiostationer.

\*Før du begynder at søge efter satellitter, kan du ændre eller kontrollere installationsindstillingerne. Se **Indstillinger for satellitinstallation** i dette kapitel.

## Indstillinger for satellitinstallation

Indstillingerne for satellitinstallation er forudindstillet efter dit land. Disse indstillinger bestemmer, hvordan TV'et søger efter og installerer satellitter og kanaler. Du kan altid ændre disse indstillinger ved at starte satellitinstallationen og følge instruktionerne på skærmen. Du kan også foretage indstillinger for satellitinstallation på den skærm, hvor du kan starte søgningen efter satellitter.

Du kan vælge antallet af satellitter, du vil installere, eller vælge et af Unicable systemerne. Når du vælger Unicable, kan du vælge User Band-numrene og indtaste User Band-frekvenserne for hver tuner.

- **Homing-transponder og LNB:** På nogle markeder kan du justere de avancerede indstillinger for homing-transpondere og hver LNB. Du skal kun bruge eller ændre disse indstillinger, når en normal installation mislykkes. Hvis du har et satellitprodukt, som ikke følger standarden, kan du bruge disse indstillinger til at tilsidesætte standardindstillingerne. Nogle udbydere oplyser transponder- eller



LNB-værdier, som kan indtastes her.

### Satellit CA-moduler

Hvis du bruger et CA-modul – et CA-modul med et Smart Card – til at se satellitkanaler, anbefaler vi at foretage satellitinstallationen med CA-modulet indsat i TV'et.

De fleste CA-moduler bruges til at afkode kanaler.

CA-moduler (CI+ 1.3 med operatørprofil) kan selv installere alle satellitkanaler på TV'et. CA-modulet beder dig om at installere satellitterne og kanalerne. Disse CA-moduler installerer og dekodere ikke kun kanalerne, men håndterer også regelmæssige kanalopdateringer.

### Kanalpakker

Satellitter kan tilbyde kanalpakker med gratis kanaler (free-to-air) og tilbyde en sortering, der passer til landet. Nogle satellitter tilbyder abonnementspakker – en samling af kanaler, du betaler for.

Hvis du vælger en abonnementspakke, beder TV'et dig muligvis om at vælge en **Hurtig** eller **Fuld** installation.

Vælg **Hurtig** for kun at installere kanalerne i pakken, eller vælg **Fuld** for at installere pakken og alle andre tilgængelige kanaler. Vi anbefaler en **Hurtig** installation for abonnementspakker. Hvis du har yderligere satellitter, som ikke indgår i din abonnementspakke, anbefaler vi en **Fuld** installation. Alle installerede kanaler føjes til kanallisten **Alle**.

### Unicable opsætning

Unicable systemet ...

Du kan bruge et enkeltkabelsystem, MDU eller Unicable system til at slutte parabolen til TV'et. Et enkeltkabelsystem bruger et enkelt kabel til at forbinde parabolen med alle satellittunere i systemet. Et enkeltkabelsystem anvendes typisk i lejlighedskomplekser. Hvis du bruger et Unicable system, beder TV'et dig om at tildele et User Band-nummer og en tilsvarende frekvens under installationen. Du kan installere en eller to satellitter med Unicable på dette TV.

Hvis du bemærker, at kanaler mangler efter en Unicable installation, kan der være udført en anden installation samtidigt på Unicable systemet. Udfør installationen igen for at installere de manglende kanaler.

User Band-nummer...

I et Unicable system skal alle tilsluttede satellittunere nummereres (f.eks. 0, 1, 2, eller 3 osv.).

Du kan finde de tilgængelige User Bands og deres numre på Unicable omskifteren. User Bands forkortes ofte med UB. Nogle Unicable omskiftere tilbyder fire eller otte User Bands. Hvis du vælger Unicable i indstillingerne, beder TV'et dig om at tildele brugeren det unikke User Band-nummer for hver indbygget satellittuner. En satellittuner kan ikke have samme User Band-nummer som en anden satellittuner i Unicable systemet.

User Band-frekvens...


Ud over det unikke User Band-nummer skal den indbyggede satellitmodtager bruge frekvensen for det unikke User Band-nummer. Disse frekvenser kan oftest findes ved siden af User Band-nummeret på en Unicable omskifter.

### Automatisk kanalopdatering

Hvis du har digitale satellitkanaler installeret, kan du indstille TV'et til automatisk at opdatere disse kanaler.

TV'et opdaterer kanalerne og gemmer nye kanaler. Nye kanaler gemmes i kanallisten og markeres med et **★** ikon. Kanaler uden et signal er fjernet, og hvis satellitudbydere gensorterer deres kanalpakke, opdateres TV'ets kanalliste. TV'et skal være på standby for at opdatere kanaler automatisk. Du kan deaktivere **Automatisk kanalopdatering**.


Deaktiver automatisk opdatering...

1. Tryk på , fremhæv **Indstillinger**, og tryk på **centerknappen**.
2. Fremhæv **Kanaler**, og tryk på **>**.
3. Fremhæv **Satellitinstallation**, og tryk på **centerknappen**.
4. Indtast om nødvendigt pinkoden til din børnesikring.
5. Vælg **Automatisk kanalopdatering**
6. Vælg **Fra**.
7. Tryk på **<** for at gå et trin tilbage, eller tryk på **←** for at lukke menuen.

På nogle markeder udføres den automatiske kanalopdatering enten mens du ser TV, eller når TV'et er på standby.

## Manuel kanalopdatering

Du kan altid selv starte en kanalopdatering.

1. Tryk på , fremhæv **Indstillinger**, og tryk på **centerknappen**.
2. Fremhæv **Kanaler**, og tryk på **>**.
3. Fremhæv **Satellitinstallation**, og tryk på **centerknappen**.
4. Indtast om nødvendigt pinkoden til din børnesikring.
5. Vælg **Søg efter satellitter**.
6. Vælg **Opdater kanaler**. TV'et begynder at opdatere. Opdateringen kan tage lidt tid.
7. Vælg **Afslut**.

## Tilføj en satellit


Du kan muligvis tilføje en ekstra satellit til din nuværende satellitinstallation. De installerede satellitter og deres kanaler ændres ikke. Nogle satellitudbydere tillader ikke, at du tilføjer en satellit.

Den ekstra satellit skal ses som et supplement og ikke som dit primære satellitabonnement eller den vigtigste satellit, hvis kanalpakke du bruger.

## Opsætning

Hvis du kun har en eller to satellitter installeret, tillader de aktuelle indstillinger muligvis ikke, at du tilføjer en ekstra satellit. Hvis du har brug for at ændre indstillinger for installationen, skal du udføre en komplet satellitinstallation igen. Du kan ikke bruge **Tilføj satellit**, hvis det er nødvendigt at ændre indstillingerne.


Tilføj en satellit...

1. Tryk på , fremhæv **Indstillinger**, og tryk på **centerknappen**.
2. Fremhæv **Kanaler**, og tryk på **>**.
3. Fremhæv **Satellitinstallation**, og tryk på **centerknappen**.
4. Indtast om nødvendigt pinkoden til din børnesikring.
5. Vælg **Søg efter satellitter**.
6. Vælg **Tilføj satellit**. De aktuelle satellitter vises.
7. Vælg **Søg**. TV'et søger nu efter nye satellitter.
8. Vælg **Installér**, hvis TV'et finder en eller flere satellitter. TV'et installerer kanalerne fra de fundne satellitter.
9. Vælg **Afslut** for at gemme kanalerne og radiostationer.

For at **Tilføj satellit** skal være tilgængelig, kræves det, at menuen **Indstillinger** er sat op til fire satellitter i starten af installationen.

## Fjern en satellit

Du kan muligvis fjerne en eller flere satellitter fra din aktuelle satellitinstallation. Du fjerner satellitten og dens kanaler. Nogle satellitudbydere tillader ikke fjernelse af en satellit.

1. Tryk på , fremhæv **Indstillinger**, og tryk på **centerknappen**.
2. Fremhæv **Kanaler**, og tryk på **>**.
3. Fremhæv **Satellitinstallation**, og tryk på **centerknappen**.
4. Indtast om nødvendigt pinkoden til din børnesikring.
5. Vælg **Søg efter satellitter**.
6. Vælg **Fjern satellit**. De aktuelle satellitter vises.
7. Vælg den satellit, du vil fjerne.
8. Tryk på **<** for at gå et trin tilbage, eller tryk på **←** for at lukke menuen.

For at **Fjern satellit** skal være tilgængelig, kræves det, at menuen **Indstillinger** er sat op til fire satellitter i starten af installationen.


## Manuel installation

Manuel installation er beregnet til avancerede brugere.

Du kan bruge manuel installation til teste signalstyrken for en LNB. Du kan teste signalet gennem hver tuner individuelt, tuner 1 (Sat 1) eller tuner 2 (Sat 2). Alternativt kan du bruge manuel installation til hurtigt at tilføje nye kanaler fra en satellittransponder. Du kan kun tilføje kanaler på tuner 1 (Sat 1).

For at tilføje kanaler skal du kende transponderens frekvens og polarisering. TV'et installerer alle kanaler på transponderen. Hvis transponderen har været installeret tidligere, flyttes alle dens kanaler – både de tidligere og de nye – til slutningen af kanallisten **Alle**. Du kan ikke bruge manuel installation, hvis du vil ændre antallet af satellitter. Hvis dette er nødvendigt, skal du foretage et komplet installation med **Installer satellitter**.

Test en LNB, eller gem kanaler fra en transponder...

1. Tryk på , fremhæv **Indstillinger**, og tryk på **centerknappen**.
2. Fremhæv **Kanaler**, og tryk på **>**.
3. Fremhæv **Satellitinstallation**, og tryk på **centerknappen**.
4. Indtast om nødvendigt pinkoden til din børnesikring.
5. Vælg **Manuel installation**.
6. Vælg **Tuner**.
7. Vælg den tuner, du vil teste.
8. Hvis du har mere end en satellit installeret, skal du vælge den satellit/LNB, du vil teste eller tilføje kanaler fra.
9. Vælg **polarisering**, og vælg den polarisering, du skal bruge.
10. Hvis du indstiller **Symbolhastighedstilstand** til **Manuel**, kan du indtaste symbolhastigheden i **Symbolhastighed** manuelt.
11. Vælg **Søg**. Signalstyrken vises på skærmen.
12. Hvis du vil gemme kanalerne på en ny transponder, skal du vælge **Arkivér**.
13. Tryk på **<** for at gå et trin tilbage, eller tryk på **←** for at lukke menuen.

## Hjemmetransponder og LNB

På nogle markeder kan du justere ekspertindstillingerne for homing-transpondere og hver enkelt LNB. Du skal kun bruge eller ændre disse indstillinger, når en normal installation mislykkes. Hvis du har et satellitprodukt, som ikke følger standarden, kan du bruge disse indstillinger til at tilsidesætte standardindstillingerne. Nogle udbydere oplyser transponder- eller LNB-værdier, som kan indtastes her.

### LNB-strøm

LNB-strøm er som standard indstillet til Til.

## 22 kHz tone

Tonen er som standard indstillet til **Auto**.

## Lav LO-frekvens/høj LO-frekvens

De lokale oscillatorfrekvenser er indstillet til standardværdierne. Juster kun værdierne, hvis produktet kræver andre værdier.

## Fejlfinding

TV'et kan ikke finde de ønskede satellitter, eller den samme satellit installeres to gange.

- Sørg for, at det korrekte antal satellitter er indstillet under **Indstillinger** i starten af installationen.

En LNB med to hoveder kan ikke finde en anden satellit.

- Hvis TV'et finder én satellit, men ikke kan finde en anden, skal du dreje parabolen et par grader. Juster parabolen for at opnå det stærkeste signal på den første satellit. Kontroller signalstyrkeindikatoren for den første satellit på skærmen. Indstil den første satellit til det kraftigste signal, og vælg **Søg** igen for at finde den anden satellit.
- Sørg for, at indstillinger er sat til to satellitter.

Ændring af indstillingerne for installationen løste ikke problemet.

- Alle indstillinger, satellitter og kanaler gemmes først ved slutningen af installationen, når du afslutter.

Alle satellitkanaler er forsvundet.

- Hvis du bruger et Unicable-system, skal du sørge for at få tildelt to unikke User Band-numre for begge indbyggede tunere i Unicable indstillingerne. En anden satellitmodtager i dit Unicable-system anvender muligvis samme User Band-nummer.

Nogle satellitkanaler er tilsyneladende forsvundet fra kanallisten.

- Hvis nogle kanaler er forsvundet eller flyttet, kan udbyderen have ændret placeringen af disse kanaler på transponderen. Hvis du vil genoprette kanalpositionerne i kanallisten, kan du prøve at opdatere kanalpakken.

Du kan ikke fjerne en satellit.

- Abonnementspakker tillader ikke fjernelse af en satellit. For at fjerne den satellit skal du udføre en komplet installation igen og vælge en anden pakke.

Nogle gange er modtagelsen dårlig.

- Kontroller, om parabolen er monteret solidt. Stærk vind kan flytte parabolen.
- Sne og regn kan forringe modtagelsen.

# Integrer produktet i et system.

## Integrer produktet – introduktion

Funktionen til integration af dit TV med andre produkter er muligvis ikke tilgængelig i den aktuelle softwareversion.

Network Link gør det muligt at fordele lyd, men ikke videosignaler, til andre rum i boligen. Hvis du forbinder TV'et med et Master Link produkt, skal du også bruge en BeoLink Converter NL/ML (BLC).

Du kan f.eks. slutte TV'et i stuen til et musik- eller videosystem i et andet rum, så du får mulighed for at lytte til lyden fra andre rum.

Du kan nemt få adgang til andre kilder fra et andet Bang & Olufsen lydprodukt og dele højttalere via TV-menuen.

Du kan lytte med på en kilde, der afspilles på et andet produkt, ved at trykke på LIST på BeoRemote One, fremhæve **Lyt med**, trykke på **centerknappen** og vælge den ønskede kilde fra skærmmenuen.

Nogle indholdsudbydere har muligvis spærret for distribution af lyd.

Se brugervejledningen til din fjernbetjening for oplysninger om integration af andre produkter.

Du kan finde oplysninger om distribution af videosignaler ved at trykke på den **røde** knap i hjælpefunktionen på skærmen og finde "[HDMI Matrix](#)".

Du kan finde flere oplysninger om netværksindstillinger ved at trykke på den **røde** knap i hjælpefunktionen på skærmen og finde "[Indstillinger for netværk og Bluetooth](#)".




Indstillinger ● ▼

Produktintegration > ▼

...

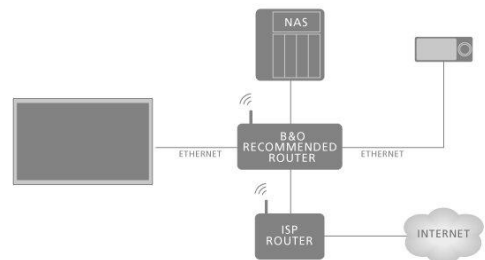
## Network Link til Network Link

Et Bang & Olufsen produkt med Network Link skal slutes direkte til samme netværk (router) som TV'et.

1. Slut den ene ende af et Ethernet-kabel i stikket mærket  på TV'et. Sæt den anden ende af kablet i en router, som er sluttet til en router med internetforbindelse.
2. Sæt den ene ende af et Ethernet-kabel i routeren, og slut den anden ende til musik- eller videosystemet.


Du kan også oprette en trådløs forbindelse til dine produkter. Bemærk dog, at dette kan forårsage problemer med synkroniseringen mellem lyd og billede ("lip sync"). Du kan finde flere oplysninger om trådløs forbindelse ved at trykke på den **røde** knap i hjælpefunktionen på skærmen og finde "[Opret forbindelse til et netværk](#)".

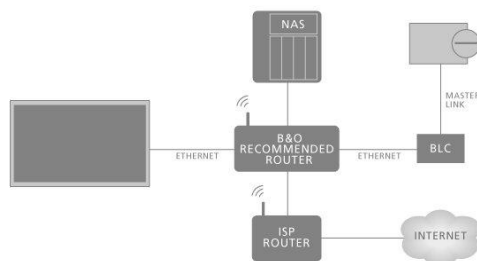
## Netværk Link til Master Link



Illustrationen er et eksempel på en linkrumsopsætning med et musiksystem med Master Link.

Hovedrums-TV'et skal sluttes til linkrumssystemet via BeoLink Converter NL/ML, hvis linkrumssystemet er et musik- eller videosystem med Master Link:

1. Slut den ene ende af et Ethernet-kabel til stikket mærket  på TV'et. Sæt den anden ende af kablet i en router, som er sluttet til en router med internetforbindelse.
2. Sæt den ene ende af et Ethernet-kabel i routeren og den anden ende i BeoLink Converter NL/ML.
3. Sæt den ene ende af et Master Link kabel i BeoLink Converter NL/ML og den anden ende i Master Link stikket på musik- eller videosystemet.



## Forbind med andre produkter

Funktionen til integration af dit TV med andre produkter er muligvis ikke tilgængelig i den aktuelle softwareversion.

Du kan integrere eksterne produkter med TV'et, så du kan høre musik fra et musiksystem eller et andet TV.

Du kan lytte til musik- og videokilder fra et andet Bang & Olufsen produkt, hvis produktet er tilsluttet samme netværk (router) som TV'et. Tryk på den **røde** knap i hjælpefunktionen på skærmen, og find "[Integrer produktet - introduktion](#)".


En kilde kan afspilles samtidigt på højttalere i forskellige rum.

Hvis f.eks. TV'et (med ekstra højttalere) og et musiksystem sættes op i ét rum, og et Master Link musiksystem sættes op i et andet rum som illustreret, skal du foretage følgende indstillinger:

- **Forbind med andre produkter:** Vælg musiksystemet i de samme rum og derefter BeoLink Converter for musiksystemet i det andet rum
- Brug TV'ets højttalere til musiksystemet i det samme rum: **Ja**

I menuen **Produktintegration** kan du vælge op til to produkter, der skal linkes til. Der vises en liste med produkter, som er registreret på netværket.

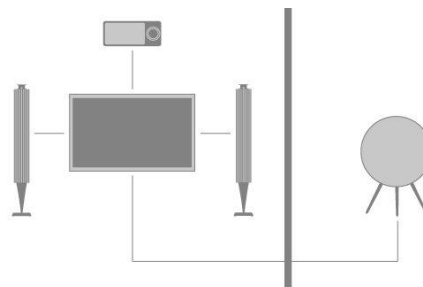
Hvis du vil linke til kilder fra produkter såsom radio eller CD, skal produkterne i menuen **Link til andre produkter** konfigureres ved at trykke på **>**. For at kunne vælge et produkt skal det have været tændt på et tidspunkt for at blive vist i listen som et fundet produkt. Hvis du har valgt to produkter, er det øverste produkt det primære produkt, og dets kilder vises umiddelbart efter TV-kilderne, når du vælger **TV** eller **MUSIC** i menuen **Hjem**. Hvis du har et lydprodukt i samme rum som dit TV, kan det indstilles til at bruge TV'ets højttalere.

Når du har valgt et produkt i menuen **Link til andre produkter**, vises de kilder, der kan linkes til, med et 'link'-symbol () og en angivelse af produktet i de lister, der åbnes ved at vælge **TV** eller **MUSIC** i menuen **Hjem**.

Se brugervejledningen til fjernbetjeningen for yderligere oplysninger om indstilling af et musiksystem eller et TV til integration med dit TV.

Når TV'et er en del af en systemopsætning, aktiverer det automatisk **Wake on WLAN** for at kunne aktiveres fra tilsluttede produkter. Bemærk, at det vil medføre et lidt højere strømforbrug.

Når der indgår en BeoLink Converter NL/ML i systemet, er der angivet seks lydkilder, som du kan linke til, uanset om der er sluttet produkter til disse kilder. Kilderne er **Radio**, **CD**, **A.Mem**, **N.Radio**, **N.Music** og **A.Aux**.



# Send lyd fra videokilder

Distribution af lyd fra videokilder er muligvis ikke tilgængelig i den aktuelle softwareversion.

I menu **Lyd fra videokilder** kan du angive, om de indbyggede eller tilsluttede videokilder skal kunne distribuere lyd til andre kilder, der er sluttet til dit eget netværk.

Hvis din konfiguration omfatter en trådløs forbindelse til hjemmenetværket, kan der opstå problemer med synkroniseringen mellem lyd og billede ("lip sync"), da lyden forsinkes lidt på vej til Link produktets højttalere. For at undgå dette anbefaler vi, at du indstiller **Lyd fra videokilder** til **Fra**. Alternativt kan du forbinde både TV'et og alle Link produkter til hjemmenetværket vha. et Ethernet-kabel i stedet for en trådløs forbindelse.

## HDMI Matrix

Selve HDMI Matrixen er et fysisk produkt, der kan tilsluttes, så der kan sluttes op til 32 eksterne kilder til op til 32 TV'er i forskellige rum. Du kan dermed få individuel adgang til kilderne fra hvert TV eller samtidigt fra forskellige rum vha. BeoRemote One fjernbetjeningen.

HDMI Matrixen skal tilsluttes og opsættes af din Bang & Olufsen forhandler.

Du kan ikke slutte mere end én HDMI Matrix til en opsætning.

### Indstillinger i menuen HDMI MATRIX ...

I menuen **HDMI Matrix** kan du vælge indstillinger for HDMI Matrixen.

#### Tilslut en HDMI Matrix ...

1. Fremhæv **HDMI Matrix** i menuen Produktintegration, og tryk på **>**.
2. Vælg et **HDMI IN**-stik, og tryk på **centerknappen**.
3. Følg instruktionerne på skærmen.

HDMI Matrix er konfigureret, når du har valgt **Afslut**, og **Kildeliste** vises, hvor du kan konfigurere de kilder, der er tilsluttet HDMI Matrix. Dette gøres på samme måde som ved andre tilsluttede produkter. Du kan finde oplysninger om konfigurering af tilsluttede produkter ved at trykke på den **røde** knap i hjælpefunktionen på skærmen og finde "[Konfigurering af tilsluttede produkter](#)".

Hvis du på et senere tidspunkt deaktiverer en gemt HDMI Matrix konfiguration ved at indstille feltet **HDMI Matrix** til **Nej**, er dine indstillinger for indgange gemt. Det betyder, at indstillingerne huskes, hvis du aktiverer HDMI Matrixen igen.

Hvis du vil slette konfigurationen af en kilde, skal du trykke på den **røde** knap i hjælpefunktionen på skærmen og finde "[Nulstil alle indstillinger for en kilde](#)".

# Service og softwareopdatering

## Service og softwareopdatering – introduktion

Vi anbefaler, at du aktiverer TV'ets automatiske softwareopdateringer for at sikre, at det altid er ajourført med de nyeste funktioner.

Hvis fjernsynet indgår i et system, er det afgørende at aktivere automatiske systemopdateringer for at sikre, at alle systemets produkter altid er opdaterede og kan kommunikere indbyrdes.

Du kan altid slå softwareoplysningerne op og opdatere TV'ets software manuelt.

🏠  
Indstillinger ● ▾  
Service > ▾  
...

## Se softwareoplysninger

I menuen **Seneste version** kan du også finde oplysninger om den aktuelle softwareversion samt dens udgivelsesdato og -oplysninger.

## Opdater software

### Opdater software – introduktion

For at kunne downloade tilgængelige softwareopdateringer i menuen **Software opdatering** skal TV'et være tilsluttet internettet. Det anbefales at indstille TV'et til automatisk opdatering af softwaren.

Du kan også downloade softwareopdateringer direkte fra [www.bang-olufsen.com](http://www.bang-olufsen.com) og gemme dem på en USB-hukommelse. Sæt derefter USB-hukommelsen i USB-porten på TV'ets tilslutningspanel.

På nogle markeder er det også muligt at opdatere softwaren via antennesignalet (OAD).

Kontakt din forhandler for at få yderligere oplysninger om softwareopdateringer.

### Søg efter opdatering

Vælg, om TV'et skal søge efter ny software på en tilsluttet USB-enhed, via internettet eller via antennesignalet, hvis det er muligt. Hvis der findes opdateringer, skal du trykke på **centerknappen** for at starte opdateringen og følge instruktionerne på skærmen.

Standbyindikatoren blinker rødt, mens TV'et opdaterer softwaren. Afbryd ikke strømmen.

Når opdateringen er fuldført, vises oplysningerne **Seneste version**. Tryk på **centerknappen** igen for at fjerne oplysningerne.

### Auto. systemopdatering



## Auto. systemopdatering – introduktion

Hvis systemopsætningen gælder for flere Bang & Olufsen produkter, opdateres hele systemet, når du søger efter opdateringer. Du bør aktivere automatisk softwareopdatering i tv-menuen. Du kan indstille det klokkeslæt, hvor automatiske softwareopdateringer skal finde sted, for at sikre, at de ikke griber ind i brugen af TV'et. Du skal også vælge, om du vil informeres om opdateringer. De tilgængelige softwareopdateringer for alle Bang & Olufsen produkter i opsætningen downloades derefter automatisk regelmæssigt.\* Hvis systemopsætning ikke er tilgængelig i den aktuelle softwareversion, kan du stadig foretage automatisk softwareopdatering på TV'et.

\*Du kan kun aktivere eller deaktivere automatisk softwareopdatering for hele systemet og ikke kun for et enkelt produkt.

## Aktivering

Vælg, at hele systemet skal opdateres automatisk, når den nye software er tilgængelig. Det anbefales kraftigt at aktivere automatiske softwareopdateringer for at sikre, at produkterne i opsætningen leverer en optimal ydelse. Følg instruktionerne på skærmen.

Hvis systemopsætning ikke er tilgængelig i den aktuelle softwareversion, kan du stadig foretage automatisk softwareopdatering på TV'et.

## Tid

Indstil et tidspunkt på dagen, hvor TV'et skal søge efter tilgængelige softwareopdateringer.

## Meddelelser

Vælg, om du vil modtage meddelelser, når der er tilgængelige softwareopdateringer. Menuen **Meddelelser** er kun tilgængelig, hvis **Aktivering** i menuen **Auto. systemopdatering** er deaktiveret. Det anbefales dog at aktivere menuen **Aktivering**.

# PUC-tabeller

## PUC-tabeller – introduktion

Download eller slet PUC-tabeller i menuen **PUC-styring**, eller søg efter opdateringer til tabeller, som allerede er downloadet til TV'et. En PUC-tabel gør det muligt at betjene en tilsluttet enhed fra en anden producent end Bang & Olufsen med Bang & Olufsen fjernbetjeningen. Den PUC, der er indbygget i TV'et, "oversætter" signaler fra fjernbetjeningen til signaler, som forstås af det tilsluttede produkt. For at sikre, at "oversættelsen" foregår korrekt, skal den relevante PUC-tabel downloades i TV'et.

Antallet af understøttede produkter opdateres løbende. Vi kan dog ikke garantere, at du kan finde dit produkt på listen.

## Download PUC-tabeller

### Download PUC-tabeller – introduktion

I menuen **Download mere** kan du downloade PUC-tabeller enten online fra internettet eller fra en tilsluttet USB-enhed. Med PUC-tabeller kan du betjene produkter, der ikke er fra Bang & Olufsen, med Bang & Olufsen fjernbetjeningen.

Hvis du har mere end en tilsluttet USB-enhed, skal du først vælge den ønskede USB-enhed.

Du kan søge efter perifere enheder ved at indtaste navnet på det tilsluttede produkt, eller du kan søge efter perifere enheder efter mærke.

Hvis det tilsluttede udstyr ikke står på downloadlisten, findes der ingen betjeningsløsning i øjeblikket, og du skal i stedet vælge **Kilde understøttes ikke**. Det er således ikke muligt at betjene udstyret med Bang & Olufsen fjernbetjeningen. Du kan spørge din Bang & Olufsen forhandler om understøttelse af kilder.

## Søg efter PUC-tabeller

Søg efter tilgængelige perifere enheder.

1. Fremhæv et mærke, og tryk på **>**.
2. Fremhæv en eller flere eksterne enheder fra den liste, der åbnes, og tryk på **centerknappen** for at vælge dem.
3. Vælg **Download** for at downloade de valgte PUC-tabeller.
4. Gentag proceduren, hvis du vil downloade PUC-tabeller for andre mærker.

## Søg efter PUC-tabeller

Søg efter perifere enheder.

1. Indtast det tilsluttede produkts navn eller mærke, og tryk på **centerknappen**.
2. Fremhæv en ekstern enhed på den liste, der åbnes, og tryk på **centerknappen** for at vælge den. Gentag proceduren, hvis du vil downloade flere PUC-tabeller.
3. Når du har valgt de relevante enheder, skal du trykke på den **grønne** knap for at kunne downloade dem.
4. Vælg **Tilføj flere**, hvis du ønsker at tilføje flere enheder, eller **Download** for at begynde at downloade.

## Overfør alle PUC-tabeller

Hvis du downloader PUC-tabeller fra en USB-enhed, kan du også vælge **Overfør alle** for at overføre alle PUC-tabeller gemt i TV'et under forudsætning af, at der er tilstrækkelig ledig hukommelse.

## Administrer eksisterende PUC-tabeller

### Opdater PUC-tabeller

Søg efter opdateringer til dine downloadede PUC-tabeller.

1. I menuen **PUC-styring** skal du kalde **Administrer eksisterende** frem.
2. Tryk på **>**, og tryk på den **grønne** knap for at søge efter opdateringer.
3. Brug pileknapperne til at fremhæve de PUC-tabeller, du vil opdatere, på listen over tilgængelige opdateringer, og tryk på **centerknappen**. Hvis en tabel, du ikke ønsker at opdatere, allerede er valgt, skal du fremhæve den og trykke på **centerknappen** for at fravælge den.
4. Hvis du vil kalde oplysninger om de valgte tabeller frem, skal du fremhæve **Se udgivelsesnoter** og trykke på **centerknappen**. Tryk på **centerknappen** igen for at lukke udgivelsesnoterne.
5. Hvis du vil opdatere de valgte tabeller, skal du fremhæve **Opdater** og trykke på **centerknappen**.
6. Når opdateringen er færdig, skal du trykke på **centerknappen**.

PUC-tabeller opdateres separat og er ikke en del af en automatisk softwareopdatering, når funktionen **Automatisk systemopdatering** er aktiveret.

## Slet PUC-tabeller

Slet PUC-tabeller fra TV'et. Sørg for ikke at slette de tabeller, som anvendes af andre tilsluttede produkter.

1. I menuen **PUC-styring** skal du kalde **Administrer eksisterende** frem.
2. Tryk på **➤**, og tryk på den **gule** knap for at kalde en liste over downloadede tabeller frem.
3. Brug pileknapperne til at fremhæve de PUC-tabeller, du vil opdatere, og tryk på **centerknappen**. Hvis en tabel, du vil opdatere, allerede er valgt, skal du fremhæve den og trykke på **centerknappen** for at fravælge den.
4. Hvis du vil slette de valgte tabeller, skal du fremhæve **Slet** og trykke på **centerknappen**.

## Feedback fra brugersystem

For at forbedre vores udbud af produkter og tjenester kan du blive bedt om bestemte oplysninger vedrørende dit produkts ydeevne og din brug af produktet. Disse oplysninger videregives altid kun anonymt. Du kan til enhver tid aktivere eller deaktivere denne funktion i menuen **Feedback fra brugersystem**.

# Open Source License

README for the source code of the parts of Bang & Olufsen A/S TV software that fall under open source licenses.

This is a document describing the distribution of the source code used on the Bang & Olufsen A/S television, which fall either under the GNU General Public License (the GPL), or the GNU Lesser General Public License (the LGPL), or any other open source license. Instructions to obtain copies of this software can be found in the Directions For Use.

Bang & Olufsen A/S MAKES NO WARRANTIES WHATSOEVER, EITHER EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING ANY WARRANTIES OF MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, REGARDING THIS SOFTWARE. Bang & Olufsen A/S offers no support for this software. The preceding does not affect your warranties and statutory rights regarding any Bang & Olufsen A/S product(s) you purchased. It only applies to this source code made available to you.

## Android (5.1)

This tv contains the Android Lollipop Software. The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/>This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache license version 2, which can be found below. Android APACHE License Version 2 (<http://source.android.com/source/licenses.html>)

## Busybox (1.18.5)

The original download site for this software is : <http://www.busybox.net/>This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license.

## linux kernel (3.10.27)

This tv contains the Linux Kernel.The original download site for this software is : <http://www.kernel.org/>.This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below. Additionally, following exception applies : "NOTE! This copyright does \*not\* cover user programs that use kernel services by normal system calls - this is merely considered normal use of the kernel, and does \*not\* fall under the heading of "derived work". Also note that the GPL below is copyrighted by the Free Software Foundation, but the instance of code that it refers to (the linux kernel) is copyrighted by me and others who actually wrote it. Also note that the only valid version of the GPL as far as the kernel is concerned is `_this_` particular version of the license (ie v2, not v2.2 or v3.x or whatever), unless explicitly otherwise stated. Linus Torvalds"

## libcurl (7.26.0)

libcurl is a free and easy-to-use client-side URL transfer library, supporting DICT, FILE, FTP, FTPS, Gopher, HTTP, HTTPS, IMAP, IMAPS, LDAP, LDAPS, POP3, POP3S, RTMP, RTSP, SCP, SFTP, SMTP, SMTPS, Telnet and TFTP. libcurl supports SSL certificates, HTTP POST, HTTP PUT, FTP uploading, HTTP form based upload, proxies, cookies, user+password authentication (Basic, Digest, NTLM, Negotiate, Kerberos), file transfer resume, http proxy tunneling and more!The original download site for this software is : [http://curl.haxx.se/libcurl/COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE](http://curl.haxx.se/libcurl/COPYRIGHT%20AND%20PERMISSION%20NOTICE)Copyright (c) 1996 - 2010, Daniel Stenberg, [daniel@haxx.se](mailto:daniel@haxx.se).All rights reserved.Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose with or without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice and this permission notice appear in all copies.THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NON INFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. INNO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization of the copyright holder.

## libfreetype (2.4.2)

FreeType is a software development library, available in source and binary forms, used to render text on to bitmaps and provides support for other font-related operationsThe original download site for this software is : <https://github.com/julienr/libfreetype-android>FreeType License

#### libjpeg (8a)

This package contains C software to implement JPEG image encoding, decoding, and transcoding. This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.-----The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy. This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane. All Rights Reserved except as specified below. Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these conditions: (1) If any part of the source code for this software is distributed, then this README file must be included, with this copyright and no-warranty notice unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation. (2) If only executable code is distributed, then the accompanying documentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group". (3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept NO LIABILITY for damages of any kind. These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to acknowledge us. Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name in advertising or publicity relating to this software or products derived from it. This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software". We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of commercial products, provided that all warranty or liability claims are assumed by the product vendor.

#### libpng (1.4.1)

libpng is the official Portable Network Graphics (PNG) reference library (originally called pnglib). It is a platform-independent library that contains C functions for handling PNG images. It supports almost all of PNG's features, is extensible. The original download site for this software is : <https://github.com/julienr/libpng-android> libpng license

#### openssl (1.0.1j)

OpenSSL is an open-source implementation of the SSL and TLS protocols. The core library, written in the C programming language, implements the basic cryptographic functions and provides various utility functions. The original download site for this software is : <http://openssl.org/> OpenSSL license

#### Zlib compression library (1.2.7)

zlib is a general purpose data compression library. All the code is thread safe. The data format used by the zlib library is described by RFCs (Request for Comments) 1950 to 1952 in the files <http://tools.ietf.org/html/rfc1950> (zlib format), [rfc1951](http://tools.ietf.org/html/rfc1951) (deflate format) and [rfc1952](http://tools.ietf.org/html/rfc1952) (gzip format) Developed by Jean-loup Gailly and Mark Adler (C) 1995-2012 Jean-loup Gailly and Mark Adler This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software. Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions: 1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required. 2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software. 3. This notice may not be removed or altered from any source distribution. Jean-loup Gailly Mark Adler [jloup@gzip.org](mailto:jloup@gzip.org) [madler@alumni.caltech.edu](mailto:madler@alumni.caltech.edu)

#### dvbsnoop (1.2)

dvbsnoop is a DVB / MPEG stream analyzer program. For generating CRC32 values required for composing PAT, PMT, EIT sections The original download site for this software is : <https://github.com/a4tunado/dvbsnoop/blob/master/src/misc/crc32.c> GPL v2 <http://dvbsnoop.sourceforge.net/dvbsnoop.html>

#### ezxml (0.8.6)

ezXML is a C library for parsing XML documents. The original download site for this software is : <http://ezxml.sourceforge.net>. Copyright 2004, 2005 Aaron Voisine. This piece of software is made available under the terms and conditions of the MIT license, which can be found below.

#### Protobuf (2.0a)

Protocol Buffers are a way of encoding structured data in an efficient yet extensible format. Google uses Protocol Buffers for almost all of its internal RPC protocols and file formats. The original download site for this software is :

<http://code.google.com/p/protobuf> Copyright 2008, Google Inc. All rights reserved. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: \* Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. \* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. \* Neither the name of Google Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission. THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE. Code generated by the Protocol Buffer compiler is owned by the owner of the input file used when generating it. This code is not standalone and requires a support library to be linked with it. This support library is itself covered by the above license.

#### guava (11.0.2)

The Guava project contains several of Google's core libraries that we rely on in our Java-based projects: collections, caching, primitives support, concurrency libraries, common annotations, string processing, I/O, and so forth. The original download site for this software is : <http://code.google.com/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License version 2.

#### gSoap (2.7.15)

The gSOAP toolkit is an open source C and C++ software development toolkit for SOAP/XML Web services and generic (non-SOAP) C/C++ XML data bindings. Part of the software embedded in this product is gSOAP software. Portions created by gSOAP are Copyright 2001-2009 Robert A. van Engelen, Genivia inc. All Rights Reserved. THE SOFTWARE IN THIS PRODUCT WAS IN PART PROVIDED BY GENIVIA INC AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

#### restlet (2.1.4)

Restlet is a lightweight, comprehensive, open source REST framework for the Java platform. Restlet is suitable for both server and client Web applications. It supports major Internet transport, data format, and service description standards like HTTP and HTTPS, SMTP, XML, JSON, Atom, and WADL. The original download site for this software is : <http://restlet.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License version 2.

#### Opera Web Browser (SDK 3.5)

This TV contains Opera Browser Software.

#### dlmalloc (2.7.2)

Opera uses Doug Lea's memory allocator The original download site for this software is : <http://gee.cs.oswego.edu/dl/html/malloc.html>

#### double-conversion

Opera uses double-conversion library by Florian Loitsch, faster double : string conversions (dtoa and strtod). The original download site for this software is : <http://code.google.com/p/double-conversion> Copyright 2006-2011, the V8 project authors. All rights reserved. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: \* Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of

conditions and the following disclaimer. \* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. \* Neither the name of Google Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission. THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

#### EMX (0.9c)

Opera uses EMX, which is an OS/2 port of the gcc suite. Opera uses modified versions of the `sprintf` and `scanf` methods from this C library.\* The emx libraries are not distributed under the GPL. Linking an \* application with the emx libraries does not cause the executable \* to be covered by the GNU General Public License. You are allowed \* to change and copy the emx library sources if you keep the copyright \* message intact. If you improve the emx libraries, please send your \* enhancements to the emx author (you should copyright your \* enhancements similar to the existing emx libraries).

#### freetype (2.4.8)

Opera uses freetype FreeType 2 is a software-font engine that is designed to be small, efficient, highly customizable and portable, while capable of producing high-quality output (glyph images). The original download site for this software is : <http://www.freetype.org/freetype2/index.html> Freetype License

#### HKSCS (2008)

Opera uses HKSCS: The Government of the Hong Kong Special Administrative Region HKSCS mappings The original download site for this software is : <http://www.ogcio.gov.hk> Before downloading the Software or Document provided on this Web page, you should read the following terms (Terms of Use). By downloading the Software and Document, you are deemed to agree to these terms. 1. The Government of the Hong Kong Special Administrative Region (HKSARG) has the right to amend or vary the terms under this Terms of Use from time to time at its sole discretion. 2. By using the Software and Document, you irrevocably agree that the HKSARG may from time to time vary this Terms of Use without further notice to you and you also irrevocably agree to be bound by the most updated version of the Terms of Use. 3. You have the sole responsibility of obtaining the most updated version of the Terms of Use which is available in the "Digital 21" Web site ([http://www.ogcio.gov.hk/en/business/tech\\_promotion/ccli/terms/terms.htm](http://www.ogcio.gov.hk/en/business/tech_promotion/ccli/terms/terms.htm)). 4. By accepting this Terms of Use, HKSARG shall grant you a non-exclusive license to use the Software and Document for any purpose, subject to clause 5 below. 5. You are not allowed to make copies of the Software and Document except it is incidental to and necessary for the normal use of the Software. You are not allowed to adapt or modify the Software and Document or to distribute, sell, rent, or make available to the public the Software and Document, including copies or an adaptation of them. 6. The Software and Document are protected by copyright. The licensors of the Government of Hong Kong Special Administrative Region are the owners of all copyright works in the Software and Document. All rights reserved. 7. You understand and agree that use of the Software and Document are at your sole risk, that any material and/or data downloaded or otherwise obtained in relation to the Software and Document is at your discretion and risk and that you will be solely responsible for any damage caused to your computer system or loss of data or any other loss that results from the download and use of the Software and Document in any manner whatsoever. 8. In relation to the Software and Document, HKSARG hereby disclaims all warranties and conditions, including all implied warranties and conditions of merchantability, fitness for a particular purpose and non-infringement. 9. HKSARG will not be liable for any direct, indirect, incidental, special or consequential loss of any kind resulting from the use of or the inability to use the Software and Document even if HKSARG has been advised of the possibility of such loss. 10. You agree not to sue HKSARG and agree to indemnify, defend and hold harmless HKSARG, its officers and employees from any and all third party claims, liability, damages and/or costs (including, but not limited to, legal fees) arising from your use of the Software and Document, your violation of the Terms of Use or infringement of any

intellectual property or other right of any person or entity.<sup>11</sup> The Terms of Use will be governed by and construed in accordance with the laws of Hong Kong.<sup>12</sup> Any waiver of any provision of the Terms of Use will be effective only if in writing and signed by HKSARG or its representative.<sup>13</sup> If for any reason a court of competent jurisdiction finds any provision or portion of the Terms of Use to be unenforceable, the remainder of the Terms of Use will continue in full force and effect.<sup>14</sup> The Terms of Use constitute the entire agreement between the parties with respect to the subject matter hereof and supersedes and replaces all prior or contemporaneous understandings or agreements, written or oral, regarding such subject matter.<sup>15</sup> In addition to the licence granted in Clause 4, HKSARG hereby grants you a non-exclusive limited licence to reproduce and distribute the Software and Document with the following conditions: (i) not for financial gain unless it is incidental; (ii) reproduction and distribution of the Software and Document in complete and unmodified form; and (iii) when you distribute the Software and Document, you agree to attach the Terms of Use and a statement that the latest version of the Terms of Use is available from the "Office of the Government Chief Information Officer" Web site ([http://www.ogcio.gov.hk/en/business/tech\\_promotion/ccli/terms/terms.htm](http://www.ogcio.gov.hk/en/business/tech_promotion/ccli/terms/terms.htm)).

#### IANA (Dec 30 2013)

Opera uses Internet Assigned Numbers Authority: Character encoding tag names and numbers. The original download site for this software is : <https://www.iana.org>

#### ICU (3)

Opera uses ICU : International Components for Unicode: Mapping table for GB18030 The original download site for this software is : <http://site.icu-project.org/http://source.icu-project.org/repos/icu/icu/trunk/license.html>

#### MozTW (1.0)

Opera uses MoxTW : MozTW project: Big5-2003 mapping tables. The original download site for this software is : <https://moztw.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of CCPL

#### NPAPI (0.27)

Opera uses NPAPI : Netscape 4 Plugin API: npapi.h, npruntime.h and nptypes.h. Distributed as part of the Netscape 4 Plugin SDK. The original download site for this software is : [wiki.mozilla.org](http://wiki.mozilla.org) This piece of software is made available under the terms and conditions of mozilla license as described below.

#### Unicode (4.0)

Opera uses Unicode : Data from the Unicode character database. The original download site for this software is : [www.unicode.org](http://www.unicode.org) <http://www.unicode.org/copyright.html>

#### Webp (0.2.0)

Opera uses Webp : libwebp is a library for decoding images in the WebP format. Products may use it to decode WebP images. The turbo servers will eventually re-decode images to WebP. The original download site for this software is : <https://developers.google.com/speed/webp/?csw=1>  
[https://chromium.googlesource.com/webm/libwebp/Additional IP Rights Grant \(Patents\)](https://chromium.googlesource.com/webm/libwebp/Additional+IP+Rights+Grant+(Patents)) "This implementation" means the copyrightable works distributed by Google as part of the WebM Project. Google hereby grants to you a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to make, have made, use, offer to sell, sell, import, transfer, and otherwise run, modify and propagate the contents of this implementation of VP8, where such license applies only to those patent claims, both currently owned by Google and acquired in the future, licensable by Google that are necessarily infringed by this implementation of VP8. This grant does not include claims that would be infringed only as a consequence of further modification of this implementation. If you or your agent or exclusive licensee institute or order or agree to the institution of patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that this implementation of VP8 or any code incorporated within this implementation of VP8 constitutes direct or contributory patent infringement, or inducement of patent infringement, then any patent rights granted to you under this License for this implementation of VP8 shall terminate as of the date such litigation is filed.

#### FaceBook SDK (3.0.1)

This TV contains Facebook SDK. The Facebook SDK for Android is the easiest way to integrate your Android app with Facebook's platform. The SDK provides support for Login with Facebook authentication, reading and writing to Facebook APIs and support for UI elements such as pickers and dialogs. The original download site for this software is : <https://developer.facebook.com/docs/android> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License version 2.



#### iptables (1.4.7)

iptables is a user space application program that allows a system administrator to configure the tables provided by the Linux kernel firewall (implemented as different Netfilter modules) and the chains and rules it stores. Different kernel modules and programs are currently used for different protocols; iptables applies to IPv4. The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com>. This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2.

#### libyuv (814)

libyuv is an open source project that includes YUV conversion and scaling functionality. The original download site for this software is : <http://code.google.com/p/libyuv>. This piece of software is made available under the terms and conditions BSD.

#### ffmpeg (1.1.1)

This TV uses FFmpeg. FFmpeg is a complete, cross-platform solution to record, convert and stream audio and video. The original download site for this software is : <http://ffmpeg.org>. This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

#### u-boot (2011-12)

U-boot is a boot loader for embedded boards based on ARM, MIPS and other processors, which can be installed in a boot ROM and used to initialize and test the hardware or to download and run application code. This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

#### live555 (0.82)

Live555 provides RTP/RTCP/RTSP client. The original download site for this software is : <http://www.live555.com>. This piece of software is made available under the terms and conditions of the LGPL v2.1 license, which can be found below.

#### Bluetooth Stack (Bluedroid)

This TV uses Bluetooth stack. The original download site for this software is : This piece of software is made available under the terms and conditions of Android Apache License Version 2.

#### EXIF (NA)

Exif JPEG header manipulation tool. The original download site for this software is : <http://www.sentex.net/~mwandel/jhead/>. Portions of this source code are in the public domain. Copyright (c) 2008, The Android Open Source Project. All rights reserved. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: \* Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. \* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. \* Neither the name of The Android Open Source Project nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission. THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

#### EXPAT (2.1.0)

EXPAT is a XML Parser. The original download site for this software is : <http://expat.sourceforge.net>. Copyright (c) 1998, 1999, 2000 Thai Open Source Software Center Ltd and Clark Cooper. Copyright (c) 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006 Expat maintainers. Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions: The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software. THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS",

WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NON-INFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

neven face recognition library (NA)

This TV uses neven face recognition library which is used for face recognition. This piece of software is made available under the terms and conditions of Android Apache License version 2.

Unicode (4.8.1.1)

This TV uses Unicode which specifies the representation of text. The original download site for this software is : <http://icu-project.org> ICU License - ICU 1.8.1 and later. COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE Copyright (c) 1995-2008 International Business Machines Corporation and others. All rights reserved. Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, provided that the above copyright notice(s) and this permission notice appear in all copies of the Software and that both the above copyright notice(s) and this permission notice appear in supporting documentation. THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NON-INFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR HOLDERS INCLUDED IN THIS NOTICE BE LIABLE FOR ANY CLAIM, OR ANY SPECIAL INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE. Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization of the copyright holder. All trademarks and registered trademarks mentioned herein are the property of their respective owners.

IPRoute2 (NA)

IPRoute2 is used for TCP/IP, Networking and Traffic control. The original download site for this software is : <http://www.linuxfoundation.org/collaborate/workgroups/networking/iproute2> This piece of software is made available under the terms and conditions of GPL V2.

mtpd (NA)

mtpd is used for VPN Network. The original download site for this software is : <http://libmtp.sourceforge.net/> This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

MDNS Responder (NA)

MDNS Responder. The mDNSResponder project is a component of Bonjour, Apple's ease-of-use IP networking initiative. The original download site for this software is : <http://www.opensource.apple.com/tarballs/mDNSResponder/> This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

NFC (NA)

NFC Semiconductor's NFC Library. Near Field Communication (NFC) is a set of short-range wireless technologies, typically requiring a distance of 4cm or less to initiate a connection. NFC allows you to share small payloads of data between an NFC tag and an Android-powered device, or between two Android-powered devices. This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

Skia (NA)

Skia is a complete 2D graphic library for drawing Text, Geometries, and Images. The original download site for this software is : <http://code.google.com/p/skia/> Copyright (c) 2011 Google Inc. All rights reserved. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: \* Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. \* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. \* Neither the name

of Google Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission. THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Sonic Audio Synthesis library (NA)

The original download site for this software is : <http://www.sonivoxmi.com> This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

Sqlite (3071100)

The original download site for this software is : [www.sqlite.org](http://www.sqlite.org) This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

Nuance Speech Recognition engine (NA)

The original download site for this software is : <http://www.nuance.com> This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

C++ Standard Template Library library (5)

This TV uses Implementation of the C++ Standard Template Library. The original download site for this software is : <http://stlport.sourceforge.net> Boris Fomitchev grants Licensee a non-exclusive, non-transferable, royalty-free license to use STLport and its documentation without fee. By downloading, using, or copying STLport or any portion thereof, Licensee agrees to abide by the intellectual property laws and all other applicable laws of the United States of America, and to all of the terms and conditions of this Agreement. Licensee shall maintain the following copyright and permission notices on STLport sources and its documentation unchanged : Copyright 1999, 2000 Boris Fomitchev This material is provided "as is", with absolutely no warranty expressed or implied. Any use is at your own risk. Permission to use or copy this software for any purpose is hereby granted without fee, provided the above notices are retained on all copies. Permission to modify the code and to distribute modified code is granted, provided the above notices are retained, and a notice that the code was modified is included with the above copyright notice. The Licensee may distribute binaries compiled with STLport (whether original or modified) without any royalties or restrictions. The Licensee may distribute original or modified STLport sources, provided that: The conditions indicated in the above permission notice are met; The following copyright notices are retained when present, and conditions provided in accompanying permission notices are met : Copyright 1994 Hewlett-Packard Company Copyright 1996, 97 Silicon Graphics Computer Systems, Inc. Copyright 1997 Moscow Center for SPARC Technology. Permission to use, copy, modify, distribute and sell this software and its documentation for any purpose is hereby granted without fee, provided that the above copyright notice appear in all copies and that both that copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation. Hewlett-Packard Company makes no representations about the suitability of this software for any purpose. It is provided "as is" without express or implied warranty. Permission to use, copy, modify, distribute and sell this software and its documentation for any purpose is hereby granted without fee, provided that the above copyright notice appear in all copies and that both that copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation. Silicon Graphics makes no representations about the suitability of this software for any purpose. It is provided "as is" without express or implied warranty. Permission to use, copy, modify, distribute and sell this software and its documentation for any purpose is hereby granted without fee, provided that the above copyright notice appear in all copies and that both that copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation. Moscow Center for SPARC Technology makes no representations about the suitability of this software for any purpose. It is provided "as is" without express or implied warranty.

svox (NA)

The original download site for this software is : <http://www.nuance.com> This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

tinyalsa (NA)

This TV uses tinypalsa: a small library to interface with ALSA in the Linux kernel. The original download site for this software is : <http://github.com/tinypalsa>. Copyright 2011, The Android Open Source Project. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: \* Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. \* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. \* Neither the name of The Android Open Source Project nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission. THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY The Android Open Source Project ``AS IS'' AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL The Android Open Source Project BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

#### Vorbis Decompression Library (NA)

This TV uses Tremolo ARM-optimized Ogg Vorbis decompression library. Vorbis is a general purpose audio and music encoding format contemporary to MPEG-4's AAC and TwinVQ, the next generation beyond MPEG audio layer 3. The original download site for this software is : <http://wss.co.uk/pinknoise/tremo>. Copyright (c) 2002-2008 Xiph.org Foundation. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: - Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. - Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. - Neither the name of the Xiph.org Foundation nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission. THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS ``AS IS'' AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE FOUNDATION OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

#### wpa\_supplicant\_Daemon (v0.8)

Library used by legacy HAL to talk to wpa\_supplicant daemon. The original download site for this software is : [http://hostap.epitest.fi/wpa\\_supplicant/](http://hostap.epitest.fi/wpa_supplicant/). This piece of software is made available under the terms and conditions of GPL version 2.

#### gson (2.3)

Gson is a Java library that can be used to convert Java Objects into their JSON representation. It can also be used to convert a JSON string to an equivalent Java object. Gson can work with arbitrary Java objects including pre-existing objects that you do not have source-code of. The original download site for this software is : <https://code.google.com/p/google-gson/>. This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License 2.0.

#### libWasabi.so (1.7)

This software includes an implementation of the AES Cipher, licensed by Brian Gladman. The original download site for this software is : <http://www.gladman.me.uk/>. This piece of software is licensed by Brian Gladman.

#### libUpNp (1.2.1)

The original download site for this software is : <http://upnp.sourceforge.net/>. This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

#### dnsmasq

Dnsmasq is a lightweight, easy to configure DNS forwarder and DHCP server. The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/platform/external/dnsmasq>. This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

#### TomCrypt (1.1)

iMedia stack is using tomcrypt for sw decryption. The original download site for this software is : <http://manpages.ubuntu.com/manpages/saucy/man3/libtomcrypt.3.html>. This piece of software is made available under the terms and conditions of the DO WHAT THE FUCK YOU WANT TO PUBLIC LICENSE.

#### c-ares (1.10.0)

This TV uses c-ares, an asynchronous resolver library. The original download site for this software is : <http://c-ares.haxx.se/>. This piece of software is made available under the terms and conditions of the MIT license, which can be found below. cyoencode (1.0.1) The original download site for this software is : <http://cyoencode.sourceforge.net/>. Copyright (c) 2009, Graham Bull. All the files in this library are covered under the terms of the Berkeley Software Distribution (BSD) License, which can be found below. libiconv (1.14) This library provides an iconv() implementation, for use on systems which don't have one, or whose implementation cannot convert from/to Unicode.. The original download site for this software is : <https://www.gnu.org/software/libiconv/#downloading>. This piece of software is made available under the terms and conditions of the LGPL license. android-ifaddr (NA) The original download site for this software is : <https://beosvn.bang-olufsen.dk/repos/opensource/trunk/android-ifaddr>. Copyright (c) 2013, Kenneth MacKay. All rights reserved. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: \* Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. \* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE. libxml (2.9.1) The original download site for this software is : <https://git.gnome.org/browse/libxml2/>. Copyright (C) 1998-2012 Daniel Veillard. All Rights Reserved. This piece of software is made available under the terms and conditions of the MIT license, which can be found below. Pion Network Library A C++ framework for building lightweight HTTP interfaces. The original download site for this software is : <http://www.pion.org>. Copyright (C) 2007-2009 Atomic Labs, Inc. The Pion Network Library is published under the Boost Software License, which can be found below. rapidjson (NA) RapidJSON is a JSON parser and generator for C++. The original download site for this software is : <https://github.com/miloyip/rapidjson/>. Copyright (c) 2011-2014 Milo Yip (miloyip@gmail.com). This piece of software is made available under the terms and conditions of the MIT license, which can be found below. Bang & Olufsen A/S is grateful to the groups and individuals above for their contributions.

---

#### GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.  
51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

#### Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's

software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

#### TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same

sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

- a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole

purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice. This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

---

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to



use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others. Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system. Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

#### TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and

data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) The modified work must itself be a software library.
- b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.
- d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided

that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License.

Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.

c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable

that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library. If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice. This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will

be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

#### NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

---

#### BSD LICENSE

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement: This product includes software developed by the University of California, Berkeley and its contributors.
4. Neither the name of the University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

---

#### MIT LICENSE

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NON-INFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF

CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

---

Apache License

Version 2.0, January 2004 <http://www.apache.org/licenses/> TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION 1. Definitions. "License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction, and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document. "Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by the copyright owner that is granting the License. "Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all other entities that control, are controlled by, or are under common control with that entity. For the purposes of this definition, "control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity. "You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License. "Source" form shall mean the preferred form for making modifications, including but not limited to software source code, documentation source, and configuration files. "Object" form shall mean any form resulting from mechanical transformation or translation of a Source form, including but not limited to compiled object code, generated documentation, and conversions to other media types. "Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or Object form, made available under the License, as indicated by a copyright notice that is included in or attached to the work (an example is provided in the Appendix below). "Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object form, that is based on (or derived from) the Work and for which the editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes of this License, Derivative Works shall not include works that remain separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of, the Work and Derivative Works thereof. "Contribution" shall mean any work of authorship, including the original version of the Work and any modifications or additions to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted" means any form of electronic, verbal, or written communication sent to the Licensor or its representatives, including but not limited to communication on electronic mailing lists, source code control systems, and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but excluding communication that is conspicuously marked or otherwise designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution." "Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and subsequently incorporated within the Work. 2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of, publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the Work and such Derivative Works in Source or Object form. 3. Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to make, have made, use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work, where such license applies only to those patent claims licensable by such Contributor that are necessarily infringed by their Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s) with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You institute patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct or contributory patent infringement, then any patent licenses granted to You under this License for that Work shall terminate as of the date such litigation is filed. 4. Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without modifications, and in Source or Object form, provided that You meet the following conditions: (a) You must give any other recipients of the Work or Derivative Works a copy of this License; and (b) You must cause any modified files to carry prominent notices stating that You changed the files; and (c) You must retain, in the Source form of any Derivative Works that You distribute, all copyright, patent, trademark, and attribution notices from the Source form of the Work, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works; and (d) If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its distribution, then any Derivative Works that You distribute must include a readable copy of the attribution notices contained within such NOTICE file, excluding those notices that do not pertain to

any part of the Derivative Works, in at least one of the following places: within a NOTICE text file distributed as part of the Derivative Works; within the Source form or documentation, if provided along with the Derivative Works; or, within a display generated by the Derivative Works, if and wherever such third-party notices normally appear. The contents of the NOTICE file are for informational purposes only and do not modify the License. You may add Your own attribution notices within Derivative Works that You distribute, alongside or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided that such additional attribution notices cannot be construed as modifying the License. You may add Your own copyright statement to Your modifications and may provide additional or different license terms and conditions for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or for any such Derivative Works as a whole, provided Your use, reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with the conditions stated in this License.

5. Submission of Contributions. Unless You explicitly state otherwise, any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of this License, without any additional terms or conditions. Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify the terms of any separate license agreement you may have executed with Licensor regarding such Contributions.

6. Trademarks. This License does not grant permission to use the trade names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor, except as required for reasonable and customary use in describing the origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.

7. Disclaimer of Warranty. Unless required by applicable law or agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each Contributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied, including, without limitation, any warranties or conditions of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the appropriateness of using or redistributing the Work and assume any risks associated with Your exercise of permissions under this License.

8. Limitation of Liability. In no event and under no legal theory, whether in tort (including negligence), contract, or otherwise, unless required by applicable law (such as deliberate and grossly negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be liable to You for damages, including any direct, indirect, special, incidental, or consequential damages of any character arising as a result of this License or out of the use or inability to use the Work (including but not limited to damages for loss of goodwill, work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all other commercial damages or losses), even if such Contributor has been advised of the possibility of such damages.

9. Accepting Warranty or Additional Liability. While redistributing the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer, and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity, or other liability obligations and/or rights consistent with this License. However, in accepting such obligations, You may act only on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf of any other Contributor, and only if You agree to indemnify, defend, and hold each Contributor harmless for any liability incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason of your accepting any such warranty or additional liability.

END OF TERMS AND CONDITIONS

APPENDIX: How to apply the Apache License to your work. To apply the Apache License to your work, attach the following boilerplate notice, with the fields enclosed by brackets "[ ]" replaced with your own identifying information. (Don't include the brackets!) The text should be enclosed in the appropriate comment syntax for the file format. We also recommend that a file or class name and description of purpose be included on the same "printed page" as the copyright notice for easier identification within third-party archives.

Copyright [yyyy] [name of copyright owner] Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License"); you may not use this file except in compliance with the License. You may obtain a copy of the License at <http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0> Unless required by applicable law or agreed to in writing, software distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific language governing permissions and limitations under the License.

---

Boost Software License - Version 1.0 - August 17th, 2003 Permission is hereby granted, free of charge, to any person or organization obtaining a copy of the software and accompanying documentation covered by this license (the "Software") to use, reproduce, display, distribute, execute, and transmit the Software, and to prepare derivative works of the Software, and to permit third-parties to whom the Software is furnished to do so, all subject to the following: The copyright notices in the Software and this entire statement, including the above license grant, this restriction and the following disclaimer, must be included in all copies of the Software, in whole or in part, and all

derivative works of the Software, unless such copies or derivative works are solely in the form of machine-executable object code generated by a source language processor. THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, TITLE AND NON-INFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR ANYONE DISTRIBUTING THE SOFTWARE BE LIABLE FOR ANY DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

---

This copy of the libpng notices is provided for your convenience. In case of any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is included in the libpng distribution, the latter shall prevail. COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE: If you modify libpng you may insert additional notices immediately following this sentence. This code is released under the libpng license. libpng versions 1.2.6, August 15, 2004, through 1.4.1, February 25, 2010, are Copyright (c) 2004, 2006-2007 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.2.5 with the following individual added to the list of Contributing Authors Cosmin Truta libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.5 - October 3, 2002, are Copyright (c) 2000-2002 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.0.6 with the following individuals added to the list of Contributing Authors Simon-Pierre Cadieux Eric S. Raymond Gilles Vollant and with the following additions to the disclaimer: There is no warranty against interference with your enjoyment of the library or against infringement. There is no warranty that our efforts or the library will fulfill any of your particular purposes or needs. This library is provided with all faults, and the entire risk of satisfactory quality, performance, accuracy, and effort is with the user. libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6, March 20, 2000, are Copyright (c) 1998, 1999 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.96, with the following individuals added to the list of Contributing Authors: Tom Lane Glenn Randers-Pehrson Willem van Schaik libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger Distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.88, with the following individuals added to the list of Contributing Authors: John Bowler Kevin Bracey Sam Bushell Magnus Holmgren Greg Roelofs Tom Tanner libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January 1996, are Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc. For the purposes of this copyright and license, "Contributing Authors" is defined as the following set of individuals: Andreas Dilger Dave Martindale Guy Eric Schalnat Paul Schmidt Tim Wegner The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The Contributing Authors and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed or implied, including, without limitation, the warranties of merchantability and of fitness for any purpose. The Contributing Authors and Group 42, Inc. assume no liability for direct, indirect, incidental, special, exemplary, or consequential damages, which may result from the use of the PNG Reference Library, even if advised of the possibility of such damage. Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this source code, or portions hereof, for any purpose, without fee, subject to the following restrictions: 1. The origin of this source code must not be misrepresented. 2. Altered versions must be plainly marked as such and must not be misrepresented as being the original source. 3. This Copyright notice may not be removed or altered from any source or altered source distribution. The Contributing Authors and Group 42, Inc. specifically permit, without fee, and encourage the use of this source code as a component to supporting the PNG file format in commercial products. If you use this source code in a product, acknowledgment is not required but would be appreciated. A "png\_get\_copyright" function is available, for convenient use in "about" boxes and the like: printf("%s",png\_get\_copyright(NULL)); Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is supplied in the files "pngbar.png.jpg" and "pngbar.jpg (88x31) and "pngnow.png.jpg" (98x31). Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI Certified Open Source is a certification mark of the Open Source Initiative. Glenn Randers-Pehrson glennrp at users.sourceforge.net February 25, 2010

---

This software is based in part on the work of the FreeType Team.

-----  
The FreeType Project LICENSE

-----  
2006-Jan-27 Copyright 1996-2002, 2006 by David Turner, Robert Wilhelm, and Werner



=====

The FreeType Project is distributed in several archive packages; some of them may contain, in addition to the FreeType font engine, various tools and contributions which rely on, or relate to, the FreeType Project. This license applies to all files found in such packages, and which do not fall under their own explicit license. The license affects thus the FreeType font engine, the test programs, documentation and makefiles, at the very least. This license was inspired by the BSD, Artistic, and IJG (Independent JPEG Group) licenses, which all encourage inclusion and use of free software in commercial and freeware products alike. As a consequence, its main points are that:

- o We don't promise that this software works. However, we will be interested in any kind of bug reports. ('as is' distribution)
- o You can use this software for whatever you want, in parts or full form, without having to pay us. ('royalty-free' usage)
- o You may not pretend that you wrote this software. If you use it, or only parts of it, in a program, you must acknowledge somewhere in your documentation that you have used the FreeType code. ('credits')

We specifically permit and encourage the inclusion of this software, with or without modifications, in commercial products. We disclaim all warranties covering The FreeType Project and assume no liability related to The FreeType Project. Finally, many people asked us for a preferred form for a credit/disclaimer to use in compliance with this license. We thus encourage you to use the following text: "" Portions of this software are copyright © <year> The FreeType Project (www.freetype.org). All rights reserved. "" Please replace <year> with the value from the FreeType version you actually use. Legal Terms=====

0. Definitions -----Throughout this license, the terms 'package', 'FreeType Project', and 'FreeType archive' refer to the set of files originally distributed by the authors (David Turner, Robert Wilhelm, and Werner Lemberg) as the 'FreeType Project', be they named as alpha, beta or final release. 'You' refers to the licensee, or person using the project, where 'using' is a generic term including compiling the project's source code as well as linking it to form a 'program' or 'executable'. This program is referred to as 'a program using the FreeType engine'. This license applies to all files distributed in the original FreeType Project, including all source code, binaries and documentation, unless otherwise stated in the file in its original, unmodified form as distributed in the original archive. If you are unsure whether or not a particular file is covered by this license, you must contact us to verify this. The FreeType Project is copyright (C) 1996-2000 by David Turner, Robert Wilhelm, and Werner Lemberg. All rights reserved except as specified below.

1. No Warranty-----THE FREETYPE PROJECT IS PROVIDED 'AS IS' WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. IN NO EVENT WILL ANY OF THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY DAMAGES CAUSED BY THE USE OR THE INABILITY TO USE, OF THE FREETYPE PROJECT.

2. Redistribution ----- This license grants a worldwide, royalty-free, perpetual and irrevocable right and license to use, execute, perform, compile, display, copy, create derivative works of, distribute and sublicense the FreeType Project (in both source and object code forms) and derivative works thereof for any purpose; and to authorize others to exercise some or all of the rights granted herein, subject to the following conditions:

- o Redistribution of source code must retain this license file ('FTL.TXT') unaltered; any additions, deletions or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation. The copyright notices of the unaltered, original files must be preserved in all copies of source files.
- o Redistribution in binary form must provide a disclaimer that states that the software is based in part of the work of the FreeType Team, in the distribution documentation. We also encourage you to put an URL to the FreeType web page in your documentation, though this isn't mandatory. These conditions apply to any software derived from or based on the FreeType Project, not just the unmodified files. If you use our work, you must acknowledge us. However, no fee need be paid to us.

3. Advertising ----- Neither the FreeType authors and contributors nor you shall use the name of the other for commercial, advertising, or promotional purposes without specific prior written permission. We suggest, but do not require, that you use one or more of the following phrases to refer to this software in your documentation or advertising materials: 'FreeType Project', 'FreeType Engine', 'FreeType library', or 'FreeType Distribution'. As you have not signed this license, you are not required to accept it. However, as the FreeType Project is copyrighted material, only this license, or another one contracted with the authors, grants you the right to use, distribute, and modify it. Therefore, by using, distributing, or modifying the FreeType Project, you indicate that you understand and accept all the terms of this license.

4. Contacts ----- There are two mailing lists related to FreeType:

- o freetype@nongnu.org Discusses general use and applications of FreeType, as well as future and wanted additions to the library and distribution. If you are looking for support, start in this list if you haven't found anything

to help you in the documentation. o freetype-devel@nongnu.org Discusses bugs, as well as engine internals, design issues, specific licenses, porting, etc. Our home page can be found at <http://www.freetype.org> --- end of FTL.TXT ---

---

## LICENSE ISSUES

=====

The OpenSSL toolkit stays under a dual license, i.e. both the conditions of the OpenSSL License and the original SSLeay license apply to the toolkit. See below for the actual license texts. Actually both licenses are BSD-style Open Source licenses. In case of any license issues related to OpenSSL please contact [openssl-core@openssl.org](mailto:openssl-core@openssl.org). OpenSSL License -----

/=====

Copyright (c) 1998-2011 The OpenSSL Project. All rights reserved. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: 1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. 3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgment: "This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit. (<http://www.openssl.org/>)" 4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must not be used to endorse or promote products derived from this software without prior written permission. For written permission, please contact [openssl-core@openssl.org](mailto:openssl-core@openssl.org). 5. Products derived from this software may not be called "OpenSSL" nor may "OpenSSL" appear in their names without prior written permission of the OpenSSL Project. 6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following acknowledgment: "This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>)" THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL PROJECT "AS IS" AND ANY EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OpenSSL PROJECT OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

=====

This product includes cryptographic software written by Eric Young ([eay@cryptsoft.com](mailto:eay@cryptsoft.com)). This product includes software written by Tim Hudson ([tjh@cryptsoft.com](mailto:tjh@cryptsoft.com)). / Original SSLeay License ----- /Copyright (C) 1995-1998 Eric Young ([eay@cryptsoft.com](mailto:eay@cryptsoft.com)) All rights reserved. This package is an SSL implementation written by Eric Young ([eay@cryptsoft.com](mailto:eay@cryptsoft.com)). The implementation was written so as to conform with Netscapes SSL. This library is free for commercial and non-commercial use as long as the following conditions are adhered to. The following conditions apply to all code found in this distribution, be it the RC4, RSA, lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The SSL documentation included with this distribution is covered by the same copyright terms except that the holder is Tim Hudson ([tjh@cryptsoft.com](mailto:tjh@cryptsoft.com)). Copyright remains Eric Young's, and as such any Copyright notices in the code are not to be removed. If this package is used in a product, Eric Young should be given attribution as the author of the parts of the library used. This can be in the form of a textual message at program startup or in documentation (online or textual) provided with the package. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: 1. Redistributions of source code must retain the copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. 3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement: "This product includes cryptographic software written by Eric Young ([eay@cryptsoft.com](mailto:eay@cryptsoft.com))" The word 'cryptographic' can be left out if the routines from the library being used are not cryptographic related :-). 4. If you include any Windows specific code (or a derivative thereof) from the apps directory (application code) you

must include an acknowledgement: "This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptosoft.com)" THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG ``AS IS'' AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE. The licence and distribution terms for any publically available version or derivative of this code cannot be changed. i.e. this code cannot simply be copied and put under another distribution licence [including the GNU Public Licence.] /

---

MOZILLA PUBLIC LICENSE Version 1.1 ----- 1. Definitions. 1.0.1. "Commercial Use" means distribution or otherwise making the Covered Code available to a third party. 1.1. "Contributor" means each entity that creates or contributes to the creation of Modifications. 1.2. "Contributor Version" means the combination of the Original Code, prior Modifications used by a Contributor, and the Modifications made by that particular Contributor. 1.3. "Covered Code" means the Original Code or Modifications or the combination of the Original Code and Modifications, in each case including portions thereof. 1.4. "Electronic Distribution Mechanism" means a mechanism generally accepted in the software development community for the electronic transfer of data. 1.5. "Executable" means Covered Code in any form other than Source Code. 1.6. "Initial Developer" means the individual or entity identified as the Initial Developer in the Source Code notice required by Exhibit A. 1.7. "Larger Work" means a work which combines Covered Code or portions thereof with code not governed by the terms of this License. 1.8. "License" means this document. 1.8.1. "Licensable" means having the right to grant, to the maximum extent possible, whether at the time of the initial grant or subsequently acquired, any and all of the rights conveyed herein. 1.9. "Modifications" means any addition to or deletion from the substance or structure of either the Original Code or any previous Modifications. When Covered Code is released as a series of files, a Modification is: A. Any addition to or deletion from the contents of a file containing Original Code or previous Modifications. B. Any new file that contains any part of the Original Code or previous Modifications. 1.10. "Original Code" means Source Code of computer software code which is described in the Source Code notice required by Exhibit A as Original Code, and which, at the time of its release under this License is not already Covered Code governed by this License. 1.10.1. "Patent Claims" means any patent claim(s), now owned or hereafter acquired, including without limitation, method, process, and apparatus claims, in any patent Licensable by grantor. 1.11. "Source Code" means the preferred form of the Covered Code for making modifications to it, including all modules it contains, plus any associated interface definition files, scripts used to control compilation and installation of an Executable, or source code differential comparisons against either the Original Code or another well known, available Covered Code of the Contributor's choice. The Source Code can be in a compressed or archival form, provided the appropriate decompression or de-archiving software is widely available for no charge. 1.12. "You" (or "Your") means an individual or a legal entity exercising rights under, and complying with all of the terms of, this License or a future version of this License issued under Section 6.1. For legal entities, "You" includes any entity which controls, is controlled by, or is under common control with You. For purposes of this definition, "control" means (a) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (b) ownership of more than fifty percent (50%) of the outstanding shares or beneficial ownership of such entity. 2. Source Code License. 2.1. The Initial Developer Grant. The Initial Developer hereby grants You a world-wide, royalty-free, non-exclusive license, subject to third party intellectual property claims: (a) under intellectual property rights (other than patent or trademark) Licensable by Initial Developer to use, reproduce, modify, display, perform, sublicense and distribute the Original Code (or portions thereof) with or without Modifications, and/or as part of a Larger Work; and (b) under Patents Claims infringed by the making, using or selling of Original Code, to make, have made, use, practice, sell, and offer for sale, and/or otherwise dispose of the Original Code (or portions thereof). (c) the licenses granted in this Section 2.1(a) and (b) are effective on the date Initial Developer first distributes Original Code under the terms of this License. (d) Notwithstanding Section 2.1(b) above, no patent license is granted: 1) for code that You delete from the Original Code; 2) separate from the Original Code; or 3) for infringements caused by: i) the modification of the Original

Code or ii) the combination of the Original Code with other software or devices. 2.2. Contributor Grant. Subject to third party intellectual property claims, each Contributor hereby grants You a world-wide, royalty-free, non-exclusive license (a) under intellectual property rights (other than patent or trademark) Licensable by Contributor, to use, reproduce, modify, display, perform, sublicense and distribute the Modifications created by such Contributor (or portions thereof) either on an unmodified basis, with other Modifications, as Covered Code and/or as part of a Larger Work; and (b) under Patent Claims infringed by the making, using, or selling of Modifications made by that Contributor either alone and/or in combination with its Contributor Version (or portions of such combination), to make, use, sell, offer for sale, have made, and/or otherwise dispose of: 1) Modifications made by that Contributor (or portions thereof); and 2) the combination of Modifications made by that Contributor with its Contributor Version (or portions of such combination). (c) the licenses granted in Sections 2.2(a) and 2.2(b) are effective on the date Contributor first makes Commercial Use of the Covered Code. (d) Notwithstanding Section 2.2(b) above, no patent license is granted: 1) for any code that Contributor has deleted from the Contributor Version; 2) separate from the Contributor Version; 3) for infringements caused by: i) third party modifications of Contributor Version or ii) the combination of Modifications made by that Contributor with other software (except as part of the Contributor Version) or other devices; or 4) under Patent Claims infringed by Covered Code in the absence of Modifications made by that Contributor. 3. Distribution Obligations. 3.1. Application of License. The Modifications which You create or to which You contribute are governed by the terms of this License, including without limitation Section 2.2. The Source Code version of Covered Code may be distributed only under the terms of this License or a future version of this License released under Section 6.1, and You must include a copy of this License with every copy of the Source Code You distribute. You may not offer or impose any terms on any Source Code version that alters or restricts the applicable version of this License or the recipients' rights hereunder. However, You may include an additional document offering the additional rights described in Section 3.5. 3.2. Availability of Source Code. Any Modification which You create or to which You contribute must be made available in Source Code form under the terms of this License either on the same media as an Executable version or via an accepted Electronic Distribution Mechanism to anyone to whom you made an Executable version available; and if made available via Electronic Distribution Mechanism, must remain available for at least twelve (12) months after the date it initially became available, or at least six (6) months after a subsequent version of that particular Modification has been made available to such recipients. You are responsible for ensuring that the Source Code version remains available even if the Electronic Distribution Mechanism is maintained by a third party. 3.3. Description of Modifications. You must cause all Covered Code to which You contribute to contain a file documenting the changes You made to create that Covered Code and the date of any change. You must include a prominent statement that the Modification is derived, directly or indirectly, from Original Code provided by the Initial Developer and including the name of the Initial Developer in (a) the Source Code, and (b) in any notice in an Executable version or related documentation in which You describe the origin or ownership of the Covered Code. 3.4. Intellectual Property Matters (a) Third Party Claims. If Contributor has knowledge that a license under a third party's intellectual property rights is required to exercise the rights granted by such Contributor under Sections 2.1 or 2.2, Contributor must include a text file with the Source Code distribution titled "LEGAL" which describes the claim and the party making the claim in sufficient detail that a recipient will know whom to contact. If Contributor obtains such knowledge after the Modification is made available as described in Section 3.2, Contributor shall promptly modify the LEGAL file in all copies Contributor makes available thereafter and shall take other steps (such as notifying appropriate mailing lists or newsgroups) reasonably calculated to inform those who received the Covered Code that new knowledge has been obtained. (b) Contributor APIs. If Contributor's Modifications include an application programming interface and Contributor has knowledge of patent licenses which are reasonably necessary to implement that API, Contributor must also include this information in the LEGAL file. (c) Representations. Contributor represents that, except as disclosed pursuant to Section 3.4(a) above, Contributor believes that Contributor's Modifications are Contributor's original creation(s) and/or Contributor has sufficient rights to grant the rights conveyed by this License. 3.5. Required Notices. You must duplicate the notice in Exhibit A in each file of the Source Code. If it is not possible to put such notice in a particular Source Code file due to its structure, then You must include such notice in a location (such as a relevant directory) where a user would be likely to look for such a notice. If You created one or more Modification(s) You may add your name as a Contributor to the notice described in Exhibit A. You must also duplicate this License in any documentation for the Source Code where You describe recipients' rights or ownership rights relating to Covered Code. You may choose to offer, and to charge a

fee for, warranty, support, indemnity or liability obligations to one or more recipients of Covered Code. However, You may do so only on Your own behalf, and not on behalf of the Initial Developer or any Contributor. You must make it absolutely clear that any such warranty, support, indemnity or liability obligation is offered by You alone, and You hereby agree to indemnify the Initial Developer and every Contributor for any liability incurred by the Initial Developer or such Contributor as a result of warranty, support, indemnity or liability terms You offer.

3.6. Distribution of Executable Versions. You may distribute Covered Code in Executable form only if the requirements of Section 3.1-3.5 have been met for that Covered Code, and if You include a notice stating that the Source Code version of the Covered Code is available under the terms of this License, including a description of how and where You have fulfilled the obligations of Section 3.2. The notice must be conspicuously included in any notice in an Executable version, related documentation or collateral in which You describe recipients' rights relating to the Covered Code. You may distribute the Executable version of Covered Code or ownership rights under a license of Your choice, which may contain terms different from this License, provided that You are in compliance with the terms of this License and that the license for the Executable version does not attempt to limit or alter the recipient's rights in the Source Code version from the rights set forth in this License. If You distribute the Executable version under a different license You must make it absolutely clear that any terms which differ from this License are offered by You alone, not by the Initial Developer or any Contributor. You hereby agree to indemnify the Initial Developer and every Contributor for any liability incurred by the Initial Developer or such Contributor as a result of any such terms You offer.

3.7. Larger Works. You may create a Larger Work by combining Covered Code with other code not governed by the terms of this License and distribute the Larger Work as a single product. In such a case, You must make sure the requirements of this License are fulfilled for the Covered Code.

4. Inability to Comply Due to Statute or Regulation. If it is impossible for You to comply with any of the terms of this License with respect to some or all of the Covered Code due to statute, judicial order, or regulation then You must: (a) comply with the terms of this License to the maximum extent possible; and (b) describe the limitations and the code they affect. Such description must be included in the LEGAL file described in Section 3.4 and must be included with all distributions of the Source Code. Except to the extent prohibited by statute or regulation, such description must be sufficiently detailed for a recipient of ordinary skill to be able to understand it.

5. Application of this License. This License applies to code to which the Initial Developer has attached the notice in Exhibit A and to related Covered Code.

6. Versions of the License.

6.1. New Versions. Netscape Communications Corporation ("Netscape") may publish revised and/or new versions of the License from time to time. Each version will be given a distinguishing version number.

6.2. Effect of New Versions. Once Covered Code has been published under a particular version of the License, You may always continue to use it under the terms of that version. You may also choose to use such Covered Code under the terms of any subsequent version of the License published by Netscape. No one other than Netscape has the right to modify the terms applicable to Covered Code created under this License.

6.3. Derivative Works. If You create or use a modified version of this License (which you may only do in order to apply it to code which is not already Covered Code governed by this License), You must (a) rename Your license so that the phrases "Mozilla", "MOZILLAPL", "MOZPL", "Netscape", "MPL", "NPL" or any confusingly similar phrase do not appear in your license (except to note that your license differs from this License) and (b) otherwise make it clear that Your version of the license contains terms which differ from the Mozilla Public License and Netscape Public License. (Filling in the name of the Initial Developer, Original Code or Contributor in the notice described in Exhibit A shall not of themselves be deemed to be modifications of this License.)

7. DISCLAIMER OF WARRANTY. COVERED CODE IS PROVIDED UNDER THIS LICENSE ON AN "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, WARRANTIES THAT THE COVERED CODE IS FREE OF DEFECTS, MERCHANTABILITY, FIT FOR A PARTICULAR PURPOSE OR NON-INFRINGEMENT. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE COVERED CODE IS WITH YOU. SHOULD ANY COVERED CODE PROVE DEFECTIVE IN ANY RESPECT, YOU (NOT THE INITIAL DEVELOPER OR ANY OTHER CONTRIBUTOR) ASSUME THE COST OF ANY NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION. THIS DISCLAIMER OF WARRANTY CONSTITUTES AN ESSENTIAL PART OF THIS LICENSE. NO USE OF ANY COVERED CODE IS AUTHORIZED HEREUNDER EXCEPT UNDER THIS DISCLAIMER.

8. TERMINATION.

8.1. This License and the rights granted hereunder will terminate automatically if You fail to comply with terms herein and fail to cure such breach within 30 days of becoming aware of the breach. All sublicenses to the Covered Code which are properly granted shall survive any termination of this License. Provisions which, by their nature, must remain in effect beyond the termination of this License shall survive.

8.2. If You initiate litigation by asserting a patent infringement claim (excluding declaratory

judgment actions) against Initial Developer or a Contributor (the Initial Developer or Contributor against whom You file such action is referred to as "Participant") alleging that: (a) such Participant's Contributor Version directly or indirectly infringes any patent, then any and all rights granted by such Participant to You under Sections 2.1 and/or 2.2 of this License shall, upon 60 days notice from Participant terminate prospectively, unless if within 60 days after receipt of notice You either: (i) agree in writing to pay Participant a mutually agreeable reasonable royalty for Your past and future use of Modifications made by such Participant, or (ii) withdraw Your litigation claim with respect to the Contributor Version against such Participant. If within 60 days of notice, a reasonable royalty and payment arrangement are not mutually agreed upon in writing by the parties or the litigation claim is not withdrawn, the rights granted by Participant to You under Sections 2.1 and/or 2.2 automatically terminate at the expiration of the 60 day notice period specified above. (b) any software, hardware, or device, other than such Participant's Contributor Version, directly or indirectly infringes any patent, then any rights granted to You by such Participant under Sections 2.1(b) and 2.2(b) are revoked effective as of the date You first made, used, sold, distributed, or had made, Modifications made by that Participant. 8.3. If You assert a patent infringement claim against Participant alleging that such Participant's Contributor Version directly or indirectly infringes any patent where such claim is resolved (such as by license or settlement) prior to the initiation of patent infringement litigation, then the reasonable value of the licenses granted by such Participant under Sections 2.1 or 2.2 shall be taken into account in determining the amount or value of any payment or license. 8.4. In the event of termination under Sections 8.1 or 8.2 above, all end user license agreements (excluding distributors and resellers) which have been validly granted by You or any distributor hereunder prior to termination shall survive termination. 9. LIMITATION OF LIABILITY. UNDER NO CIRCUMSTANCES AND UNDER NO LEGAL THEORY, WHETHER TORT (INCLUDING NEGLIGENCE), CONTRACT, OR OTHERWISE, SHALL YOU, THE INITIAL DEVELOPER, ANY OTHER CONTRIBUTOR, OR ANY DISTRIBUTOR OF COVERED CODE, OR ANY SUPPLIER OF ANY OF SUCH PARTIES, BE LIABLE TO ANY PERSON FOR ANY INDIRECT, SPECIAL, INCIDENTAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OF ANY CHARACTER INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, DAMAGES FOR LOSS OF GOODWILL, WORK STOPPAGE, COMPUTER FAILURE OR MALFUNCTION, OR ANY AND ALL OTHER COMMERCIAL DAMAGES OR LOSSES, EVEN IF SUCH PARTY SHALL HAVE BEEN INFORMED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES. THIS LIMITATION OF LIABILITY SHALL NOT APPLY TO LIABILITY FOR DEATH OR PERSONAL INJURY RESULTING FROM SUCH PARTY'S NEGLIGENCE TO THE EXTENT APPLICABLE LAW PROHIBITS SUCH LIMITATION. SOME JURISDICTIONS DO NOT ALLOW THE EXCLUSION OR LIMITATION OF INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, SO THIS EXCLUSION AND LIMITATION MAY NOT APPLY TO YOU. 10. U.S. GOVERNMENT END USERS. The Covered Code is a "commercial item," as that term is defined in 48 C.F.R. 2.101 (Oct. 1995), consisting of "commercial computer software" and "commercial computer software documentation," as such terms are used in 48 C.F.R. 12.212 (Sept. 1995). Consistent with 48 C.F.R. 12.212 and 48 C.F.R. 227.7202-1 through 227.7202-4 (June 1995), all U.S. Government End Users acquire Covered Code with only those rights set forth herein. 11. MISCELLANEOUS. This License represents the complete agreement concerning subject matter hereof. If any provision of this License is held to be unenforceable, such provision shall be reformed only to the extent necessary to make it enforceable. This License shall be governed by California law provisions (except to the extent applicable law, if any, provides otherwise), excluding its conflict-of-law provisions. With respect to disputes in which at least one party is a citizen of, or an entity chartered or registered to do business in the United States of America, any litigation relating to this License shall be subject to the jurisdiction of the Federal Courts of the Northern District of California, with venue lying in Santa Clara County, California, with the losing party responsible for costs, including without limitation, court costs and reasonable attorneys' fees and expenses. The application of the United Nations Convention on Contracts for the International Sale of Goods is expressly excluded. Any law or regulation which provides that the language of a contract shall be construed against the drafter shall not apply to this License. 12. RESPONSIBILITY FOR CLAIMS. As between Initial Developer and the Contributors, each party is responsible for claims and damages arising, directly or indirectly, out of its utilization of rights under this License and You agree to work with Initial Developer and Contributors to distribute such responsibility on an equitable basis. Nothing herein is intended or shall be deemed to constitute any admission of liability. 13. MULTIPLE-LICENSED CODE. Initial Developer may designate portions of the Covered Code as "Multiple-Licensed". "Multiple-Licensed" means that the Initial Developer permits you to utilize portions of the Covered Code under Your choice of the NPL or the alternative licenses, if any, specified by the Initial Developer in the file described in Exhibit A. EXHIBIT A -Mozilla Public License. `` The contents of this file are subject to the Mozilla Public License Version 1.1 (the "License"); you may not use this file except in compliance

with the License. You may obtain a copy of the License at <http://www.mozilla.org/MPL/>  
Software distributed under the License is distributed on an "AS IS" basis, WITHOUT  
WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific  
language governing rights and limitations under the License. The Original Code is  
\_\_\_\_\_. The Initial Developer of the Original  
Code is \_\_\_\_\_. Portions created by  
\_\_\_\_\_ are Copyright (C) \_\_\_\_\_.

All Rights Reserved. Contributor(s): \_\_\_\_\_.  
Alternatively, the contents of this file may be used under the terms of the \_\_\_\_\_ license  
(the "[ ] License"), in which case the provisions of [ ] License are applicable  
instead of those above. If you wish to allow use of your version of this file only under the  
terms of the [ ] License and not to allow others to use your version of this file under  
the MPL, indicate your decision by deleting the provisions above and replace them with  
the notice and other provisions required by the [ ] License. If you do not delete the  
provisions above, a recipient may use your version of this file under either the MPL or the  
[ ] License." [NOTE: The text of this Exhibit A may differ slightly from the text of the  
notices in the Source Code files of the Original Code. You should use the text of this  
Exhibit A rather than the text found in the Original Code Source Code for Your  
Modifications.]

# Indeks

## 3

3D-aktivering 50

## A

Administrer eksisterende PUC-tabeller 90

Afspil en optagelse 35

Afspil og sæt et program på pause 32

Afstand mellem bruger og skærm 51

Android-indstillinger 76

Antenne- og kabelinstallation 77

Apps 39

Auto. systemopdatering 88

Automatisk valg 23

Automatisk sluk 66

## B

Bas og diskant 58

BeoRemote App 6

BeoRemote lister 23

Betjen tilsluttede produkter 39

Billede fra 22

Billedformat 22

Billedindstilling 49

Billedkorrektioner 22

Billedtilstand 22

Billedtilstande 49

Blanking 23

Bluetooth 75

Bluetooth-hovedtelefoner 43

Brug af menuer 7

Brug af fjernbetjening 7

Brug af kanaler og lister 29

Brug fjernbetjeningen 5

Børnesikring 69

## D

Daglig brug 26

Daglig brug af lydtyper og højttalergrupper 35

Digital Media Renderer. 74

Digitalt tekst-TV 47

Download PUC-tabeller 89

## F

Fabriksindstillinger 63

Feedback fra brugersystem 91

Fjernbetjening 5

Forbind med andre produkter 86

## G

Genindstil kanaler 77

Geninstaller TV'et 63

Grundlæggende betjening 7

## H

HDMI Matrix 87

HbbTV 63

Håndtering 11

Højttalergrupper 55

Højttalerafstand 56

Højttalerniveau 56

Højttalerfunktioner 56

Højttalerforbindelser 58

Højttalergruppe – kildeopsætning 21

Højttalerkalibrering (m. mikrofon) 56

## I

IR-sendere 17

Indikatorlampe 10

Indstil en standposition 24

Indstillinger for netværk og Bluetooth 71

Ingen hakkende billeder 50

Internet 42

Integrer produktet i et system. 85

Integrer produktet – introduktion 85

## J

Juster standen 24

## K

Konfigurer TV'et 11

Konfigurer dit netværk 74

Konfigurer den statiske IP 74

Konfigurering af kilde 20

Konfigurering af tilsluttede produkter 20

## L

Loudness 58

Lydinfo 58

Lydindstillinger 52

Lydniveau 23

Lydstyrke 57

Lydtyper 52

Lydtilstand 21

## M

Med kabel eller trådløst 71

Mediecenter 43

Menuen Hjem 9

Musik- og videotjenester 41

## N

Naviger i menuer 8

Netværksoplysninger 73

Nulstil alle indstillinger for en kilde 23

Nulstil billedindstillinger 51



## O

Opdater software 88  
Oplysninger om videosignal 51  
Opret en højttalergruppe 55  
Opret en ny standposition 24  
Opret forbindelse til et netværk 71  
Optag et program 32  
Oversigt over TV'et 12

## P

PUC-tabeller 89  
Pinkodesystem 61  
Placering 11  
Produkter tilsluttet HDMI IN 20

## R

Region og sprog 65  
Rumtilpasning 51  
Ryd internethukommelse 75

## S

Satellitinstallation 80  
Se TV 26  
Se TV i 3D 36  
Se to kilder samtidigt 37  
Send lyd fra videokilder 87  
Service og softwareopdatering 88  
Slut højttalere til TV'et 18  
Smart Card til digitale kanaler 18  
Smartphones og tablets 46  
Softwareoplysninger 88  
Sprog 65  
Stande og vægbeslag 11  
Standindstillinger 24  
Stemme og søg 42  
Søg efter opdatering 88

## T

TV-guide 63  
TV-netværksnavn 75  
Tekst-TV 37  
Tid og dato 66  
Tilpas TV-oplevelsen 8  
Tilslutninger 14  
Tilslut digitale kilder 16  
Tilslut en computer 17  
Tilslut en analog lydkilde 17  
Tilslutningspaneler 14  
Tilslutning af produkter 14  
Tilstanden Eco 58  
Timer for slukning 62  
Transport af en stand 25  
Trådløs Til/Fra 74  
Træk kabler 12  
Tænd med dit netværk 74

## U

USB-harddisk 60

USB-tastatur 61  
Universaladgang 68

## V

Vedligeholdelse 13  
Vejledninger 7